



ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

ព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា
ជាតិ សាសនា ព្រះមហាក្សត្រ



ការបង្រៀនមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ តាមបែបគោលវិធីសិស្សបង្រៀនបណ្តាល

ផ្នែកទី 1

ជំពូកទី 1 បំណិនអាន និងសរសេរ

ជំពូកទី 2 បំណិនបកស្រាយបែបវិទ្យាសាស្ត្រ

ជំពូកទី 3 វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ



នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ ឆ្នាំ 2012

ផ្នែកទី 1

ជំពូកទី 1 បំណិនរោង និងសរសេរ

ជំពូកទី 2 បំណិនបកស្រាយបែបវិទ្យាសាស្ត្រ

ជំពូកទី 3 វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ

បោះពុម្ពផ្សាយដោយ ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡានៃព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា

បោះពុម្ពនៅព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា ឆ្នាំ ២០១៣ (បោះពុម្ពលើកទី២)

ឯកសារនេះត្រូវបានចងក្រង និងបោះពុម្ពផ្សាយក្រោមការឧបត្ថម្ភផ្នែកថវិការបស់អគ្គលេខាធិការដ្ឋានសម្រាប់កិច្ចសហប្រតិបត្តិការអភិវឌ្ឍន៍ និងជំនួយមនុស្សធម៌ (DGD) និងជំនួយផ្នែកបច្ចេកទេសរបស់ការិយាល័យហ្វ្រែនដ៍សម្រាប់កិច្ចសហប្រតិបត្តិការអភិវឌ្ឍន៍ និងជំនួយការបច្ចេកទេស (VVOB) ។ ខ្លឹមសារនៃការបោះពុម្ពផ្សាយនេះមិនស្ថិតក្រោមការទទួលខុសត្រូវរបស់រដ្ឋាភិបាលហ្វ្រែនដ៍ និងរដ្ឋាភិបាលប៊ែលហ្ស៊ីកឡើយ។

កំណត់សម្គាល់កម្មសិទ្ធិបញ្ញា

រាល់ការបោះពុម្ពផ្សាយឯកសារត្រូវបានធ្វើឡើងដោយអនុលោមតាមអាជ្ញាប័ណ្ណ៖

Creative Commons Attribution-Non Commercial-Share Alike 3.0 Unported License

លើកលែងតែឯកសារដែលមិនបានរាប់បញ្ចូលនិងបញ្ជីរក្សាសិទ្ធិខាងក្រោម។ មានន័យថាអ្នកអាចចែកចាយ ចតចម្លង ប្រែសម្រួល និងយកលំនាំតាមឯកសារនេះក្នុងន័យមិនរកកម្រៃដោយពុំចាំបាច់ស្នើសុំការអនុញ្ញាតជាមុនពីអ្នកបោះពុម្ពផ្សាយឡើយ តែប្រសិនបើអ្នកបង្កើតឬកែប្រែឱ្យអ្នកត្រូវតែសុំអាជ្ញាប័ណ្ណពីម្ចាស់ដើមក្នុងលក្ខខណ្ឌដូចគ្នាដែលបានបញ្ជាក់ខាងលើ ។ សម្រាប់ព័ត៌មានបន្ថែមអំពីអាជ្ញាប័ណ្ណខាងលើ សូមចូលទៅកាន់គេហទំព័រ

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>

ឯកសារមិនរាប់បញ្ចូល និងរក្សាសិទ្ធិ

ឯកសារមួយចំនួនក្នុងការបោះពុម្ពផ្សាយនេះមិនស្ថិតក្រោមអាជ្ញាប័ណ្ណខាងលើឡើយ។ ទាំងនេះគឺជាឯកសាររបស់ភាគីទី៣ដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ដោយត្រឹមត្រូវនិងទទួលបានការអនុញ្ញាត។ អ្នកបោះពុម្ពផ្សាយមិនទទួលខុសត្រូវចំពោះលក្ខខណ្ឌច្បាប់ណាមួយ (រួមបញ្ចូលទាំងការធ្វេសប្រហែស) ចំពោះការបាត់បង់ ឬខូចខាតដែលកើតមានឡើងដោយសារការប្រើប្រាស់ផ្នែកណាមួយនៃឯកសារដែលទទួលបានពីភាគីទី៣ឡើយ។

បុព្វកថា

ការកសាងសមត្ថភាព និងការអភិវឌ្ឍន៍ធនធានមនុស្សគឺជាជ្រុងដ៏សំខាន់នៃយុទ្ធសាស្ត្រចតុកោណរបស់រាជរដ្ឋាភិបាលកម្ពុជា។ ការអប់រំវិទ្យាសាស្ត្រដែលផ្តោតលើគុណភាពគឺជាកត្តាមួយដ៏សំខាន់ដែលចូលរួមបង្កើតធនធានមនុស្សពេញលេញដោយចំណេះដឹង។ យើងមិនត្រឹមតែត្រូវការធនធានមនុស្សដែលបញ្ចប់ការសិក្សាហើយទទួលបានសញ្ញាបត្រមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រប៉ុណ្ណោះទេ ប៉ុន្តែថែមទាំងជាធនធានមនុស្សដែលអនុវត្តការអប់រំវិទ្យាសាស្ត្រដើម្បីចូលរួមបណ្តុះបណ្តាលសិស្សានុសិស្សឱ្យក្លាយជាពលរដ្ឋមានចំណេះដឹង មានគំនិតច្នៃប្រឌិតនិងចេះពិចារណាស៊ីជម្រៅ។

ដោយកិច្ចសហការជាមួយដៃគូអភិវឌ្ឍន៍ និងអង្គការអន្តរជាតិ ក្រសួងអប់រំយុវជននិងកីឡាបានអភិវឌ្ឍសម្ភារឧបទេសដើម្បីបំពេញតម្រូវការបង្រៀននិងរៀន។ ដំណើរការអភិវឌ្ឍសម្ភារឧបទេស និងការកសាងសមត្ថភាពកើតឡើងពីការប្រឹងប្រែងរួមគ្នារវាងជំនាញបច្ចេកទេសរបស់ក្រសួងអប់រំ និងអង្គការ VVOB។ កត្តានេះជំរុញឱ្យយើងអភិវឌ្ឍសម្ភារដោយផ្តោតលើចំណេះដឹងវិទ្យាសាស្ត្រមូលដ្ឋាន និងវិធីសាស្ត្របង្រៀនសម្រាប់មុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ។

ឯកសារនេះផ្តោតលើទ្រឹស្តីនិងការអនុវត្តនៃការអប់រំវិទ្យាសាស្ត្រ និងការលើកកម្ពស់បំណិនរកដំណោះស្រាយបំណិនបកស្រាយហេតុផល បំណិនអាន ភាពច្នៃប្រឌិត និងចំណេះដឹងវិទ្យាសាស្ត្រកាន់តែស៊ីជម្រៅ។ មិនតែប៉ុណ្ណោះ ឯកសារនេះក៏ផ្តល់ជូននូវដំណោះស្រាយមួយចំនួនដែលចូលរួមផ្សារភ្ជាប់ខ្លឹមសារមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រទៅនឹងជីវភាពរស់នៅរបស់សិស្ស។

ក្រសួងអប់រំយុវជននិងកីឡាមានក្តីសង្ឃឹមយ៉ាងមុតមាំថាលោកគ្រូអ្នកគ្រូដែលជាគ្រូឧទ្ទេសទាំងអស់ នឹងប្រើឯកសារនេះជាជំនួយក្នុងការបង្រៀននៅមជ្ឈមណ្ឌលគរុកោសល្យកូមិភាគ ដើម្បីចូលរួមលើកកម្ពស់គុណភាពនៃការអប់រំវិទ្យាសាស្ត្រនៅកម្ពុជា។

តាងនាមក្រសួងអប់រំយុវជននិងកីឡា ខ្ញុំសូមថ្លែងអំណរគុណដោយស្មោះចំពោះក្រុមការងារ និងទីប្រឹក្សាអប់រំរបស់ការិយាល័យហ្វេមីស៍សម្រាប់សហប្រតិបត្តិការអភិវឌ្ឍន៍និងជំនួយបច្ចេកទេស (VVOB) ដែលបានយកអស់កម្លាំងកាយចិត្តក្នុងការកសាងឯកសារដ៏មានសារៈសំខាន់នេះ។

រាជធានីភ្នំពេញ, ថ្ងៃទី ២១ ខែ មីនា ឆ្នាំ ២០១២
រដ្ឋមន្ត្រីក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

អ៊ុយ សិរី

អារម្ភកថា

ឯកសារស្តីពីការបង្រៀនមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រតាមបែបគោលវិធីសិស្សមជ្ឈមណ្ឌលត្រូវបានចងក្រងឡើងក្នុងគោលបំណងចូលរួមជាដំណោះស្រាយសម្រាប់គ្រូឧទ្ទេសមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រក្នុងការអនុវត្តគោលវិធីសិស្សមជ្ឈមណ្ឌលក្នុងការបង្រៀនរបស់គាត់។ ក្នុង 6 ជំពូក យើងបង្ហាញជូនសកម្មភាពមួយចំនួនដើម្បីបង្កើនកម្រិតសិស្សមជ្ឈមណ្ឌលក្នុងការបង្រៀនមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រ។

សកម្មភាពសិស្សមជ្ឈមណ្ឌលមានន័យថា សិស្សជាចំណុចកណ្តាលនៃលំនាំសិក្សា។ លក្ខណៈសម្បត្តិមួយចំនួននៃវិធីសកម្មភាពសិស្សមជ្ឈមណ្ឌលរួមមាន៖

- សិស្សចូលរួមសកម្ម
- សិស្សរៀនពីគ្នាទៅវិញទៅមក មិនត្រឹមតែរៀនពីគ្រូនោះទេ
- សិស្សទទួលខុសត្រូវចំពោះការសិក្សារបស់ខ្លួនកាន់តែច្រើនជាងមុន
- ភាពខុសគ្នារវាងសិស្សម្នាក់ៗត្រូវបានយកមកពិចារណា

សកម្មភាពក្នុងឯកសារនេះត្រូវបានអនុវត្តជាដំបូងនៅមជ្ឈមណ្ឌលគរុកោសល្យភូមិភាគហ៊ុនសែនខេត្តកណ្តាល។ ក្រុមការងារបច្ចេកទេសរួមមានគ្រូឧទ្ទេសនិងគ្រូបង្រៀនមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្របានសាកល្បងអនុវត្តសកម្មភាពទាំងនេះ រួចធ្វើការកែតម្រូវ ព្រមទាំងបញ្ចូលឧទាហរណ៍មួយចំនួនដែលទាក់ទងនឹងកម្មវិធីសិក្សា។

ឯកសារនេះរួមមាន 6 ជំពូកសំខាន់ៗគឺ៖

ជំពូកទី១: បំណិនអាននិងសរសេរ បង្ហាញសកម្មភាពសម្រាប់បំផុសបំណិនរបស់សិស្សក្នុងការអាននិងសរសេរក្នុងមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រ។

ជំពូកទី២: បំណិនបកស្រាយបែបវិទ្យាសាស្ត្រ បង្ហាញសកម្មភាពសម្រាប់ពិភាក្សា និងវែកញែកហេតុផលអំពីប្រធានបទវិទ្យាសាស្ត្រ។

អារម្ភកថា

ជំពូកទី៣: វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ ណែនាំវិធីដែលអាចជួយឱ្យសិស្សស្តាប់នឹងជំហាននីមួយៗក្នុងវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ។

ជំពូកទី៤: បំណិនឆ្លុះបញ្ចាំងគំនិតភាន់ច្រឡំ ផ្ដោតលើសកម្មភាពសម្រាប់បំផុសការគិតអំពីចំណេះដឹងបែបបញ្ញត្តិរបស់សិស្ស។

ជំពូកទី៥: ការប្រៀបប្រដូច និងគំរូតាង ណែនាំសកម្មភាព និងឧទាហរណ៍អំពីលំនាំនៃការប្រើប្រាស់គំរូតាងនិងការប្រៀបប្រដូចក្នុងការបង្រៀនមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រ។

ជំពូកទី៦: ល្បែងសិក្សា ពន្យល់វិធីបញ្ចូលល្បែងសិក្សាក្នុងការបង្រៀនមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រនិងផ្តល់ជូននូវឧទាហរណ៍មួយចំនួន។

យើងរង់ចាំទទួលនូវគំនិតយោបល់កែលម្អរបស់អ្នកដោយរីករាយ។

សូមជូនពរឫកសិក្សាទាំងអស់ សូមទទួលបាននូវបទពិសោធប្រកបដោយជំនឿចិត្ត និងការបង្រៀនមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រប្រកបដោយផ្លែផ្កាជាទីគាប់ចិត្ត ជាមួយនឹងការប្រើប្រាស់ឯកសារបំប៉ននេះ។

គណៈកម្មការនីតិវិធី

គណៈកម្មការកសាងឯកសារ

គណៈកម្មការគ្រប់គ្រង

ឯកឧត្តម អ៊ឹម សិទ្ធិ

ឯកឧត្តម ណាត ប៊ុនរៀន

រដ្ឋមន្ត្រីក្រសួងអប់រំយុវជន និងកីឡា

រដ្ឋលេខាធិការក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

គណៈកម្មការត្រួតពិនិត្យ

លោក លាង សេងហាក់

លោក អេង គឹមលី

លោក អ៊ុង ង៉ោហុក

ប្រធាន នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ

ប្រធាន នាយកដ្ឋានអភិវឌ្ឍកម្មវិធីសិក្សា

ប្រធាន នាយកដ្ឋានមធ្យមសិក្សាចំណេះទូទៅ

គណៈកម្មការនីតវត្ថុ

លោក Stefaan Vande Walle

កញ្ញា Veerle Chudde

លោក អូន វីរៈ

កញ្ញា ង៉ែត សុខានី

ប្រធានសម្របសម្រួលកម្មវិធីSEAL ប្រចាំ
មជ្ឈមណ្ឌលគរុកោសល្យភូមិភាគ ហ៊ុន សែន ខេត្តកណ្តាល

ប្រធានសម្របសម្រួលកម្មវិធីSEAL ប្រចាំ
មជ្ឈមណ្ឌលគរុកោសល្យភូមិភាគ ហ៊ុន សែន ខេត្តកណ្តាល

ទីប្រឹក្សាបច្ចេកទេស VVOB

មន្ត្រីត្រួតពិនិត្យនិងវាយតម្លៃ VVOB

គ្រូខេត្តសមជ្ឈមណ្ឌលគរុកោសល្យភូមិភាគ ហ៊ុន សែន ខេត្តកណ្តាល

លោក ម៉ម ផាអុល

លោក បេ ប្រា

កញ្ញា ហ៊ុ ច័ន្ទសារា

លោកស្រី ស្រី ច័ន្ទសោភា

លោក ម៉េង ភិរុណ

លោក សុខ សារឿន

លោកស្រី សោម ដានី

កញ្ញា រ៉េង ស្រីមន

លោក ថាក់ សុភា

លោកស្រី ឡុង ពន្លឺនី

លោក អឿ សុខម៉េង

លោក សៀង ប៊ុនធឿន

គ្រូវិទ្យាល័យ ហ៊ុន សែន សេរីភាព ខេត្តកណ្តាល

លោកស្រី គង់ សុវណ្ណារា

លោកស្រី ស៊ុន ច័ន្ទមូលី

លោក ប៉ាង ស៊ាងហៃ

លោកស្រី ប៉ែន រស្មី

គណៈកម្មការកសាងឯកសារ

ត្រូវឱ្យស្វ័យអនុវត្ត ខេត្តកណ្តាល

លោកស្រី ឡុច សុផានី លោកស្រី ម៉ម ម៉េតបូរណ

លោកស្រី ម៉ន សុខា លោក ផាន់ នី

ត្រូវឱ្យស្វ័យ ហ៊ុន សែន តាខ្មៅ ខេត្តកណ្តាល

លោក ព្រំ វណ្ណារ៉ា លោកស្រី ទួន វណ្ណៈ លោកស្រី ផុន សុផាតិ

ត្រូវឱ្យស្វ័យ ហ៊ុន សែន កំពង់កន្ទួត ខេត្តកណ្តាល

លោក ម៉ែន និមល លោកស្រី ឯក អមរា លោកស្រី ជា យ៉េត

កញ្ញា ទឹម ប៊ុនចេន

គណៈកម្មការកែលម្អឯកសារ

លោក ម៉ែន វណ្ណារី មន្ត្រីជំនាញ នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ

លោក សុខ សារ៉េន មន្ត្រីជំនាញ នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ

លោក ស៊ុន វ៉ាត មន្ត្រីជំនាញ នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ

លោក ចាន់ សុភាព មន្ត្រីជំនាញ នាយកដ្ឋានអភិវឌ្ឍន៍កម្មវិធីសិក្សា

លោកស្រី អាន សារិន មន្ត្រីជំនាញ នាយកដ្ឋានមធ្យមសិក្សាចំណេះទូទៅ

អ្នករៀបរៀង

លោក ជា ផុន អនុប្រធាននាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ

អ្នកបកប្រែ

លោក កែវ មនោ ទីប្រឹក្សាបច្ចេកទេស VVOB



មាតិកា

ជំពូកទី១: បំណិនអាននិងបំណិនសរសេរ	
សេចក្តីផ្តើម.....	1
1. ខ្លឹមសារសំខាន់ៗ.....	2
ការអានប្រកបដោយយុទ្ធវិធី.....	2
សំណេរវិទ្យាសាស្ត្រ.....	3
2. សកម្មភាព.....	3
សកម្មភាពទី១: វិធីបង្កើតបណ្ណតូចៗ.....	3
សកម្មភាពទី២: វិធីបំពេញសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1.....	7
សកម្មភាពទី៣: វិធីបំពេញចន្លោះ.....	11
សកម្មភាពទី៤: វិធីប្រមូលផ្តុំព័ត៌មាន.....	14
សកម្មភាពទី៥: វិធីកត់ត្រាតាមប្រព័ន្ធខ្វែងនៃល (Cornell Note Taking).....	18
សកម្មភាពទី៦: វិធីកត់ត្រាដោយត្រួតពិនិត្យជាក្រុម.....	21
សកម្មភាពទី៧: វិធីសរសេរដោយភាពថ្លៃប្រឌិត.....	23
សកម្មភាពទី៨: វិធីដប់ - ពីរ.....	27
សកម្មភាពទី៩: វិធីបំពេញសន្លឹកកិច្ចការ២នាទី.....	29
សកម្មភាពទី១០: វិធីអាន-សរសេរ-អាន-សរសេរ.....	31
ជំពូកទី២: បំណិនបកស្រាយបែបវិទ្យាសាស្ត្រ	
សេចក្តីផ្តើម.....	33
1. ខ្លឹមសារសំខាន់ៗ.....	34
2. សកម្មភាព.....	34
សកម្មភាពទី១: វិធីរង្វង់គំនិតព្រម-មិនព្រម.....	34
សកម្មភាពទី២: វិធីពិភាក្សាតាមបែបនំកង.....	39



មាតិកា

សកម្មភាពទី៣: វិធីវេទិកាពិភាក្សា.....	42
សកម្មភាពទី៤: វិធីពិភាក្សាក្នុងអក្សរអ៊ុយ.....	45
សកម្មភាពទី៥: វិធីជ្រើសរើសពាក្យក្រៅក្រុម.....	48
សកម្មភាពទី៦: វិធីពិសោធន៍សន្មត.....	51

ជំពូកទី៣: វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ

សេចក្តីផ្តើម.....	54
I. ខ្លឹមសារសំខាន់ៗ.....	55
II. សកម្មភាពៗនៃវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ.....	58
1. សកម្មភាពទី១: វិធីប្រើបណ្តុំភ្លើងសញ្ញាចរាចរ.....	58
2. សកម្មភាពទី២: វិធីព្យុះគំនិត.....	61
3. សកម្មភាពទី៣: វិធីភ្លៀងគំនិត.....	66
4. សកម្មភាពទី៤: វិធីធ្វើចំណែកថ្នាក់ (ចំណាត់ថ្នាក់បណ្តុំ).....	69
5. សកម្មភាពទី៥: វិធីស្រាវជ្រាវ.....	73
6. សកម្មភាពទី៦: វិធីស្រាវជ្រាវពិសោធន៍ (ការសង្កេតនិងសន្និដ្ឋាន).....	76
7. សកម្មភាពទី៧: វិធីតាក់តែងពិសោធន៍.....	81
8. សកម្មភាពទី៨: វិធីពិសោធន៍ព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗ.....	83
ឯកសារយោង.....	85



ព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា
ជាតិ សាសនា ព្រះមហាក្សត្រ



ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

ការបង្រៀនមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ តាមបែបគោលវិធីសិស្សបង្រៀនបណ្តាល

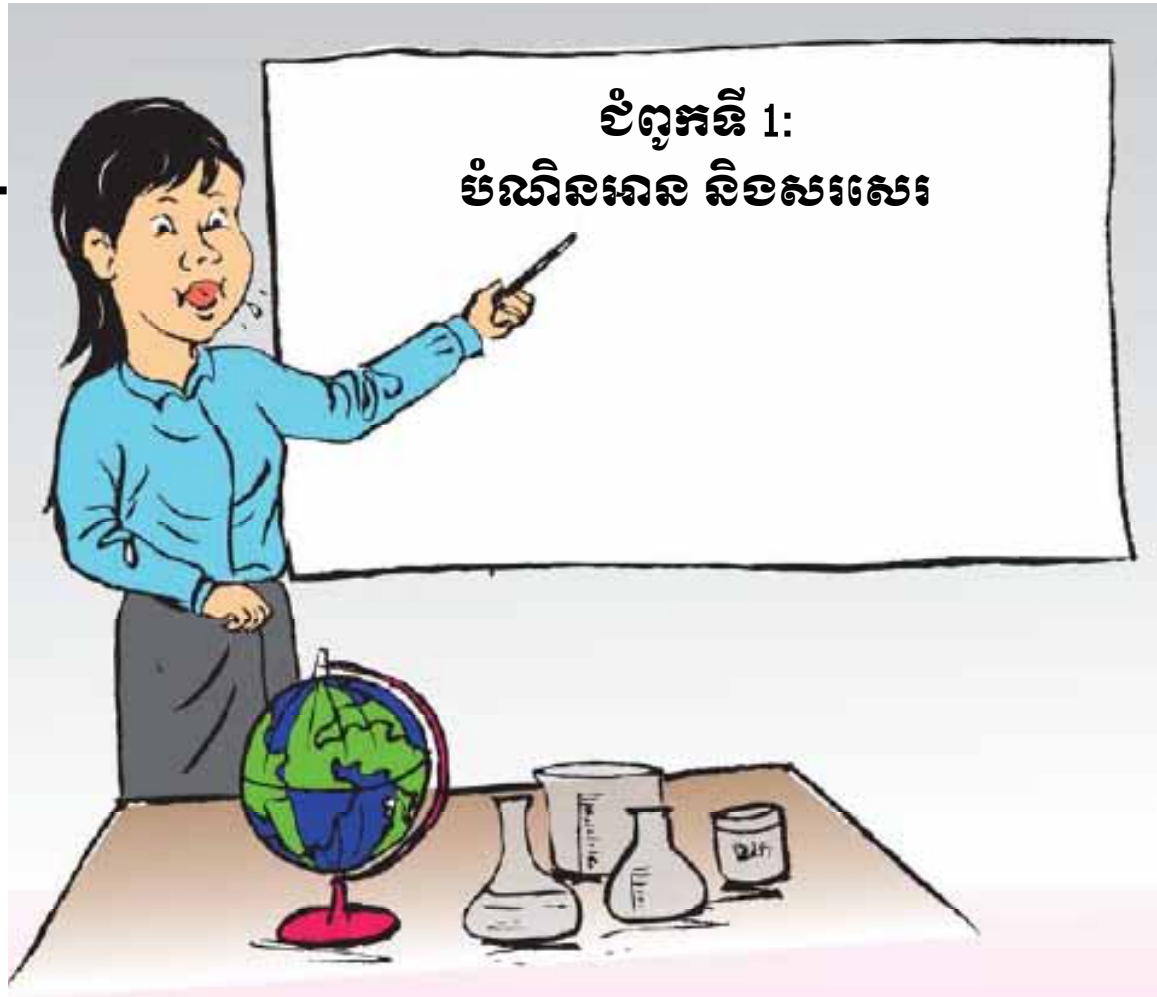
ជំពូកទី 1

បំណិនអាន និងសរសេរ



នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ ឆ្នាំ 2012

ជំពូកទី 1:
បំណិនអាន និងសរសេរ



សេចក្តីផ្តើម

នៅក្នុងជំពូកនេះ យើងបង្ហាញសកម្មភាព 10 ដែលចូលរួមលើកកម្ពស់បំណិនអាននិងសរសេររបស់សិស្ស។ ជាមធ្យម សិស្សចំណាយពេលវេលាច្រើនដើម្បីអានឬសរសេរក្នុងអំឡុងម៉ោងសិក្សាមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ។ សកម្មភាពទាំងនេះនឹងជួយឱ្យគ្រូអាចបំប្លែងពេលវេលានេះទៅជាឱកាសសិក្សាយ៉ាងសកម្មរបស់សិស្ស។



កាន់តែជាក់លាក់ជាងនេះទៅទៀត ឯកសារនេះនឹងជួយឱ្យសិស្ស៖

- អានអត្ថបទមួយយ៉ាងសកម្ម គឺមិនឈប់ត្រឹមការបកស្រាយអត្ថន័យរបស់ពាក្យប៉ុណ្ណោះទេ
- ជ្រើសរើសចំណុចខ្លឹមសារសំខាន់ៗនិងពាក្យគន្លឹះចេញពីក្នុងអត្ថបទ
- កត់ត្រាប្រកបដោយយុទ្ធវិធី
- ឆ្លុះបញ្ចាំងការទទួលបានចំណេះដឹងរបស់ពួកគេ ហើយកសាងចំណេះដឹងទាំងនេះ
- សរសេរអំពីវិទ្យាសាស្ត្រដោយប្រើពាក្យសម្តីផ្ទាល់ខ្លួន
- ប្រើភាពច្នៃប្រឌិតរបស់ខ្លួនដើម្បីសរសេរអត្ថបទវិទ្យាសាស្ត្រ

ការអាននិងសរសេរយ៉ាងសកម្មគឺជាសមាសភាពដ៏សំខាន់នៅក្នុងថ្នាក់រៀនមួយដែលមានលក្ខណៈសិស្សមជ្ឈមណ្ឌល។ សកម្មភាពទាំងនេះភ្ជាប់ទំនាក់ទំនងរវាងសិស្សនិងខ្លឹមសារមេរៀនកាន់តែជិតស្និទ្ធ និងជួយឱ្យគេអាចឆ្លុះបញ្ចាំងបាននូវលំនាំទទួលបានចំណេះដឹងរបស់ខ្លួន។

យើងខ្ញុំសង្ឃឹមថា ឯកសារនេះនឹងជាជំនួយដ៏មានប្រយោជន៍ដល់លោកគ្រូអ្នកគ្រូ។ យ៉ាងណាមិញ ឯកសារនេះពិតជាមានចំណុចមួយចំនួនដែលត្រូវកែលម្អ។ អាស្រ័យហេតុនេះ យើងខ្ញុំរីករាយស្វាគមន៍នូវគ្រប់មតិយោបល់កែលម្អ និងសំណូមពរផ្សេងៗ។

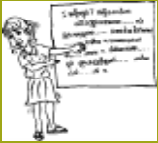




I. ខ្លឹមសារសំខាន់ៗ

ការអានប្រកបដោយយុទ្ធវិធី

សិស្សានុសិស្សជាច្រើនជឿថាពួកគេជាអ្នកអានដ៏ល្អក្នុងថ្នាក់ ប៉ុន្តែតាមការពិត ពួកគេគ្រាន់តែជាអ្នក បកស្រាយអត្ថន័យនៃអត្ថបទតែប៉ុណ្ណោះ។ ការយល់ឃើញបែបនេះមានន័យថាសិស្សានុសិស្សទាំងនោះ អាចបំប្លែងតួអក្សរទៅជាពាក្យ ប៉ុន្តែការអានអត្ថបទវិទ្យាសាស្ត្រមួយទាមទារលើសពីនេះទៅទៀត។ ដូចនេះ ប្រសិនបើសិស្សមិនសូវយល់ខ្លឹមសារអត្ថបទដែលគេបានអានទេនោះ ពួកគេមិនត្រូវបានចាត់ទុកថាអ្នកអានដ៏ល្អក្នុងថ្នាក់នោះទេ ទោះបីជាពួកគេស្ទាត់ជំនាញក្នុងការបកស្រាយក៏ដោយ។ ជំនួញនេះនឹងលើកយកសកម្មភាពមួយចំនួនមកពិភាក្សា ដើម្បីជួយសិស្សដែលមិនសូវមានបំណិនក្នុងការអាន ឱ្យក្លាយជាអ្នកអានប្រកបដោយយុទ្ធវិធី។ តារាងខាងក្រោមនេះ ប្រៀបធៀបទម្លាប់អ្នកអានដែលមិនសូវមានបំណិននិងអ្នកអានដ៏ប៉ិនប្រសប់។ គ្រូចាំបាច់ត្រូវមានសមត្ថភាពគ្រប់គ្រាន់ដើម្បីសម្គាល់បុគ្គលិកលក្ខណៈទាំងនេះ ទើបពួកគាត់អាចធ្វើការវិនិច្ឆ័យរកឃើញបញ្ហាក្នុងការអានដែលសិស្សជួបប្រទះ ដើម្បីជួយឱ្យបំណិននៃការអាន របស់សិស្សមានការរីកចម្រើន។



		អ្នកអានធម្មតា	អ្នកអានប្រកបដោយយុទ្ធវិធី
មុនពេលអាន	រចនាសម្ព័ន្ធ	មិនយកចិត្តទុកដាក់ពិនិត្យរចនាសម្ព័ន្ធដែលរៀបចំដោយអ្នកនិពន្ធ	ពិនិត្យដោយយកចិត្តទុកដាក់នូវរចនាសម្ព័ន្ធមុនពេលអាន

	គោលដៅ	មិនមានគោលដៅជាក់លាក់ដើម្បីសម្រេចឱ្យបានក្រោយការអាន	កំណត់គោលដៅជាក់លាក់រួចទើបចាប់ផ្តើមអាន
ពេលវេលាអាន	កំណត់ត្រា	មិនកត់ត្រា	កត់ត្រាចំណុចសំខាន់ៗនិងសង្ខេបគំនិតសំខាន់ៗ
	ពាក្យគន្លឹះ	រំលងចោលនូវពាក្យដែលមិនយល់	ព្យាយាមរកនិយមន័យនៃពាក្យថ្មី
	អំណានឡើងវិញ	បន្តអានតទៅទៀតទោះជាមិនយល់ចំណុចសំខាន់ៗក៏ដោយ	អានផ្នែកដែលមិនយល់ឡើងវិញ
	សំយោគ	មិនផ្សារភ្ជាប់ចំណេះដឹងថ្មីជាមួយចំណេះដឹងមានស្រាប់	សំយោគចំណេះដឹងថ្មីបញ្ចូលជាមួយចំណេះដឹងដែលមានស្រាប់
	ឆ្លុះបញ្ចាំង	មិនធ្វើការឆ្លុះបញ្ចាំងនូវអ្វីដែលគេបានអាន	បង្កើតសំណួរពីការអាន
	គូសចំណាំ	គូសពណ៌ចំណាំនិងគូសបន្ទាត់ពីក្រោមច្រើនពេក ឬមិនគូសទាល់តែសោះ	គូសពណ៌ចំណាំនិងគូសបន្ទាត់ពីក្រោមតែចំណុចសំខាន់ៗ
	ត្រួតពិនិត្យ	មិនធ្វើការត្រួតពិនិត្យការយល់ដឹង ឬធ្វើតែនៅចុងបញ្ចប់នៃការអាន	ត្រួតពិនិត្យចំណេះដឹងដោយធ្វើការសង្ខេបចំណុចសំខាន់ៗនិងឆ្លើយសំណួរ



ក្រោយការសម្ភាស	វាយតម្លៃ	មិនមានគោលដៅ ដែលត្រូវវាយតម្លៃ	ត្រួតពិនិត្យឡើងវិញដើម្បី បញ្ជាក់ថាបានសម្រេចគោល ដៅដែលកំណត់ខាងដើម
	ការចងចាំ	ទន្ទេញពាក្យគ្រប់ម៉ាត់ ឬមិនចាំសោះតែម្តង	បង្ហាញចំណុចសំខាន់ៗដោយ ប្រើពាក្យសម្តីផ្ទាល់ខ្លួន
	ការពិភាក្សា	មិនធ្វើការពិចារណា ឬ ពិភាក្សាជាមួយអ្នកដទៃអំពីអ្វី ដែលគាត់អាននោះទេ	ពិភាក្សាជាមួយអ្នកដទៃអំពី អ្វីដែលគាត់បានអាន
	រំលឹកឡើងវិញ	មិនរំលឹកឡើងវិញនូវអ្វីដែល គាត់បានអាន	បញ្ចូលព័ត៌មានថ្មីទៅក្នុង ចំណេះដឹងដែលមានស្រាប់

សំណេរវិទ្យាសាស្ត្រ

ការសរសេរមាននាទីសំខាន់ណាស់ក្នុងការសិក្សាអំពីវិទ្យាសាស្ត្រ។ អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រទំនាក់ទំនងជាមួយគ្នាដោយប្រើសំណេរ។ សំណេរវិទ្យាសាស្ត្រជារចនាបថជាក់លាក់មួយ ប្រៀបបីដូចជារឿងប្រលោមលោក ឬអត្ថបទកាសែតដែលមានក្រឹត្យក្រមនិងការប្រើពាក្យពេចន៍ផ្ទាល់សម្គាល់ខ្លួនដូច្នោះដែរ។ ឧទាហរណ៍ អត្ថបទវិទ្យាសាស្ត្រមានរចនាសម្ព័ន្ធត្រឹមត្រូវមួយ ហើយជៀសវាងការប្រើពាក្យពេចន៍ដែលមិនចាំបាច់ ដោយផ្ដោតសំខាន់ទៅលើរបៀបចងក្រងជាក់លាក់និងមានក្បួនខ្នាតត្រឹមត្រូវ។ មិនតែប៉ុណ្ណោះ សំណេរជាធាតុដ៏សំខាន់ក្នុងការសិក្សាមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ។ សិស្សសរសេរនិយមន័យ កំណត់ត្រា ដំណើរការ សេចក្តីសន្និដ្ឋាន។ យ៉ាងណាមិញ ការកត់ត្រាពេលត្រូវកំពុងបង្រៀនមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រ ជានិច្ចកាល សិស្សត្រឹមតែចម្លងខ្លឹមសារនៅលើក្តារខៀន ដោយមិនភ្ជាប់ជាមួយនូវសកម្មភាពគិតពិចារណាអំពីខ្លឹមសារទាំងនោះទេ។ ឯកសារនេះបង្ហាញជូននូវសកម្មភាពមួយចំនួន ដែលអាចយកទៅអនុវត្តដើម្បីផ្លាស់ប្តូរការចម្លងខ្លឹមសារមេរៀន ទៅជាសកម្មភាពសិក្សាសកម្ម។

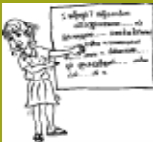
II. សកម្មភាព

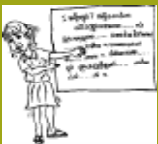
1. សកម្មភាពទី១: វិធីបង្កើតបណ្ណតូចៗ

1.1. សេចក្តីផ្តើម

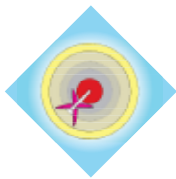


បណ្ណតូចៗគឺជាបណ្ណដែលផ្ទៃម្ខាងមានសរសេរពាក្យគន្លឹះឬគំនិតវិទ្យាសាស្ត្រហើយនៅលើផ្ទៃម្ខាងទៀតមានសរសេរនិយមន័យនៃពាក្យឬគំនិតនោះ។ នេះគឺជាសកម្មភាពមួយ សម្រាប់បំផុសសកម្មភាពអាន និងដើម្បីអភិវឌ្ឍបំណិនអានរបស់សិស្ស។ បណ្ណដែលសិស្សបង្កើតឡើងក្នុងម៉ោងសិក្សាមួយ អាចយកទៅប្រើបានសម្រាប់ម៉ោងសិក្សាក្រោយៗទៀត។ សិស្សក៏អាចប្រើបណ្ណតូចៗនៅផ្ទះដើម្បីសិក្សាផងដែរ។





1.2. វត្ថុបំណង



- អានអត្ថបទយ៉ាងសកម្ម
- រកពាក្យគន្លឹះនិងចំណុចខ្លឹមសារសំខាន់ៗពីក្នុងអត្ថបទ
- ប្រាប់និយមន័យពាក្យគន្លឹះវិទ្យាសាស្ត្រថ្មីៗ
- កសាងចំណេះដឹងវិទ្យាសាស្ត្រដោយខ្លួនឯង
- អនុវត្តចំណេះដឹងនិងបទពិសោធន៍ដែលមានស្រាប់ក្នុងការអានរបស់ពួកគេ

1.3. ដំណើរការ



- គ្រូចង្អុលបង្ហាញអត្ថបទដែលសិស្សត្រូវអាន និងមូលហេតុដែលត្រូវអានអត្ថបទនេះ។ គ្រូប្រាប់ចំណងជើងអត្ថបទ និងមេរៀនឬទ្រឹស្តីដែលអត្ថបទនេះស្ថិតនៅ។
- ដំបូងសិស្សអានអត្ថបទនោះរៀងៗខ្លួន។ បន្ទាប់មក ពួកគេអានអត្ថបទនោះម្តងទៀត ដោយល្បឿនយឺតជាងមុន និងផ្ដោតទៅលើពាក្យគន្លឹះដែលមាននៅក្នុងអត្ថបទនោះ។ សិស្សគូសចំណាំពាក្យដែលគេគិតថាជាពាក្យគន្លឹះ។
- ដោយធ្វើរៀងៗខ្លួនឬជាក្រុម សិស្សបង្កើតបណ្ណតូចៗនៃពាក្យគន្លឹះទាំងនោះ ដោយប្រើព័ត៌មាននៅក្នុងអត្ថបទនិងចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់គេ។ ចំពោះគ្រប់ពាក្យគន្លឹះដែលគេប្រើសិស្សព្យាយាមសរសេរនិយមន័យដ៏ល្អមួយដែលក្ដោបអត្ថន័យនៃពាក្យគន្លឹះនោះ។

គ្រូអាចបញ្ជាក់ឱ្យបានច្បាស់ពីចំនួនបណ្ណដែលសិស្សត្រូវបង្កើត។ គ្រូក៏អាចត្រួតពិនិត្យពាក្យគន្លឹះដែលសិស្សបានគូសចំណាំក្រោយការអានលើកទីពីរហើយបើចាំបាច់គ្រូអាចផ្តល់យោបល់ខ្លះៗឱ្យសិស្សកែតម្រូវ។ នៅពេលដែលសិស្សបង្កើតបណ្ណតូចៗរួចរាល់ហើយ គ្រូចែកសិស្សជា

ក្រុមដើម្បីពិភាក្សាពីបណ្ណដែលពួកគេម្នាក់ៗបានបង្កើតឡើង ឬគ្រូអាចសួរទៅកាន់សិស្សទាំងអស់គ្នាក្នុងថ្នាក់តែម្តងដោយមិនចាំបាច់ចែកក្រុមពិភាក្សាក៏បាន។ នៅពេលដែលគ្រូផ្តល់ឱ្យពួកគេនូវបណ្ណតូចៗដែលត្រឹមត្រូវ សិស្សអាចពិភាក្សា៖

- អំពីហេតុផលដែលពាក្យមួយចំនួនត្រូវបានគេប្រើក្នុងនិយមន័យនោះ។
- ផ្ទៀងផ្ទាត់ដើម្បីរកមូលហេតុដែលនិយមន័យមួយចំនួនត្រឹមត្រូវ ឬមិនត្រឹមត្រូវ។

ជាចុងក្រោយគ្រូធ្វើយ៉ាងណាឱ្យសិស្សទាំងអស់គ្នាមានបណ្ណតូចៗមួយឈុតដែលត្រឹមត្រូវ។ ប្រសិនបើសិស្សមានបណ្ណតូចៗដែលត្រឹមត្រូវហើយ គ្រូគួរលើកទឹកចិត្តសិស្សឱ្យប្រើបណ្ណទាំងនេះ។ បើចាំបាច់ ពួកគេត្រូវចម្លងនិយមន័យត្រឹមត្រូវចូលក្នុងសៀវភៅ។

គ្រូគួរផ្តល់ដំបូន្មានឱ្យសិស្សរក្សាទុកបណ្ណតូចៗរបស់គេក្នុងស្រោមសំបុត្រមួយ។ នៅក្នុងជំហានរំលឹកមេរៀន គ្រូអាចស្នើឱ្យសិស្សប្រើបណ្ណតូចៗដែលគេបានបង្កើត ដាក់ច្របល់ចូលគ្នាដើម្បីរំលឹកមេរៀនជាក្រុម។

1.4. សម្ភារ



យើងអាចបង្កើតបណ្ណតូចៗបានដោយកាត់ក្រដាសចតុម្ពង់ទំហំ A4 ជា 6 ចំណែក។ ដោយប្រើក្រដាសដែលមានកម្រាស់ក្រាស់បន្តិច បណ្ណតូចៗអាចរក្សាទុកសម្រាប់ប្រើប្រាស់បានយូរ។ គប្បីកាត់ក្រដាសធ្វើបណ្ណដែលមានទំហំសមល្មមដើម្បីផ្តល់ចន្លោះគ្រប់គ្រាន់ឱ្យសិស្សសរសេរ។

ប្រសិនបើគ្រូមានគម្រោងនឹងប្រើបណ្ណតូចៗពេញមួយឆ្នាំសិក្សា គប្បីប្រើក្រដាសពណ៌ផ្សេងៗគ្នាសម្រាប់មេរៀនផ្សេងៗគ្នា (ឧទាហរណ៍ បណ្ណពណ៌ខៀវសម្រាប់មេរៀនសន្ទនីយ៍និងសម្ភាពពណ៌លឿងសម្រាប់មេរៀនអុបទិច។ល។)។

1.5. ពេលវេលា



សកម្មភាពនេះសក្តិសមបំផុតសម្រាប់អនុវត្តនៅក្នុងជំហានទី៣គឺជំហានបង្រៀនខ្លឹមសារ មេរៀនថ្មី។ គេក៏អាចប្រើសកម្មភាពនេះរួមជាមួយសកម្មភាពសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1 ផងដែរ (សូមមើលសកម្មភាពសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1) ។ បណ្តាតូចៗទាំងអស់ អាចប្រើបាននៅក្នុងជំហានទី២ ដើម្បីរំលឹកពាក្យគន្លឹះនៅក្នុងមេរៀនចាស់។ គ្រូគួរលើកទឹកចិត្តឱ្យសិស្សប្រើបណ្តាតូចៗដែលគេបានបង្កើតឱ្យ បានញឹកញាប់នៅពេលវេលាផ្សេងៗគ្នាពេញមួយឆ្នាំសិក្សា។ ការរំលឹកពាក្យគន្លឹះញឹកញាប់ជួយពង្រឹងការយល់ដឹងរបស់សិស្សអំពីខ្លឹមសារសំខាន់ៗនៃមេរៀន។

1.6. កម្មវិធីសិក្សា



ជីវវិទ្យា

- វិធានការចម្រុះថែទាំដំណាំ (ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី៧ មេរៀនទី១, ឆ្នាំ២០១០) : បណ្តាតូចៗដែលមានពាក្យគន្លឹះមួយចំនួនដូចជា ថ្នាំសម្លាប់សត្វល្អិតចង្រៃ ដី នីត្រាតកម្ម ដេដេតេ។ល។
- ប្រជាប្រិយភាពអាហារ (ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី៤ មេរៀនទី១, ឆ្នាំ២០០៩) : បណ្តាតូចៗអំពីសរីរាង្គផ្សេងៗនិងមុខងារ។

គីមីវិទ្យា

- ផលធ្លុះកញ្ចក់ (ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី២, ឆ្នាំ២០០៩) : បណ្តាតូចៗដែលមានពាក្យគន្លឹះមួយចំនួនដូចជាផលធ្លុះកញ្ចក់ ឧស្ម័នផ្លុះកញ្ចក់ CFC បរិយាកាស ការកើនកម្ដៅផែនដី។ល។

កំហាប់ជាមូល
M

ខាងមុខ

M= $\frac{\text{ចំនួនម៉ូលធាតុរលាយ}}{\text{មាឌសូលុយស្យុង}}$

ខាងក្រោយ

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

- សំបកផែនដី (ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី១ មេរៀនទី១, ឆ្នាំ២០១០) : ពាក្យគន្លឹះសម្រាប់បង្កើតជាបណ្តាតូចៗរួមមានស្រទាប់លីតូស្វែរ អាស្តេណូស្វែរ ម៉ាក់ម៉ា ចរន្តវិលវល់ ភ្នំភ្លើង។ល។

រូបវិទ្យា

- កម្លាំងទំនាញផែនដី (ថ្នាក់ទី១១ ជំពូកទី១ មេរៀនទី៣, ឆ្នាំ២០០៩) : បណ្តាតូចៗដែលមានពាក្យគន្លឹះមួយចំនួនដូចជាកម្លាំងទំនាញផែនដី ល្បឿនចាកចេញពីកម្លាំងទំនាញ ទន្លាក់សេរី។ល។
- ការបញ្ជូនកម្ដៅ (ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី២ មេរៀនទី១-៣, ឆ្នាំ២០០៩) : ពាក្យគន្លឹះសម្រាប់បង្កើតបណ្តាតូចៗមានដូចជាភាពចម្លងកម្ដៅ ចរន្តវិលវល់ ការបញ្ចេញរស្មី កម្ដៅ សីតុណ្ហភាព។ល។

ច្បាប់ទីមួយញូតុន

(ខាងមុខ)

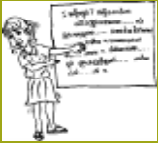
ដោយមិនរងឥទ្ធិពលពីកម្លាំងខាងក្រៅបើសង្កេតពីតម្រុយនិចលភាពមួយ អង្គធាតុមួយដែលនៅនឹងថ្កល់ នឹងរក្សាភាពនឹងថ្កល់ដដែល រឺអង្គធាតុមួយដែលមានចលនា នឹងរក្សាចលនារបស់ខ្លួនដដែលដោយល្បឿនថេរ (ល្បឿនថេរលីបន្ទាត់ត្រង់មួយ) ។ ប្រសិនបើវត្ថុមួយមិនរងអំពើនៃកម្លាំងណាមួយទេនោះ សំទុះរបស់វាស្មើសូន្យ។

(ខាងក្រោយ)

1.7. សំណូមពរ

គ្រូអាចទុកឱ្យសិស្សជាអ្នកសម្រេចចិត្តដោយខ្លួនឯងអំពី ចំនួនបណ្តាដែលសិស្សត្រូវបង្កើត ឬកំណត់ចំនួនជាក់លាក់ឱ្យសិស្សក៏បាន។





1.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



គ្រូត្រូវធ្វើយ៉ាងណាឱ្យសិស្សមានបណ្តុះបណ្តាលក្នុងវិស័យក្រីក្រនៅចុងបញ្ចប់នៃមេរៀន។ យ៉ាងណាមិញ ប្រសិនបើសិស្សបានដឹងជាមុនថាពួកគេនឹងទទួលបានបណ្តុះបណ្តាលក្នុងវិស័យក្រីក្រ ពួកគេអាចនឹងមិនសូវយកចិត្តទុកដាក់ប្រឹងប្រែងបង្កើតបណ្តុះបណ្តាលឱ្យបានល្អដោយខ្លួនឯងនោះទេ។ ពន្យល់សិស្សពីសារៈសំខាន់នៃការបង្កើតបណ្តុះបណ្តាលដ៏ល្អដោយខ្លួនឯងជាការចម្លងចម្លើយត្រឹមត្រូវ។

គ្រូត្រូវជ្រើសរើសអត្ថបទដោយប្រុងប្រយ័ត្ន ដើម្បីឱ្យសិស្សអាចរកសេចក្តីពណ៌នាបានច្រើន។

គ្រូគប្បីត្រួតពិនិត្យដោយយកចិត្តទុកដាក់នូវដំណើរការដែលសិស្សជ្រើសរើស និងពន្យល់ពាក្យគន្លឹះ។ វត្ថុបំណងនៃសកម្មភាពនេះ មិនមែនត្រឹមតែចង់បានបណ្តុះបណ្តាលក្នុងវិស័យក្រីក្របាននោះទេ ប៉ុន្តែជាលំនាំដែលសិស្សអាចអត្ថបទមួយយ៉ាងសកម្ម ស្វែងរកពាក្យគន្លឹះនិងរៀបចំចងក្រងជានិយមន័យបានល្អ។

នៅចុងបញ្ចប់នៃឆមាស គ្រូអាចរៀបចំពេលវេលារំលឹកមេរៀន ដែលសិស្សប្រើបណ្តាស់របស់ពួកគេទាំងអស់ដែលគេបានបង្កើត ដើម្បីរំលឹកចំណុចសំខាន់ៗដែលគេបានសិក្សា។

2. សកម្មភាពទី២: វិធីបំពេញសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1

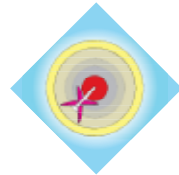
2.1. សេចក្តីផ្តើម



វិធីបំពេញសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1 ជាសកម្មភាពមួយដ៏គួរឱ្យចាប់អារម្មណ៍និងងាយស្រួលអនុវត្តដែលបំផុសការអានយ៉ាងសកម្មរបស់សិស្ស។ សិស្សត្រូវស្វែងរកធាតុសំខាន់ៗចំនួន៣នៅក្នុងអត្ថបទដែលគេអាន។ ធាតុសំខាន់ទាំងបីនេះចោទសួរសិស្សអំពីខ្លឹមសារអត្ថបទដែលគេអានថែមទាំងចោទសួរពួកគេអំពីបទពិសោធន៍នៃការសិក្សាផ្ទាល់ខ្លួនរបស់ពួកគេរៀងៗខ្លួន។ ពួកគេត្រូវរកចំណុចបីសម្រាប់ធាតុសំខាន់ទីមួយចំណុចពីរសម្រាប់ធាតុសំខាន់ទីពីរ និងចំណុចមួយសម្រាប់ធាតុសំខាន់ទីបី។

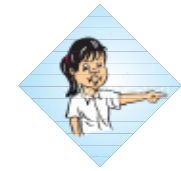
3	ចំណុចដែលអ្នករៀនចេះ
2	ចំណុចដែលគួរឱ្យចាប់អារម្មណ៍
1	សំណួរដែលអ្នកចង់សួរ

2.2. វត្ថុបំណង



- អានអត្ថបទយ៉ាងសកម្ម។
- កំណត់ចំណុចខ្លឹមសារសំខាន់ៗនៅក្នុងអត្ថបទ។
- គិតនិងពិភាក្សាជាក្រុម។
- វាយតម្លៃការយល់ដឹងរបស់ខ្លួន។

2.3. ដំណើរការ



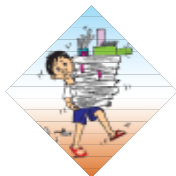
- គ្រូចែកសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1 ដែលមិនទាន់បំពេញឱ្យសិស្សមុននឹងឱ្យសិស្សអានអត្ថបទ ឬ សរសេរទម្រង់ 3-2-1 នៅលើការខ្សែនហើយទុកឱ្យសិស្សចម្លងគំរូនេះ ចូលក្នុងសៀវភៅសរសេររបស់ពួកគេ។
 - សិស្សចាប់ផ្តើមអានអត្ថបទវិទ្យាសាស្ត្រ។ បន្ទាប់មកគ្រូឱ្យសិស្សអានអត្ថបទដដែលនោះជាលើកទី២ ដោយផ្តោតទៅលើធាតុសំខាន់ៗនៅក្នុងសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1។ ក្រោយពេលអានចប់គ្រូត្រូវផ្តល់ពេលវេលាឱ្យសិស្សគ្រប់គ្រាន់ដើម្បីបំពេញព័ត៌មានចូលទៅក្នុងសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1។
 - សិស្សប្រៀបធៀបសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1 របស់ខ្លួនជាមួយសិស្សដែលអង្គុយក្បែរឬធ្វើជាក្រុម។
 - សួរទៅកាន់សិស្សមួយចំនួនក្នុងថ្នាក់ដើម្បីប្រៀបធៀបចម្លើយ។ តាមរយៈការស្តាប់ចម្លើយរបស់សិស្សផ្សេងទៀត សិស្សអាចទទួលបានចំណេះដឹងថ្មី ឬផ្លាស់ប្តូរការយល់ឃើញរបស់ខ្លួនចំពោះអត្ថបទ។
- ធាតុដែលគ្រូអាចប្រើប្រាស់ដើម្បីបង្កើតសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1 មានដូចតទៅ:

- ព័ត៌មានដែលអ្នកមិនធ្លាប់ដឹងពីមុនមក
- ចំណុចគួរឱ្យចាប់អារម្មណ៍នៅក្នុងអត្ថបទ
- សំណួរដែលអ្នកចង់សួរ
- ពាក្យគន្លឹះ
- ចំណុចដែលអ្នកយល់ស្រប
- ចំណុចដែលអ្នកមិនយល់ស្រប
- គំនិតពិភាក្សាគាំទ្រ (ប្រឆាំង)
- ចំណុចដែលអ្នកចង់ប្រាប់នរណាម្នាក់
- ចំណុចដែលអ្នកចង់បានព័ត៌មានបន្ថែម
- ចំណុចដែលសំខាន់ចំពោះអ្នក
- ចំណុចដែលអ្នកនៅមិនទាន់យល់ច្បាស់

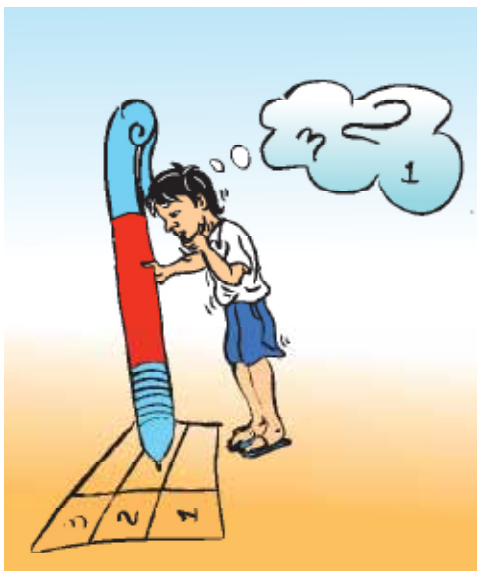
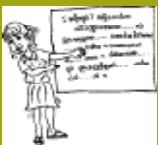




2.4. សម្ភារ



គ្រូអាចផ្តល់ឱ្យសិស្សនូវសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1 មិនទាន់បំពេញ (មានទំហំប៉ុនពាក់កណ្តាល ក្រដាសចតុកោណទំហំ A4) ឬគាត់អាចគូរទម្រង់សន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1 នៅលើក្តារខៀនឱ្យសិស្សចម្លងចូលក្នុងសៀវភៅសរសេររបស់ពួកគេក៏បាន។



2.5. ពេលវេលា



សូមអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅក្នុងជំហានទី៣។ គ្រូអាចអនុវត្តសកម្មភាពនេះរួមជាមួយសកម្មភាពបណ្តុះបណ្តាល។



2.6. កម្មវិធីសិក្សា



ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

ផលផ្ទះកញ្ចក់ (ថ្នាក់ទី៩ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី៣, ឆ្នាំ២០១១) បំផុសសិស្សឱ្យគិតអំពីអ្វីដែលគេនៅមិនទាន់យល់អំពីផលផ្ទះកញ្ចក់

ជីវវិទ្យា

វិធានការចម្រុះថែទាំដំណាំ (ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី១ មេរៀនទី២, ឆ្នាំ២០១០) បំផុសការពិភាក្សាអះអាងរបស់សិស្សគាំទ្រនិងប្រឆាំងវិធានការចម្រុះថែទាំដំណាំ

កិច្ចការ: បំពេញសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1 និងបង្កើតបណ្តុះបណ្តាល

វិធានការចម្រុះថែទាំដំណាំ

មុនឆ្នាំ១៩៩០ មិនទាន់មានធាតុគីមីកសិកម្មនៅក្នុងប្រទេសកម្ពុជានៅឡើយទេ ប៉ុន្តែនៅពេលដែលប្រទេសនេះចាប់ផ្តើមបើកចំហរទៅកាន់ពិភពលោក ប្រការនេះត្រូវបានផ្លាស់ប្តូរ។ នៅចន្លោះឆ្នាំ១៩៨៩ និងឆ្នាំ១៩៩៩ ការនាំចូលថ្នាំសម្លាប់សត្វល្អិតចង្រៃកើនឡើងច្រើនជាងមុន។ មិនមានគោលការណ៍សម្រាប់គ្រប់គ្រង ត្រូវបានគេបង្កើតឡើងនោះទេ មិនតែប៉ុណ្ណោះ ធាតុគីមីគ្រោះថ្នាក់ដែលហាមឃាត់នៅក្នុងប្រទេសផ្សេងៗទៀតត្រូវបាននាំចូលមកក្នុងប្រទេសកម្ពុជា។ ការសិក្សាមួយដែលត្រូវបានធ្វើឡើងនៅឆ្នាំ១៩៩៩ អំពីសំណល់ពុលនៅក្នុងសាច់ត្រី បានរកឃើញជាតិដង្កែបក្នុងកម្រិតទាប ដោយទិន្នន័យដែលមានកម្រិតខ្ពស់បំផុតត្រូវបានកត់ត្រាពីខេត្តកំពង់ឆ្នាំង។ អ្នកស្រាវជ្រាវបានសន្និដ្ឋានថា កម្រិតនៃសំណល់ពុលគឺទាបជាងកម្រិត ដែលគេរកឃើញនៅតំបន់ផ្សេងៗទៀតនៃទ្វីបអាស៊ី ហើយកម្ពុជាជាប្រទេសមួយក្នុងចំណោមប្រទេសដែលមានអនាម័យបំផុតនៅក្នុងតំបន់។ ប៉ុន្តែកម្ពុជាប្រហែលជាមានការលំបាកក្នុងការថែរក្សានូវលក្ខខណ្ឌដ៏ល្អប្រសើរនេះ ព្រោះថាតាមរយៈរបាយការណ៍នាពេលថ្មីៗនេះរបស់អង្គការក្រៅរដ្ឋាភិបាលមួយរបស់ចក្រភពអង់គ្លេសគឺមូលនិធិយុត្តិធម៌បរិស្ថានគេបានរកឃើញថាមានការកើន

ឡើងនៃការប្រើប្រាស់ថ្នាំសម្លាប់សត្វល្អិតចង្រៃដែលមានគ្រោះថ្នាក់ ពាសពេញប្រទេស។

ជំហានមួយផ្សេងទៀតដើម្បីឈានឆ្ពោះទៅមុខត្រូវបានផ្តល់ដោយវិធានការចម្រុះថែទាំដំណាំដែលមានវត្ថុបំណងលើកទឹកចិត្ត ការអនុវត្តការគ្រប់គ្រងសត្វល្អិតចង្រៃតាមវិធីធម្មជាតិ។ កម្មវិធីនេះចូលរួមកាត់បន្ថយជាអប្បបរមានូវការប្រើប្រាស់ថ្នាំសម្លាប់សត្វល្អិតចង្រៃដោយការជ្រើសយកវិធីសាស្ត្រនិងអន្តរាគមន៍មួយចំនួនចំពោះការគ្រប់គ្រងសត្វល្អិតចង្រៃធាតុគីមីមួយចំនួនលើកលែងតែសមាសធាតុជីវសាស្ត្រសមាសធាតុដែលទាក់ទងនឹងវប្បធម៌ជាសមាសធាតុដែលមិនស្ថិតនៅយូរអង្វែង។ ឧទាហរណ៍មួយ គឺការផ្សព្វផ្សាយពីប្រព័ន្ធនៃការចិញ្ចឹមត្រីក្នុងស្រែព្រោះថាត្រីមានផលប្រយោជន៍ទាំងការគ្រប់គ្រងសត្វល្អិតចង្រៃ និងកំណើនទិន្នផលត្រីដែលជួយលើកស្ទួយជីវភាពកសិករ។

ឯកសារយោង Poole, 2005

• សន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1

3	ចូរសរសេរព័ត៌មាន3ចំណុចដែលអ្នករៀនចេះពីអត្ថបទ: 1. នៅចន្លោះឆ្នាំ1989-1999 ការនាំចូលថ្នាំសម្លាប់សត្វល្អិតចង្រៃកើនឡើងច្រើនជាង2ដង។ 2. នៅឆ្នាំ1999 សំណល់ពុលនៅក្នុងប្រទេសកម្ពុជាមានកម្រិតទាបជាងប្រទេសផ្សេងៗទៀតនៅអាស៊ី។ 3. អង្គការស្បៀងអាហារនិងកសិកម្ម ចង់ឱ្យប្រទេសកម្ពុជាគ្រប់គ្រងសត្វល្អិតចង្រៃដោយប្រើវិធីធម្មជាតិ។
2	ចូរសរសេរពាក្យគន្លឹះចំនួន2ដែលអ្នកបានឃើញក្នុងអត្ថបទ: • ថ្នាំសម្លាប់សត្វល្អិត • វិធានការចម្រុះថែទាំដំណាំ
1	ចូរបង្កើតសំណួរមួយទាក់ទងនឹងអត្ថបទ: តើវដ្តភិបាលគប្បីលើកកម្ពស់ការយល់ដឹងរបស់ប្រជាជនអំពីវិធានការចម្រុះថែទាំដំណាំដោយរបៀបណា?

• បណ្តុះបណ្តាល

IPM	វិធានការចម្រុះថែទាំដំណាំ កម្មវិធីនេះមានគោលដៅកាត់បន្ថយការប្រើប្រាស់ធាតុគីមីនិងបង្កើនការប្រើប្រាស់វិធីគ្រប់គ្រងសត្វល្អិតចង្រៃតាមបែបធម្មជាតិវិញ
-----	--

(ខាងមុខ)

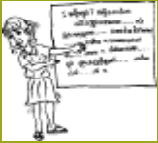
(ខាងក្រោយ)

ដេដេតេ	ថ្នាំបំពុលសម្រាប់សម្លាប់សត្វល្អិត សារធាតុនេះត្រូវបានហាមឃាត់នៅក្នុងប្រទេសជាច្រើន
--------	---

(ខាងមុខ)

(ខាងក្រោយ)





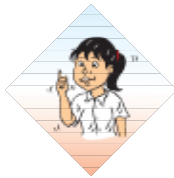
2.7. សំណូមពរ



គ្រូអាចឱ្យសិស្សបិទសៀវភៅរបស់ពួកគេ ឬទុកអត្ថបទនៅម្ខាង ដើម្បីចៀសវាងសិស្សចម្លងនិយមន័យចេញពីក្នុងអត្ថបទ។ វត្ថុបំណងគឺ សិស្សបង្កើតនិងបំពេញសន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1 ដោយខ្លួនឯង។

គ្រូគួរគូសទម្រង់សន្លឹកកិច្ចការ 3-2-1 នៅលើក្តារខៀនធំឬមឱ្យ សិស្សអាចបំពេញព័ត៌មានចូលបាន។ ធ្វើបែបនេះសិស្សអាចមើលឃើញ ដោយងាយនូវគំនិតរបស់សិស្សដទៃ និងចំណុចដែលខ្លួនមិនបានរក ឃើញ ដើម្បីជួយសម្រួលការសំយោគក្នុងថ្នាក់ទាំងមូល។

2.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



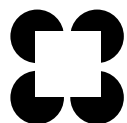
លើកទឹកចិត្តសិស្សឱ្យចេះសរសេរដោយខ្លួនឯង ជាងការចម្លង តាមពាក្យពេចន៍ក្នុងសៀវភៅសិក្សា។

3. សកម្មភាពទី៣: វិធីបំពេញចន្លោះ

3.1. សេចក្តីផ្តើម

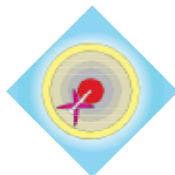


នៅក្នុងរូបភាពខាងក្រោម មនុស្សភាគច្រើនមើលឃើញការរមួយ រង្វង់មួយ និងត្រីកោណមួយ ប៉ុន្តែប្រសិនបើអ្នកពិនិត្យមើលម្តងទៀត អ្នកនឹងកត់សម្គាល់ថាមានរូបរាងទាំងបីខាងលើនៅក្នុងរូបភាពនេះទេ។ ចិត្តរបស់អ្នកមើលឃើញគន្លឹះបន្ទាប់មកក៏ធ្វើសេចក្តីសន្និដ្ឋានអំពីបំណែកនៃរូបភាពដែលវាជួបប្រទះ។ ស្រដៀងគ្នានេះដែរ ចិត្តរបស់អ្នកក៏ធ្វើសេចក្តីសន្និដ្ឋានដែរ នៅពេលដែលអ្នកមិនបាន អានពាក្យគ្រប់ម៉ាត់នៅក្នុងអំឆាបរបស់អ្នក។ សមត្ថភាពក្នុងការធ្វើសេចក្តីសន្និដ្ឋានគឺជារង្វាស់មួយសម្រាប់កំណត់កម្រិតយល់ដឹងដែលទទួលបានពីការអាន។ សកម្មភាពនេះជួយអភិវឌ្ឍបំណិនក្នុងការធ្វើសេចក្តីសន្និដ្ឋាន។



ឯកសារយោង: Herr, 2008

3.2. វត្ថុបំណង



- អានអត្ថបទវិទ្យាសាស្ត្រយ៉ាងសកម្ម
- ទទួលបានចំណេះដឹងកាន់តែប្រសើរពីការអានអត្ថបទវិទ្យាសាស្ត្រ

3.3. ដំណើរការ

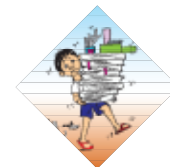


សិស្សធ្វើការរៀងៗខ្លួន ឬធ្វើជាក្រុម។ សិស្សអានអត្ថបទវិទ្យាសាស្ត្របណ្តើរព្យាយាមបំពេញចន្លោះបណ្តើរ។ ពួកគេសរសេរពាក្យដែលខ្វះ នៅលើក្រដាសមួយសន្លឹក បន្ទាប់មកប្រៀបធៀបចម្លើយរបស់ពួកគេជាមួយសមាជិកក្រុមផ្សេងទៀត។ ចម្លើយផ្សេងគ្នាក៏អាចជាចម្លើយត្រឹមត្រូវដែរ ដរាបណាពាក្យទាំងនោះគោរពតាមអត្ថន័យរបស់អត្ថបទ។

ជាចុងក្រោយ គ្រូធ្វើការពិភាក្សារកចម្លើយត្រឹមត្រូវ ហើយទុកឱ្យសិស្សបំពេញពាក្យដែល ត្រឹមត្រូវចូលក្នុងចន្លោះ។ នៅក្នុងការពិភាក្សានេះ គ្រូអាចសួរសំណួរទៅកាន់សិស្សដូចខាងក្រោម:

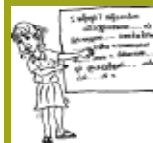
- តើប្អូនៗបំពេញពាក្យបានត្រឹមត្រូវប៉ុន្មានចន្លោះ?
- តើប្អូនៗបំពេញពាក្យដែលមានន័យដូចគ្នានឹងពាក្យដែលត្រឹមត្រូវបានប៉ុន្មានចន្លោះ? ដើម្បីឱ្យការពិភាក្សា និងកែតម្រូវមានភាពងាយស្រួល គ្រូគួរប្តូរប្រើលេខសម្គាល់ចន្លោះនីមួយៗ។

3.4. សម្ភារ



តើគ្រូអាចបង្កើតលំហាត់បំពេញចន្លោះដោយរបៀបណា?

1. ជ្រើសរើសអត្ថបទមួយឬពីរកថាខ័ណ្ឌ ពីក្នុងសៀវភៅសិក្សាវិទ្យាសាស្ត្ររបស់ក្រសួងអប់រំ យុវជននិងកីឡា ឬអត្ថបទវិទ្យាសាស្ត្រផ្សេងៗទៀត។
2. ចម្លងប្រយោគទីមួយទាំងស្រុង។
3. ចម្លងប្រយោគទាំងអស់ លើកលែងតែប្រយោគចុងក្រោយ ដោយជំនួសរាល់ពាក្យទី៥ ដោយចន្លោះមួយដែលមានប្រវែងប៉ុន្មាននឹងពាក្យនោះ។ អ្នកអាចលុបពាក្យប្រភេទណា ក៏បានដូចជាពាក្យគន្លឹះ កិរិយាសព្ទ គុណនាម។ល។
4. ចម្លងប្រយោគចុងក្រោយទាំងស្រុង។
5. ធ្វើបញ្ជីមួយដែលមានរាយពាក្យដែលអ្នកបានលុបនៅលើក្រដាសមួយសន្លឹក។



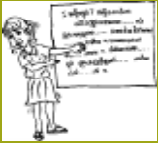


3.5. ពេលវេលា



អនុវត្តសកម្មភាពនេះរួមជាមួយសកម្មភាពអាននៅក្នុងជំហានទី៣។
គ្រូតប្បីជ្រើសរើសយកអត្ថបទដែលមិនពិបាកយល់ពេកសម្រាប់សិស្ស។

គ្រូអាចបង្ហាញសេចក្តីសង្ខេបខ្លីមសារមេរៀនមួយ ក្នុងទម្រង់ជា
អត្ថបទបំពេញចន្លោះនៅក្នុងជំហានទី៤ផងដែរ។



3.6. កម្មវិធីសិក្សា



ជីវវិទ្យា

- ប្រព័ន្ធទឹករងៃ (ថ្នាក់ទី១ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី៧, ឆ្នាំ២០០៨): សិស្ស
អានអត្ថបទសង្ខេបស្តីអំពីលក្ខណៈពិសេសនៃប្រព័ន្ធទឹករងៃ។

គីមីវិទ្យា

- អុកស៊ីសែន (ថ្នាក់ទី១ ជំពូកទី២ មេរៀនទី២, ឆ្នាំ២០១១): សិស្សអាន
អត្ថបទសង្ខេបនៃមេរៀនដែលពិពណ៌នាអំពីលក្ខណៈពិសេសរបស់
ឧស្ម័នអុកស៊ីសែន។

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

- ជីវិតនៅក្នុងមហាសមុទ្រ (ថ្នាក់ទី១១ ជំពូកទី២ មេរៀនទី៣, ឆ្នាំ២០១១): សិស្សអានអត្ថបទបំពេញ
ចន្លោះមួយស្តីអំពីជីវិតនៅក្នុងមហាសមុទ្រ។

រូបវិទ្យា

- ច្បាប់ញូតុន (ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី២ មេរៀនទី៣, ឆ្នាំ២០១០): សិស្សអានអត្ថបទបំពេញចន្លោះដែលសង្ខេប
ច្បាប់ញូតុន។

ជីវវិទ្យា: បន្ទាយ (ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី១, ឆ្នាំ២០១០) វិធីបំពេញចន្លោះក្នុងមេរៀនបន្ទាយ

បន្ទាយ

តើបន្ទាយជាអ្វី?

នេះជាឧទាហរណ៍មួយចំនួនអំពីបន្ទាយ:

យើងអាចជុំគ្នាទឹកអប់របស់មនុស្សម្នាក់ដែលស្ថិតនៅចម្ងាយ
២ ម៉ែត្រពីយើងក្នុងបន្ទប់មួយ។ គ្លីនទឹកអប់បាន.....(១).....
ចេញពីមនុស្សនោះ.....(២).....ផ្នែកដទៃទៀតនៃបន្ទប់។ ...
(៣)...យើងដាក់ស្ករមួយ.....(៤).....ក្នុងកែវទឹកតែ.....(៥)
.....នឹងប្រែទៅជា.....(៦).....ដោយមិនបាច់កូរ។ ស្ករ.....
(៧).....សាយពេញកែវទឹកតែ។(៨).....
បន្ទប់ទទួលភ្ញៀវយើង(៩)..... ជុំគ្នាម្តងម្កាល
.....(១០)..... ចម្អិននៅក្នុងផ្ទះបាយ។(១១).....
ម្ហូបបានភាយចេញ(១២)..... ផ្ទះបាយទៅដល់បន្ទប់
.....(១៣).....។ បើយើងបន្តក់ថ្នាំ(១៤).....
ទៅក្នុងកែវទឹក(១៥)..... រយៈពេលក្រោយមក យើង
.....(១៦).....



ទឹកក្នុងកែវប្តូរជា ... (17)... ក្រហមទាំងអស់។ ម៉ូលេគុល (18).....
បានសាយទៅក្នុង (19)..... ។

ឧទាហរណ៍នីមួយៗខាងលើនេះ ម៉ូលេគុលនៃសារធាតុមួយ ធ្វើចលនាពីតំបន់ដែល
មានម៉ូលេគុលនៃសារធាតុនោះច្រើន (កំហាប់ខ្ពស់) ទៅតំបន់ដែលមានម៉ូលេគុលសារធាតុ
នោះតិចជាង ឬគ្មានម៉ូលេគុលសារធាតុនោះ (កំហាប់ទាប)។

ចម្លើយ:

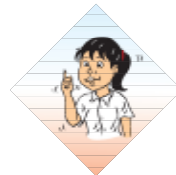
- | | | | | |
|---------------|-------------|---------------|-----------|----------|
| 1. កាយ | 2. ទៅ | 3. កាលណា | 4. ដុំ | 5. ទឹកតែ |
| 6. ផ្អែម | 7. ម៉ូលេគុល | 8. នៅក្នុង | 9. អាច | 10. គេ |
| 11. ក្លិន | 12. ពី | 13. ទទួលភ្ញៀវ | 14. ក្រហម | 15. មួយ |
| 16. សង្កេតឃើញ | 17. ពណ៌ | 18. ថ្នាំ | 19. ទឹក | |

3.7. សំណូមពរ



សិស្សអាចធ្វើការជាក្រុមដើម្បីបង្កើតសន្លឹកកិច្ចការបំពេញចន្លោះ។ បន្ទាប់មកក្រុមនីមួយៗ ធ្វើការ
ផ្លាស់ប្តូរសន្លឹកកិច្ចការទៅវិញទៅមក ហើយព្យាយាមអាន (និងបំពេញ) សន្លឹកកិច្ចការនោះ។

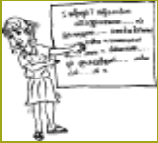
3.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



សូមកុំមានការភាន់ច្រឡំរវាងសន្លឹកកិច្ចការបំពេញចន្លោះ និងសន្លឹកកិច្ចការសម្រាប់ប្រឡង។
នៅក្នុងសន្លឹកកិច្ចការប្រឡង សិស្សត្រូវបំពេញតែពាក្យគន្លឹះចូលក្នុងចន្លោះប៉ុណ្ណោះ។ រីឯសន្លឹកកិច្ចការ
បំពេញចន្លោះ ពាក្យត្រូវបានលុបចេញតាមលំដាប់មួយត្រឹមត្រូវដើម្បីបំផុស ចំណាប់អារម្មណ៍របស់សិស្ស
ក្នុងការអាន។

ទោះជាត្រូវអនុវត្តសកម្មភាពសន្លឹកកិច្ចការបំពេញចន្លោះក្នុងម៉ោងបង្រៀនរបស់គាត់ក៏ដោយក៏គាត់
នៅតែត្រូវការសកម្មភាពមួយចំនួនទៀតដូចជាពិសោធន៍ ឬការពិភាក្សាក្រុមដដែល។





4. សកម្មភាពទី៤: វិធីប្រមូលផ្តុំព័ត៌មាន

4.1. សេចក្តីផ្តើម



សុភាសិតមួយពេលថា:

“បើអ្នកប្រាប់ខ្ញុំ
បើអ្នកបង្ហាញខ្ញុំ
ឱ្យខ្ញុំចូលរួមសកម្មភាព

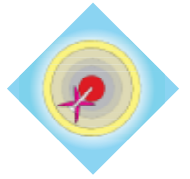
ខ្ញុំអាចភ្លេច។
ខ្ញុំអាចចងចាំបាន។
ខ្ញុំនឹងយល់។”

វិធីមួយក្នុងចំណោមវិធីដ៏មានប្រសិទ្ធភាពបំផុតដើម្បីចូលរួមក្នុងសកម្មភាពសិក្សាគឺការចែករំលែកការយល់ដឹងរបស់អ្នកជាមួយសិស្សផ្សេងទៀត។ នៅក្នុងលំនាំនៃការពន្យល់អ្នកដទៃ អ្នកកំពុងអភិវឌ្ឍការយល់ដឹងរបស់អ្នកឱ្យកាន់តែស៊ីជម្រៅថែមទៀត។ នៅក្នុងការអនុវត្តសកម្មភាពប្រមូលផ្តុំព័ត៌មាន សិស្សសិក្សាខ្លួនសារវិទ្យាសាស្ត្រមួយហើយពន្យល់សិស្សផ្សេងទៀត។

សកម្មភាពនេះមានប្រសិទ្ធភាពព្រោះទាមទារឱ្យសិស្សអាននិងចូលរួមយ៉ាងសកម្ម។ សកម្មភាពនេះក៏ជាសកម្មភាពមួយដ៏មានប្រជាប្រិយភាពដែលគ្រូបង្រៀននិយមប្រើ។

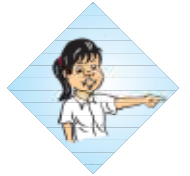


4.2. វត្ថុបំណង



- បង្កើនការយល់ដឹងអំពីមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ
- ចូលរួមយ៉ាងសកម្ម
- ហ្វឹកហាត់បំណិនទំនាក់ទំនងក្នុងការសិក្សាមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ
- ចង្អុលបង្ហាញចំណុចពិបាកៗដល់សិស្ស

4.3. ដំណើរការ



- គ្រូបែងចែកសិស្សជាក្រុមជំនាញ និងក្រុមគ្រួសារ។
- សិស្សទាំងអស់គ្នាជាសមាជិកក្នុងក្រុមជំនាញ ហើយក៏ជាសមាជិកក្នុងក្រុមគ្រួសារដែរ។
- ដំបូង សិស្សអង្គុយពិភាក្សានៅក្នុងក្រុមជំនាញនីមួយៗ ដោយសិក្សាផ្នែកមួយនៃអត្ថបទវិទ្យាសាស្ត្រដែលគ្រូបានដាក់ឱ្យ។ លំនាំនៃការសិក្សានេះរួមមានការកំណត់ពាក្យគន្លឹះ សង្ខេបខ្លឹមសារ បង្កើតសំណួរនិងរកចម្លើយ។ គ្រូចល័តក្នុងថ្នាក់ដើម្បីជួយពន្យល់ក្រុមនីមួយៗ។
- សិស្សត្រឡប់ទៅក្រុមគ្រួសារវិញ។ សមាជិកម្នាក់ៗនៅក្នុងក្រុមគ្រួសារធ្លាប់ជាសមាជិកនៃក្រុមជំនាញផ្សេងៗគ្នា។ នៅពេលគេត្រឡប់មកក្នុងក្រុមគ្រួសារវិញ ពួកគេពន្យល់សមាជិកក្រុមគ្រួសាររបស់គេអំពីអ្វីដែលពួកគេបានសិក្សានៅក្នុងក្រុមជំនាញ។ នៅក្នុងការពន្យល់នោះ ពួកគេប្រើប្រាស់ពាក្យគន្លឹះ អត្ថបទសង្ខេបនិងសំណួររបស់ពួកគេដើម្បីជួយឱ្យសមាជិកដទៃទៀតនៅក្នុងក្រុមយល់ខ្លឹមសារអត្ថបទវិទ្យាសាស្ត្រដោយមិនចាំបាច់អានអត្ថបទនោះដោយខ្លួនឯង។
- គ្រូត្រួតពិនិត្យការយល់ដឹងរបស់សិស្សដោយសួរសិស្សក្នុងថ្នាក់រៀនទាំងមូល។ គ្រូតប្រើសំណួរទៅកាន់សិស្សដែលមិនបានសិក្សាប្រធានបទដោយខ្លួនឯង ហើយគ្រាន់តែស្តាប់ការពន្យល់ពីសិស្សដទៃ។
- បន្ទាប់មក គ្រូគួរផ្តល់ពេលឱ្យសិស្សប្រាប់នូវបញ្ហាដែលពួកគេជួបប្រទះក្នុងពេលអនុវត្តសកម្មភាពនេះ ឬចំណុចដែលពួកគេគិតថាពិបាកពន្យល់។

តើអ្វីទៅជាក្រុមជំនាញ និងក្រុមគ្រួសារ?

- នៅក្នុងក្រុមជំនាញ សិស្សអាននិងសិក្សាផ្នែកមួយនៃមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រ។

- នៅក្នុងក្រុមគ្រួសារ សិស្សពន្យល់គ្នាទៅវិញទៅមក អំពីផ្នែកនៃមេរៀនដែលពួកគេបានសិក្សានៅក្នុងក្រុមជំនាញ។
- មេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រត្រូវបានបែងចែកជាផ្នែកតូចៗទៅតាមចំនួននៃក្រុមជំនាញ។

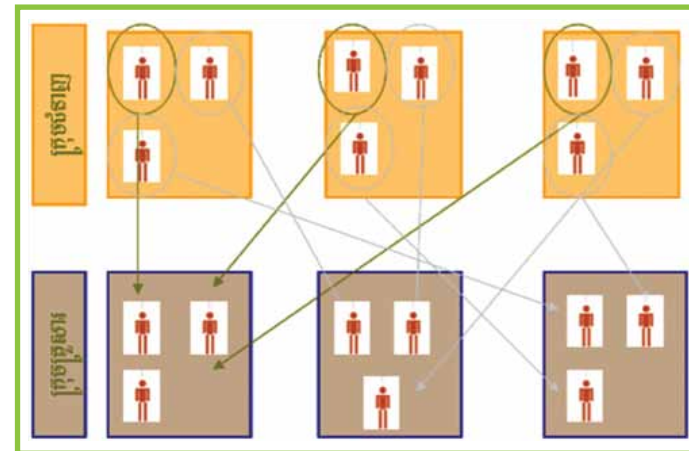
សកម្មភាពរបស់សិស្សនៅក្នុងក្រុមគ្រួសារ និងក្រុមជំនាញ:

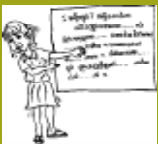
នៅក្នុងក្រុមជំនាញ	នៅក្នុងក្រុមគ្រួសារ
អានអត្ថបទ	ពន្យល់សិស្សនៅក្នុងក្រុមគ្រួសារដោយប្រើសម្ភារដែលបានរៀបចំនៅក្នុងក្រុមជំនាញ
សង្ខេបខ្លឹមសារ	
ធ្វើបញ្ជីពាក្យគន្លឹះ	
បង្កើតសំណួរ	
ឆ្លើយសំណួរទាំងនេះ	

របៀបបែងចែកក្រុមគ្រួសារនិងក្រុមជំនាញ:

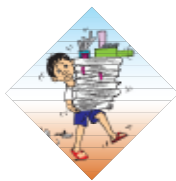
- ជំហានគ្រូត្រូវធ្វើការសម្រេចចិត្តថាតើគាត់ចង់បែងចែកអត្ថបទជាប៉ុន្មានផ្នែក ?
- គ្រូកំណត់ចំនួនក្រុមជំនាញ។ ចំនួនក្រុមជំនាញយ៉ាងហោចណាស់គប្បីស្មើគ្នានឹងចំនួន អត្ថបទដែលបានបែងចែក។ ចំពោះថ្នាក់រៀនដែលមានសិស្សច្រើន គ្រូអាចកំណត់ចំនួនក្រុមជំនាញស្មើនឹងពីរដងនៃចំនួនអត្ថបទ។ ឧទាហរណ៍ គ្រូបែងចែកមេរៀនជា៣ផ្នែកតូចៗ ហើយថ្នាក់រៀននេះមានសិស្ស 25នាក់។ គ្រូអាចបែងចែកសិស្សជា៥ ក្រុមជំនាញដែលមួយក្រុមមានគ្នា៤នាក់ ហើយមួយក្រុមចុងក្រោយមានគ្នា៥នាក់។ ផ្នែកនីមួយៗនៃមេរៀន ត្រូវសិក្សាដោយក្រុមជំនាញ២ក្រុម។ ថ្នាក់រៀននេះ អាចបែងចែកជា៤ក្រុមគ្រួសារដែល៣ក្រុមមានសមាជិក៦នាក់ក្នុងមួយក្រុមៗ និងមួយក្រុមមានសមាជិក 7នាក់។
- កំណត់ចំនួនក្រុមគ្រួសារ។ ក្រុមគ្រួសារនីមួយៗគប្បីមានសមាជិកយ៉ាងហោចណាស់១នាក់ ឬជូនកាល 2នាក់មកពីក្រុមជំនាញនីមួយៗ។ ក្នុងករណីនេះ ផ្នែកនីមួយៗនៃមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រត្រូវបានពន្យល់ដោយអ្នកជំនាញម្នាក់ឬពីរនាក់។

- ដើម្បីឱ្យសមាជិកក្រុមនីមួយៗមានឱកាសចូលរួមយ៉ាងសកម្មក្នុងការពិភាក្សា ក្រុមនីមួយៗ គប្បីមានសមាជិកមិនលើសពី៦នាក់ឡើយ។
- សមាជិកក្រុមជំនាញ ត្រូវមានលេខសម្គាល់ (1, 2, 3,.....) រីឯសមាជិកក្រុមគ្រួសារវិញត្រូវមានអក្សរសម្គាល់ (ក, ខ, គ,.....)។ សិស្សម្នាក់ៗមានលេខកូដសម្គាល់មួយ (ឧទាហរណ៍ ក1) ដែលបញ្ជាក់ពីក្រុមជំនាញនិងក្រុមគ្រួសារដែលគាត់ស្ថិតនៅ។ ជំនួសការសម្គាល់ដោយអក្សរនិងលេខ គ្រូអាចប្រើគំនិតវិទ្យាសាស្ត្រ ឬរូបភាពដែលទាក់ទង ទៅនឹងខ្លឹមសារមេរៀនផងដែរ។ ឧទាហរណ៍ ក្រុមជំនាញអាចសម្គាល់ដោយសរីរាង្គសំខាន់ណាមួយនៃរុក្ខជាតិ។
- គ្រូដាក់លេខកូដសម្គាល់ឱ្យសិស្សម្នាក់ៗ។ កន្លែងសិស្សអង្គុយរាល់ថ្ងៃ អាចប្រើជាក្រុម ជំនាញ ធ្វើដូចនេះសិស្សប្តូរកន្លែងអង្គុយតែមួយលើកប៉ុណ្ណោះ។





4.4. សម្ភារ



- ក្រុមជំនាញនីមួយៗ គប្បីមានក្រដាសសម្រាប់សរសេរពាក្យគន្លឹះ និងសង្ខេបមេរៀន។ល។ នៅពេលដែលសមាជិកក្រុមទាំងអស់យល់ស្របជារួមចំពោះលទ្ធផលហើយ សិស្សទាំងអស់នៅក្នុងក្រុមអាចចម្លងពាក្យគន្លឹះនិងខ្លឹមសារសង្ខេបចូលទៅក្នុងសៀវភៅកត់ត្រារៀងៗខ្លួនសម្រាប់ប្រើប្រាស់នៅក្នុងក្រុមគ្រួសារ។
- គ្រូអាចប្រើក្រដាសតូចៗដែលមានលេខសម្គាល់ ពាក្យគន្លឹះ ឬរូបភាពសម្រាប់បែងចែកក្រុមជំនាញនិងក្រុមគ្រួសារ។
- ប្រសិនបើលក្ខខណ្ឌអនុគ្រោះ សិស្សអាចប្រើសៀវភៅអត្ថបទវិទ្យាសាស្ត្រ ឬប្រព័ន្ធអ៊ីនធឺណែតដើម្បីស្វែងរកព័ត៌មានបន្ថែម។

4.5. ពេលវេលា



- គ្រូគប្បីអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅក្នុងជំហានទី៣ ។ ពេលអនុវត្តសកម្មភាពនេះជាលើកទីមួយ គ្រូគប្បីរំពឹងទុកជាមុនថានឹងត្រូវចំណាយពេលវេលាឱ្យបានគ្រប់គ្រាន់ដើម្បីពន្យល់សិស្សអំពីរបៀបអនុវត្ត។
- គ្រូអាចអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅក្នុងមេរៀនរយៈពេល២ម៉ោងផ្សេងគ្នាដោយអនុវត្តសកម្មភាពក្រុមជំនាញនៅក្នុងម៉ោងទីមួយនិងសកម្មភាពក្រុមគ្រួសារនៅក្នុងម៉ោងមេរៀនបន្ទាប់ ភ្ជាប់ជាមួយការសំយោគដោយគ្រូនិងសិស្សទាំងអស់គ្នា។
- គ្រូគប្បីជ្រើសរើសប្រធានបទដែលមិនពិបាកពេកសម្រាប់សិស្សនិងអាចឱ្យពួកគេសិក្សា ដោយខ្លួនឯងបាន។

• ក្នុងជំហានទី៣

មេរៀន១ម៉ោង

មេរៀន២ម៉ោង

ក្រុមជំនាញ
ក្រុមគ្រួសារ
សំយោគរួម

15នាទី
20នាទី
7នាទី

30នាទី
40នាទី
15នាទី

• ក្នុងជំហានទី៤

4.6. កម្មវិធីសិក្សា



ជីវវិទ្យា

- ប្រដាប់ដង្ហើម (ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី៤ មេរៀនទី១, ឆ្នាំ២០១០)

គីមីវិទ្យា

- ល្បឿននៃប្រតិកម្មគីមី (ថ្នាក់ទី១២ ជំពូកទី១ មេរៀនទី១, ឆ្នាំ២០១០)

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

- ផ្លាកតិចតួនិច (ថ្នាក់ទី៩ ជំពូកទី២ មេរៀនទី១, ឆ្នាំ២០១១)

រូបវិទ្យា

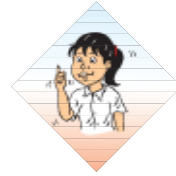
- ការបញ្ចេញរស្មីអេឡិចត្រូម៉ាញ៉េទិច (“ពន្លឺមើលឃើញនិងពន្លឺមើលមិនឃើញ”) (ថ្នាក់ទី១២ ជំពូកទី៥ មេរៀនទី៥, ឆ្នាំ២០១១)

4.7. សំណូមពរ



គ្រូអាចផ្តល់ជាសំណួរណែនាំដល់ក្រុមជំនាញ (អ្វី?, ហេតុអ្វី?, ដោយរបៀបណា?,.....) ដែលអាចជាជំនួយដល់ពួកគេក្នុងការរៀបចំព័ត៌មាន។

4.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



ចែកមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រមួយជាផ្នែកតូចៗ ដែលមានប្រវែងប្រហាក់ប្រហែលគ្នា ឬផ្តល់ជាសំណួរបន្ថែមដល់ក្រុមជំនាញ។

ដើម្បីអនុវត្តសកម្មភាពនេះទទួលបានជោគជ័យ ទាមទារគ្រូរៀបចំជាមុនឱ្យបានរួចរាល់។ គ្រូចាំបាច់ត្រូវគិតជាមុនឱ្យបានច្បាស់ពីរបៀបដែលគាត់នឹងដឹកនាំសកម្មភាពក្រុមជំនាញ។ គ្រូគួរត្រៀមជាមុននូវដំបូន្មានមួយចំនួន ដែលគាត់អាចនឹងផ្តល់ឱ្យសិស្សដោយពុំចាំបាច់និយាយពន្យល់វែង។

សកម្មភាពនេះអាចអនុវត្តបានចំពោះតែមេរៀនណាដែលអាចចែកជាផ្នែកតូចៗ ហើយសិស្សអាចសិក្សាផ្នែកនីមួយៗដាច់ដោយឡែកពីគ្នាបាន។ ចំពោះមេរៀនដែលទាមទារឱ្យសិស្សយល់ផ្នែកមួយជាមុនសិន មុននឹងឈានទៅសិក្សាផ្នែកបន្ទាប់ គ្រូមិនអាចអនុវត្តសកម្មភាពប្រមូលផ្តុំព័ត៌មានបានទេ។



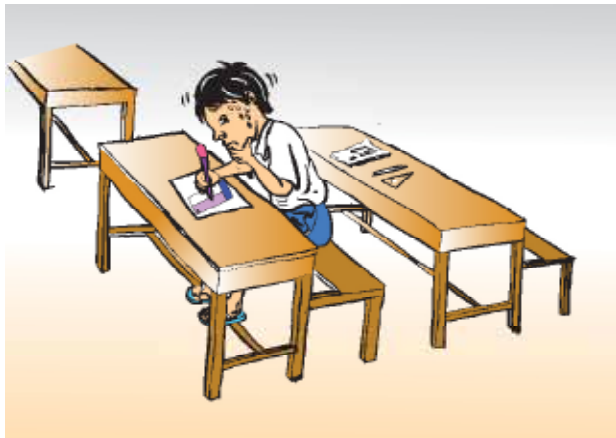


5. សកម្មភាពទី៥: វិធីកត់ត្រាតាមប្រព័ន្ធខែងល (Cornell Note Taking)

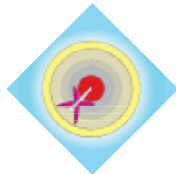
5.1. សេចក្តីផ្តើម



ការកត់ត្រាជាបំណិនមួយដ៏សំខាន់នៅក្នុងការអប់រំមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ។ ទម្រង់ជាកំណត់មួយអាចជួយសិស្សឱ្យធ្វើការកត់ត្រាយ៉ាងមានសណ្តាប់ធ្នាប់និងមានភាពទៀងទាត់។ ប្រព័ន្ធខែងលផ្តល់ឱ្យសិស្សនូវទ្រង់ទ្រាយដ៏មានសណ្តាប់ធ្នាប់បែបនេះ។ សកម្មភាពនេះប្រែក្លាយការបង្រៀនឱ្យទៅជាពេលវេលាសិក្សាដ៏សកម្ម។



5.2. វត្ថុបំណង



- កត់ត្រាយ៉ាងមានសណ្តាប់ធ្នាប់
- ញែកយកចំណុចខ្លឹមសារសំខាន់ៗចេញពីខ្លឹមសារដែលមិនសូវសំខាន់

- បង្កើតសំណួរ កំណត់ពាក្យគន្លឹះឬបង្កើតតារាងនិងគូររូប
- រំលឹកមេរៀនឡើងវិញនិងបំពេញព័ត៌មាននៃមេរៀននៅក្នុងកំណត់ត្រារបស់ពួកគេក្រោយរៀនមេរៀនមួយចប់
- ប្រើប្រាស់ពាក្យគន្លឹះវិទ្យាសាស្ត្រនិងសរសេរតាមបែបវិទ្យាសាស្ត្រ

5.3. ដំណើរការ



គ្រូជ្រើសរើសប្រធានបទមួយសម្រាប់បង្រៀន។ ការបង្រៀននេះគប្បីរៀបចំយ៉ាងមាន របៀបរៀបរយ ហើយការចាប់ផ្តើមនិងការបញ្ចប់គប្បីប្រាប់សិស្សឱ្យបានច្បាស់។ គ្រូសរសេរពាក្យគន្លឹះមួយចំនួននៅលើក្តារខៀនក្នុងអំឡុងម៉ោងបង្រៀនដើម្បីឱ្យសិស្សងាយស្រួលកត់ត្រា។ គ្រូគប្បីរំលឹកសិស្សកុំសរសេរចូលនូវប្រយោគទាំងមូល គឺគ្រាន់តែកត់ត្រាចូលនូវពាក្យគន្លឹះនិងឃ្លាខ្លីៗ និងបំផុសសិស្សឱ្យកត់ត្រាឱ្យបានច្រើនបំផុតតាមដែលអាចធ្វើទៅបាន។ រយៈពេលពេលនៃមេរៀនសម្រាប់ឱ្យសិស្សកត់ត្រាដែលល្អបំផុតគឺចន្លោះពី 10 ទៅ 15 នាទី។ ប្រសិនបើអនុវត្តសកម្មភាពនេះជាលើកដំបូង គ្រូគប្បីពន្យល់សិស្សឱ្យយល់ពីបែបបទនៃការកត់ត្រានេះជាមុនសិន។

សន្លឹកកិច្ចការត្រូវបានបែងចែកជាបីផ្នែកសំខាន់ៗគឺ:

- គន្លឹះ : សម្រាប់សរសេរគំនិតសំខាន់ៗ ពាក្យគន្លឹះ សំណួរនិងសកម្មភាពដែលត្រូវធ្វើ។
- កត់ត្រា: សម្រាប់កត់ត្រាមេរៀនដូចជាឃ្លាខ្លីៗ ពាក្យនិងដ្យាក្រាម។
- សង្ខេប: សម្រាប់កត់ត្រាចំណុចសំខាន់ៗនៃមេរៀន។

នៅពេលត្រូវកំពុងបង្រៀន សិស្សកត់ត្រាចូលតែក្នុងផ្នែក “កត់ត្រា” លើសន្លឹកកិច្ចការប៉ុណ្ណោះ។

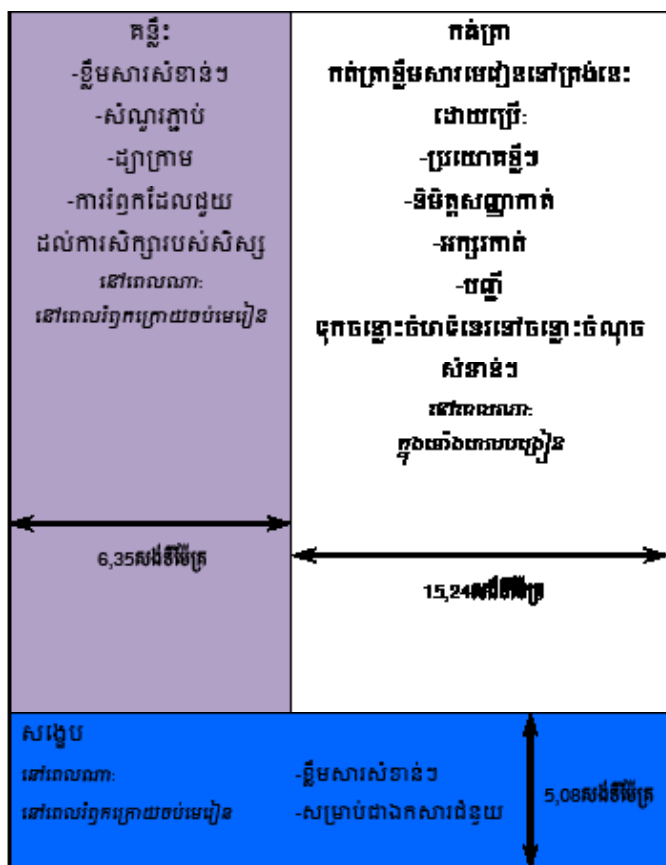
ក្រោយពេលបង្រៀនមេរៀនចប់ គ្រូផ្តល់ពេលឱ្យសិស្សពី 5 ទៅ 10 នាទីដើម្បី កត់ត្រាចូលផ្នែក “គន្លឹះ” និងផ្នែក “សង្ខេប” នៃសន្លឹកកិច្ចការ។ សកម្មភាពរំលឹកមេរៀនបែបនេះ ក៏អាចរៀបចំជាកិច្ចការផ្ទះផងដែរ។ ក្នុងអំឡុងសកម្មភាពរំលឹកមេរៀននេះ គ្រូគប្បីចល័តក្នុងថ្នាក់រៀន ដើម្បីស្វែងយល់ពីសមត្ថភាពរបស់សិស្សក្នុងការធ្វើកំណត់ត្រា។

បន្ទាប់មក សិស្សអាចធ្វើការត្រួតពិនិត្យកំណត់ត្រារបស់ពួកគេ ជាដៃគូ (មើលចំណុចវិធីកត់ត្រាដោយត្រួតពិនិត្យជាក្រុម) ឬគ្រូអាចលើកជាសំណួរទៅកាន់សិស្សទាំងអស់នៅក្នុងថ្នាក់រៀនទាំងមូលដោយផ្ដោត

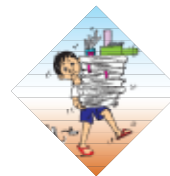


ទៅលើប្រធានបទមួយចំនួនដូចជា:

- តើខ្លឹមសារគន្លឹះសំខាន់ៗនៅក្នុងមេរៀននេះមានអ្វីខ្លះ?
 - តើមានចំណុចណាខ្លះដែលគប្បីបញ្ចូលទៅក្នុងខ្លឹមសារសង្ខេប?
 - តើសិស្សសរសេរបានសំណួរអ្វីខ្លះ?
 - តើសិស្សយល់ថាការកត់ត្រានេះមានការលំបាកទេ?
- កំណត់ត្រានិងការពិភាក្សាក្រោយមេរៀន ជួយឱ្យគ្រូរកឃើញបញ្ហាសំខាន់ៗដែលជាផលវិបាកសម្រាប់សិស្សក្នុងការយល់មេរៀន។



5.4. សម្ភារ



សិស្សកត់ត្រានៅក្នុងសៀវភៅសរសេរ ឬនៅលើសន្លឹកកិច្ចការដាច់ដោយឡែក។



5.5. ពេលវេលា



ពេលវេលាដែលសក្តិសមបំផុតដើម្បីអនុវត្តសកម្មភាពនេះគឺនៅក្នុងជំហានទី៣។ សកម្មភាពនេះជួយបំផុសការគិតរបស់សិស្សពេលត្រូវកំពុងបង្រៀន និងរំលឹកការកត់ត្រារបស់ពួកគេក្រោយចប់មេរៀន។ ប្រសិនបើគ្រូអនុវត្តសកម្មភាពនេះរួមជាមួយសកម្មភាពត្រួតពិនិត្យជាក្រុម គាត់អាចបំផុសសកម្មភាពសិស្សឱ្យចូលរួមរំលឹកមេរៀនជាមួយសមាជិកក្រុមរបស់ពួកគេ។



5.6. កម្មវិធីសិក្សា



ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

- អូសូននៅក្នុងមណ្ឌលអាកាសស្ងប់ (Stratosphere) (ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី4 មេរៀនទី8, ឆ្នាំ2011)



ជីវវិទ្យា

- អង់ស៊ីម (ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី4 មេរៀនទី3, ឆ្នាំ2010)



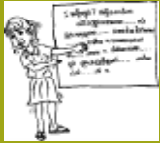


គីមីវិទ្យា

- ការអនុវត្តនៃអាស៊ីតនិងដី (ថ្នាក់ទី១ ជំពូកទី៤ មេរៀនទី២, ឆ្នាំ២០១១)

រូបវិទ្យា

- ទ្រឹស្តីស៊ីនេទិចនៃរូបធាតុ (ថ្នាក់ទី១០ ជំពូកទី២ មេរៀនទី២, ឆ្នាំ២០០៩)



5.7. សំណូមពរ

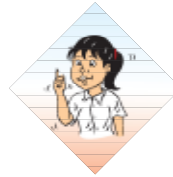


គ្រូក៏អាចអនុវត្តវិធីកត់ត្រាតាមប្រព័ន្ធខែលជាសកម្មភាពអានដ៏សកម្មផងដែរ ដែលសិស្សសង្ខេបអត្ថបទមួយដោយប្រើកំណត់ត្រាខរនៃល។

ដាក់កិច្ចការឱ្យសិស្សកត់ត្រាចូលក្នុងទម្រង់ខរនៃលពេលកំពុងទស្សនាវីដេអូមួយ។



5.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



គ្រូគួរពន្យល់ឱ្យសិស្សយល់ច្បាស់ពីវត្ថុបំណងនៃមេរៀន មុននឹងអនុវត្តសកម្មភាពកំណត់ត្រា ដើម្បីឱ្យសិស្សដឹងចំណុចដែលត្រូវផ្ដោតការយកចិត្តទុកដាក់ក្នុងពេលកត់ត្រា។ ឧទាហរណ៍ សិស្សមិនចាំបាច់កត់ត្រាដំណើរការពិសោធន៍ទាំងស្រុងនោះទេ គឺគ្រាន់តែយល់សេចក្តីសន្និដ្ឋានគ្រប់គ្រាន់ហើយ។

គ្រូគួរចល័តក្នុងថ្នាក់រៀនដើម្បីត្រួតពិនិត្យការកត់ត្រារបស់សិស្ស។ គ្រូអាចប្រមូលសន្លឹកកិច្ចការរបស់សិស្សនៅចុងម៉ោងបង្រៀនដើម្បីធ្វើការត្រួតពិនិត្យ។

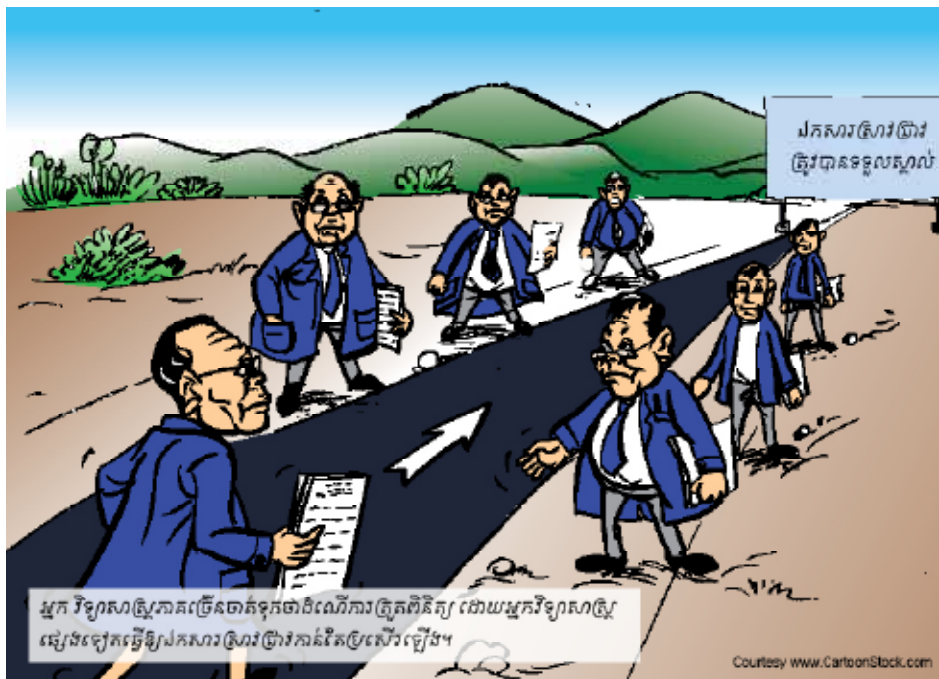


6. សកម្មភាពទី៦: វិធីកត់ត្រាដោយត្រួតពិនិត្យជាក្រុម

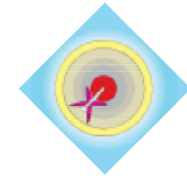
6.1. សេចក្តីផ្តើម



គេអាចអនុវត្តសកម្មភាពត្រួតពិនិត្យជាក្រុមក្រោយការអនុវត្តសកម្មភាពកត់ត្រាចប់។ សិស្សប្តូរ កំណត់ត្រារបស់ពួកគេទៅវិញទៅមកជាមួយសមាជិកក្រុម ហើយធ្វើការត្រួតពិនិត្យកំណត់ត្រារបស់សមាជិកក្រុម។ ពួកគេបំពេញព័ត៌មានបន្ថែមទៅក្នុងកំណត់ត្រារបស់មិត្តរួមក្រុម រួចសរសេរយ៉ាងខ្លីនូវយោបល់របស់គេចំពោះរចនាបថនិងខ្លឹមសារនៃកំណត់ត្រានោះ។ លំនាំនេះស្រដៀងគ្នានឹងលំនាំត្រួតពិនិត្យជាក្រុមដែលអនុវត្តដោយអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រ នៅពេលដែលគេចង់ចេញផ្សាយអត្ថបទស្រាវជ្រាវរបស់គេ។



6.2. វត្ថុបំណង



- ចាប់អារម្មណ៍និងបង្កើនចំណេះដឹងតាមរយៈកំណត់ត្រារបស់សិស្សផ្សេងៗទៀត
- បញ្ចេញយោបល់ខ្លីៗអំពីកំណត់ត្រារបស់សិស្សផ្សេងៗទៀត។
- ធ្វើកំណត់ត្រាយ៉ាងយកចិត្តទុកដាក់ព្រោះនឹងត្រូវពិនិត្យដោយសិស្សផ្សេងទៀត
- គិតយ៉ាងសកម្មអំពីខ្លឹមសារនិងរចនាសម្ពន្ធនៃកំណត់ត្រាដែលគេត្រួតពិនិត្យ
- ត្រួតពិនិត្យសមត្ថភាពកត់ត្រារបស់សិស្ស។ យោបល់ស្ថាបនារបស់សិស្សអាចជួយដោះស្រាយគំនិតភាន់ច្រឡំផ្សេងៗអំពីមេរៀន ឬកំណត់បញ្ហាដែលត្រូវការឱ្យមានការពន្យល់មេរៀនបន្ថែមទៀត

6.3. ដំណើរការ



ក្រោយធ្វើកំណត់ត្រា (សូមមើលវិធីកត់ត្រាតាមប្រព័ន្ធខែងនៃល) និងត្រួតពិនិត្យរួច សិស្សហុចកំណត់ត្រារបស់គាត់ឱ្យទៅសិស្សម្នាក់ទៀតដែលអង្គុយនៅខាងឆ្វេងដៃគាត់។ សិស្សត្រួតពិនិត្យកំណត់ត្រាដែលបានមកពីសិស្សនៅខាងស្តាំដៃគាត់ ហើយសរសេរយោបល់ស្ថាបនាដោយមិនមើលសៀវភៅសិក្សាសម្រាប់សិស្ស។ ត្រួតលើកដើម្បីត្រួតពិនិត្យគុណភាពនៃកំណត់ត្រាទាំងឡាយ។ ផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សបង្ហាញកំណត់ត្រាគំរូដែលធ្វើបានល្អ។ គ្រូអាចចូលរួមនៅក្នុងសកម្មភាពនេះដើម្បីត្រួតពិនិត្យកំណត់ត្រាមួយចំនួនរបស់សិស្សផងដែរ។

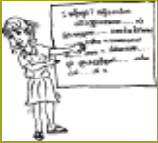
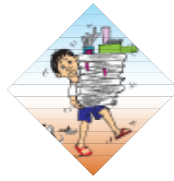
សម្រាប់ការអនុវត្តជាលើកទីមួយ គ្រូចាំបាច់ត្រូវផ្តល់ឧទាហរណ៍នៃយោបល់ស្ថាបនាមួយចំនួនឱ្យសិស្ស។ ក្រោយការអនុវត្តជាលើកដំបូងរួច គ្រូអាចពិភាក្សាជាមួយសិស្សទាំងអស់គ្នានៅក្នុងថ្នាក់រៀនទាំងមូលដើម្បីវាយតម្លៃសកម្មភាពនេះ។





6.4. សម្ភារ

កំណត់ត្រានៅលើសន្លឹកកិច្ចការដាច់ដោយឡែកងាយស្រួលក្នុងការប្តូរគ្នាជាមួយសិស្សផ្សេងៗទៀត។



6.5. ពេលវេលា

ត្រួតប្រឹកអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅក្នុងជំហានទី៣។



6.6. កម្មវិធីសិក្សា

សូមមើលវីដេអូកត់ត្រាតាមប្រព័ន្ធខវនៃល។



6.7. សំណូមពរ

ត្រូវអាចរៀបចំការផ្លាស់ប្តូរកំណត់ត្រាដើម្បីត្រួតពិនិត្យចំនួន២លើកដើម្បីឱ្យសិស្សម្នាក់ៗ អាចទទួលបានយោបល់កែលម្អពីសិស្សពីរនាក់។ នៅក្នុងការត្រួតពិនិត្យលើកទីពីរនេះ សិស្សត្រូវប្រែប្រួលយោបល់កែលម្អថ្មីៗបញ្ចូល ប្រសើរជាងការប្រើប្រាស់យោបល់ដដែលៗ។

សិស្សអាចធ្វើការជាដៃគូ ប្រសិនបើសិស្សមួយចំនួនមានផលវិបាកក្នុងការផ្តល់យោបល់កែលម្អ។

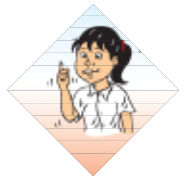


6.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ

សិស្សត្រូវចៀសវាងការផ្តល់យោបល់កែលម្អភ្លាមៗដែលមិនច្បាស់លាស់។ សិស្សគួរចំណាយពេលដើម្បីត្រួតពិនិត្យកំណត់ត្រាយ៉ាងហ្មត់ចត់ ទើបផ្តល់យោបល់កែលម្អ។ នៅពេលអនុវត្តសកម្មភាពនេះជាលើកដំបូង ត្រូវអាចផ្តល់ឧទាហរណ៍នៃយោបល់កែលម្អៗមួយចំនួន។

យោបល់គប្បីមានលក្ខណៈស្ថាបនានិងមិនគួរមានលក្ខណៈអវិជ្ជមានទាំងស្រុងនោះទេ។ ត្រូវតែពន្យល់ថាការផ្តល់យោបល់ស្ថាបនាមានប្រយោជន៍ ជួយលើកទឹកចិត្ត ហើយគួរផ្តល់នូវឧទាហរណ៍មួយចំនួនដល់សិស្ស។

ដើម្បីទទួលបាននូវការត្រួតពិនិត្យដ៏ល្អត្រួតប្រឹកសរសេរគោលបំណងសំខាន់នៃការត្រួតពិនិត្យនៅលើក្តារខៀន។ សិស្សដែលជាអ្នកត្រួតពិនិត្យអាចក្រឡេកមើលទៅគោលបំណង សំខាន់នៃការត្រួតពិនិត្យ រៀងរាល់ពេលដែលគេមានភាពស្ទាត់ស្ទើរក្នុងការសរសេរយោបល់កែលម្អ។

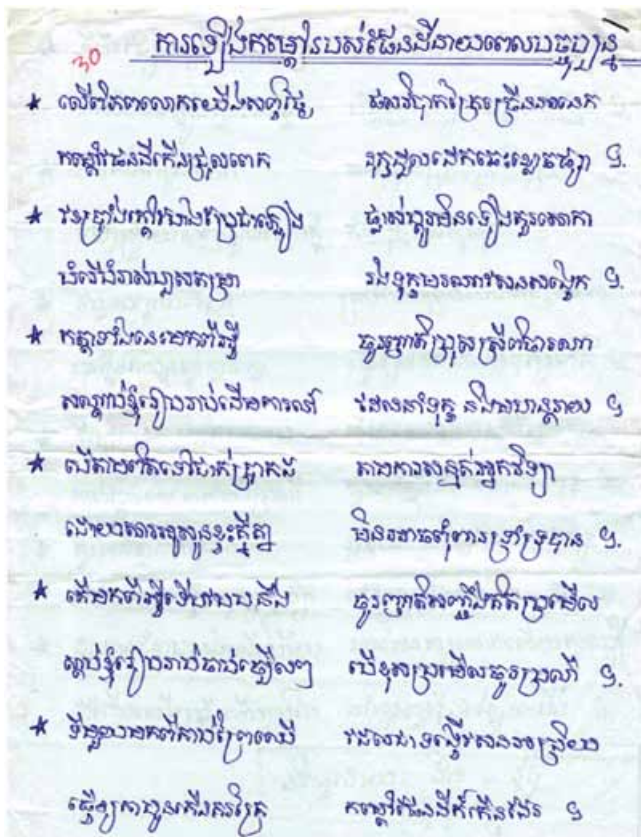


7. សកម្មភាពទី៧: វិធីសរសេរដោយភាពច្នៃប្រឌិត

7.1. សេចក្តីផ្តើម

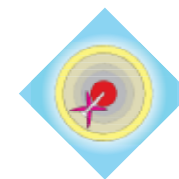


វិធីសរសេរដោយភាពច្នៃប្រឌិតគឺជាឈ្មោះរួមសម្រាប់សកម្មភាពសំណេរមួយចំនួនដែលបំផុសសកម្មភាព សិស្សឱ្យសរសេរអំពីវិទ្យាសាស្ត្រ ប្រកបដោយលក្ខណៈច្នៃប្រឌិត។ សិស្សសរសេរឡើងវិញនូវខ្លឹមសារមេរៀន ឬផ្នែកណាមួយនៃមេរៀនដោយប្រើប្រាស់ភាសានិងឧទាហរណ៍សមស្របទៅនឹងបែបបទជាក់លាក់នៃសំណេរនិងអ្នកអាន។



និពន្ធដោយសិស្សថ្នាក់ទី១១ នៃវិទ្យាល័យហ៊ុន សែនកំពង់កន្ទួត ស្រុកកណ្តាលស្ទឹង ខេត្តកណ្តាល

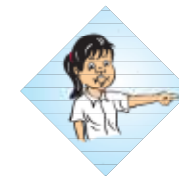
7.2. វត្ថុបំណង



- បកស្រាយចំណេះដឹង ដើម្បីឱ្យសិស្សដទៃទៀតយល់
- សង្ខេបមេរៀនដោយប្រើពាក្យសម្តីផ្ទាល់ខ្លួននិងប្រើពាក្យបច្ចេកទេសវិទ្យាសាស្ត្របានត្រឹមត្រូវ
- បង្កើនបំណិនទំនាក់ទំនង
- អភិវឌ្ឍបំណិនគិតប្រកបដោយភាពច្នៃប្រឌិត



7.3. ដំណើរការ

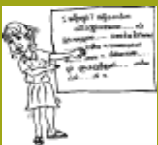


គ្រូបង្ហាញប្រធានបទ ឬបែបបទនៃការសរសេរមួយដល់សិស្ស។ ប្រធានបទ ឬបែបបទនៃសំណេរនេះគប្បីមានលក្ខណៈទូលំទូលាយ ដើម្បីឱ្យសិស្សអាចជ្រើសរើសបាន។ យ៉ាងណាមិញ បែបបទទាំងនេះគប្បីជាបែបបទនៃសំណេរដែលសិស្សធ្លាប់ជួប ធ្លាប់ស្គាល់រួចមកហើយ។ ឧទាហរណ៍: អត្ថបទកាសែតមួយមានចំនួនពាក្យកំណត់ ដែលមនុស្សធម្មតាមិនចាំបាច់ជាអ្នកជំនាញ ក៏អាចអានយល់ដែរ ជាអត្ថបទដែលមានចំណងជើងទាក់ទាញចំណាប់អារម្មណ៍ និងចាប់ផ្តើមដោយឃ្លាទីមួយដែលមានបង្កប់អត្ថន័យរួមនៃអត្ថបទ។ ប្រសិនបើចាំបាច់ គ្រូត្រូវពន្យល់ឱ្យសិស្សយល់ពីលក្ខណៈទូទៅនៃបែបបទសំណេរនីមួយៗ និងសរសេរលក្ខណៈពិសេសទាំងនោះនៅលើក្តារខៀន។

គ្រូគប្បីជ្រើសរើសពេលវេលាណាមួយដែលសមស្រប ដើម្បីដាក់កិច្ចការសំណេរឱ្យសិស្សធ្វើ។ គ្រូអាចដាក់កិច្ចការនេះឱ្យសិស្សចាប់ផ្តើមធ្វើនៅក្នុងថ្នាក់ ហើយបង្ហើយកិច្ចការនៅផ្ទះ។

តារាងខាងក្រោម សង្ខេបជូននូវបែបបទសំណេរមួយចំនួនដែលសិស្សអាចជ្រើសរើសបានរួមទាំងអ្នកអានដែលសិស្សអាចនឹងធ្វើអត្ថបទនេះជូន។





បែបបទសំណេរ	អ្នកអាន
សំបុត្រ	ឪពុកម្តាយ ឬជីដូនជីតា
អត្ថបទកាសែត	នាយកក្រុមហ៊ុនមួយ
កំណាព្យ	មិត្តរបស់អ្នក
អត្ថបទណែនាំរបៀបធ្វើអ្វីមួយ	អ្នកអានកាសែត
អត្ថបទផ្សព្វផ្សាយពាណិជ្ជកម្ម	រដ្ឋាភិបាល
អត្ថបទបញ្ចេញមតិ	អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រ
រឿងនិទាន	ប្អូនស្រី ឬប្អូនប្រុស

7.4. សម្ភារ



សិស្សអាចសរសេរចូលក្នុងសៀវភៅសរសេររបស់ពួកគេ ឬនៅលើក្រដាសមួយសន្លឹក។



7.5. ពេលវេលា



ជាធម្មតា សកម្មភាពនេះត្រូវបានអនុវត្តនៅចុងបញ្ចប់នៃក្រុមមេរៀនដែលផ្តោតលើប្រធានបទមួយ។ សកម្មភាពសំណេរនេះផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សរំលឹកមេរៀនឡើងវិញប្រកបដោយភាពច្នៃប្រឌិត។ គ្រូគប្បីអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅក្នុងជំហានទី៣ឬអាចប្រើជាកិច្ចការផ្ទះក៏បាន។ គ្រូអាចផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សដើម្បីបង្ហាញស្នាដៃសំណេររបស់គេទៅកាន់សមាជិកក្រុម ឬទៅមិត្តរួមថ្នាក់ទាំងអស់គ្នា។

7.6. កម្មវិធីសិក្សា



ជីវវិទ្យា

- ចូរស្រមៃថាអ្នកជាត្រីក្លាស់។ ចូរសរសេរកំណត់ហេតុប្រចាំថ្ងៃ អំពីថ្ងៃមួយដែលអ្នកស្ថិតនៅក្រោមកម្ដៅព្រះអាទិត្យ (រស្មីសំយោគ, ថ្នាក់ទី៩ ជំពូកទី១ មេរៀនទី១-៣, ឆ្នាំ២០១១)
- ចូរសរសេររឿងនិទានមួយដែលមានចំណងជើងថា «ថ្ងៃដែលខ្ញុំត្រូវបានលេប» (ប្រដាប់រំលាយអាហារ, ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី៤ មេរៀនទី៣, ឆ្នាំ២០០៩)
- សិស្សនិពន្ធ (និងច្រៀង) បទចម្រៀងមួយអំពី “ទឹកមានសុវត្ថិភាព”

បទចម្រៀងនេះអាចមានទំនុកដូចខាងក្រោម៖

- | | | |
|----------------------------------|---|----------------------------------|
| 1. តាក់ទីងណឹងៗ
ត្រី២ធ្វើផ្អក | យើងមុជទឹកបឹង
ត្រី៣ធ្វើម៉ាំ
មានឱជារសៗ។ | ចាប់បានត្រី៥
ចាប់បានត្រី៥ |
| 2. តាក់ទីងណឹងៗ
ផឹកទឹកមិនស្អាត | យើងផឹកទឹកបឹង
នាំឱ្យរាករូស
ព្រោះផឹកទឹកនៅៗ។ | នាំឱ្យឈឺពោះ
ងាយនឹងរងគ្រោះ |
| 3. តាក់ទីងណឹងៗ
ឬទឹកចម្រោះ | យើងត្រូវខំប្រឹង
ទើបផុតហ្មងសៅ
មានសុខភាពល្អៗ។ | ប្រើប្រាស់ទឹកក្ដៅ
នោះទើបកូនចៅ |

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

- ចូរស្រមៃស្រមៃថាអ្នកធ្វើដំណើរទៅកាន់ចំណុចកណ្តាលនៃផែនដី។ ចូរអ្នកសរសេរសំបុត្រមួយធ្វើជូនឪពុកម្តាយរបស់អ្នកដើម្បីប្រាប់គាត់ពីអ្វីដែលអ្នកបានឃើញក្នុងការធ្វើដំណើររបស់អ្នក។ (ទម្រង់ផែនដី ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី២ មេរៀនទី១, ឆ្នាំ២០១០)

រូបវិទ្យា

- ចូរសរសេរសំបុត្រមួយធ្វើជូនដ៏ជូនរបស់អ្នកដើម្បីពន្យល់គាត់អំពីមូលហេតុដែលយើងមានទម្ងន់ស្រាលពេលយើងនៅលើព្រះចន្ទ ប៉ុន្តែម៉ាសរបស់យើងរក្សានៅដដែល។ (កម្លាំងទំនាញផែនដី ថ្នាក់ទី១១ ជំពូកទី១ មេរៀនទី៣, ឆ្នាំ២០០៩)។

គីមីវិទ្យា

- ចូរអ្នកសរសេររបាយការណ៍មួយអំពីរបកគំហើញធាតុគីមីថ្មីមួយដែលគេមិនធ្លាប់បានស្គាល់ពីមុនមក (គំរូអាតូម តារាងខួបនៃធាតុគីមីដោយលោកមិនដេលេយវ៉េ, ថ្នាក់ទី៩ ជំពូកទី១ មេរៀនទី១, ឆ្នាំ២០១១)។

សម្រាប់គ្រប់មុខវិជ្ជា

- ចូរសរសេរសំបុត្រមួយច្បាប់ធ្វើជូនដ៏តារបស់អ្នកពន្យល់គាត់ពីអ្វីដែលអ្នករៀនចេះនៅថ្ងៃនេះ

ឧទាហរណ៍ក្នុងសៀវភៅ **ធម្មជាតិស្រុកយើង** ក្នុងក្រុមសៀវភៅ **ខ្ញុំចង់ដឹងចំនងជើងអត្ថបទ: សូមជួយពួកយើងផង**

ខ្ញុំឈ្មោះផ្សោត។ ខ្ញុំរស់នៅក្នុងទឹកទន្លេមេគង្គ តែខ្ញុំមិនមែនជាត្រីទេ។ ខ្ញុំពោះ៩ខែ បង្កើតកូនម្តងមួយ ពេលខ្លះកូនភ្លោះ និងបំបៅកូនដូចមនុស្សដែរ។ គេថាខ្ញុំជាចំនីកសត្វ។ ពេលពេញវ័យពួកយើងអាចមានទម្ងន់រហូតដល់២០០គីឡូក្រាមនិងមានបណ្តោយខ្លួនរហូតដល់២.៨ម៉ែត្រ។ ភូមិរបស់យើងគឺនៅក្នុងទន្លេមេគង្គក្នុងខេត្តស្ទឹងត្រែងនិងខេត្ត

ក្រចេះ។ មុនឆ្នាំ១៩៧៥ យើងមានគ្នារហូតដល់រាប់ពាន់ក្បាល ហើយយើងធ្លាប់ហែលចុះទៅលេងដល់ខេត្តកំពង់ចាមនិងខេត្តកណ្តាល។ តែមនុស្សចេះតែដេញសម្លាប់យើង ហើយបច្ចុប្បន្នយើងមានគ្នាប្រហែលតែ៧០ទៅ១០០ក្បាលប៉ុណ្ណោះ។ សូមជួយការពារយើងឱ្យបានរស់និងបង្កើតកូនចៅតពូជពង្សផង។

ឧទាហរណ៍: កំណាព្យអំពីឧស្ម័នអុកស៊ីសែន

កំណាព្យ - ឧកស្ថាន

សិរីសោភ័ណ្ឌ ភ័យខ្លាចខ្ញុំ ០
 ឧកស្ថាន ភ័យខ្លាចខ្ញុំ ឆ្លើយតាមក្នុងភ័យ
 ចោយសំនើស្នេហា
 ខ្ញុំត្រូវបានខ្ញុំ ឆ្លើយតាមសោយសោក Scheele
 សំនើស្នេហា ឆ្លើយតាមសោយសោក Priestly
 សំនើស្នេហា ឆ្លើយតាមសោយសោក Leeds
 ឆ្លើយតាមសោយសោក
 ឆ្លើយតាមសោយសោក
 ឆ្លើយតាមសោយសោក
 ឆ្លើយតាមសោយសោក

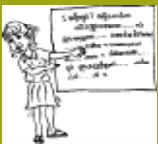




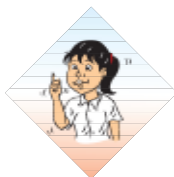
7.7. សំណូមពរ



គ្រូអាចផ្តល់បញ្ជីពាក្យមួយទៅឱ្យសិស្សដើម្បីឱ្យគេបញ្ចូលពាក្យទាំងនោះទៅក្នុងសំណេររបស់គេ ឧទាហរណ៍ ពាក្យគន្លឹះក្នុងមេរៀន។ គ្រូអាចរៀបចំសកម្មភាពព្យុះគំនិតមុននឹងអនុវត្តសកម្មភាពសំណេរប្រកបដោយភាពច្នៃប្រឌិត (សូមមើលជំពូកអំពីវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ) ដើម្បីផ្តល់គំនិតមួយចំនួនដល់សិស្ស។



7.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



នៅពេលដែលគ្រូផ្តល់សេរីភាពឱ្យសិស្សមានភាពច្នៃប្រឌិត សិស្សគប្បីយល់យ៉ាងច្បាស់ថា មានគោលដៅមួយចំនួន ដែលសិស្សត្រូវសម្រេចឱ្យបាននៅក្នុងអត្ថបទសង្ខេបរបស់គេ ប៉ុន្តែលក្ខណៈច្នៃប្រឌិតមិនមានត្រូវឬខុសនោះទេ។ សិស្សគប្បីមានអារម្មណ៍ទុកចិត្តជាមុន ទើបគេអាចមានភាពច្នៃប្រឌិតទៅបាន។

ប្រសិនបើគ្រូកំណត់ឱ្យសិស្សសរសេរអត្ថបទទាំងនោះទៅកាន់ក្រុមមនុស្សណាមួយជាក់លាក់ (ឧទាហរណ៍៖ ជីដូន) គ្រូគប្បីសំណូមពរឱ្យសិស្សយកអត្ថបទនោះទៅជូនពួកគាត់ជាក់ស្តែង ដើម្បីពួកគាត់បានអាន និងផ្តល់យោបល់កែលម្អផង។



8. សកម្មភាពទី៨: វិធីដប់ - ពីរ

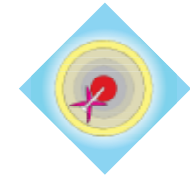
8.1. សេចក្តីផ្តើម



នេះជាសកម្មភាពតូចមួយដែលចំណាយពេលខ្លី ហើយជួយសិស្សឱ្យចេះប្រើប្រាស់ព័ត៌មានដ៏សន្លឹកសន្ធាប់ដែលគេទទួលបានក្នុងម៉ោងសិក្សា។ បន្ទាប់ពីគ្រូបង្រៀនរយៈពេល១០នាទីរួច សិស្សចំណាយពេល២នាទីដើម្បីឆ្លុះបញ្ចាំង និងសង្ខេបខ្លឹមសារមេរៀនដែលគេទើបតែបានសិក្សារយៈពេល១០នាទីនេះ។



8.2. វត្ថុបំណង



- សង្ខេបមេរៀនបានច្រើនដង និងឆ្លុះបញ្ចាំងនូវអ្វីដែលគេរៀនចេះ។ វិធីនេះមានអត្ថប្រយោជន៍ជាពិសេសចំពោះមេរៀនដែលមានផ្ទុកព័ត៌មាន និងគំនិតពិបាកៗច្រើន
- ចាប់អារម្មណ៍និងចូលរួមកាន់តែច្រើន នៅពេលដែលគ្រូចេះផ្លាស់ប្តូរវិធីបង្រៀន

8.3. ដំណើរការ



គ្រូពន្យល់សិស្សពីគោលបំណងនៃសកម្មភាពទៅកាន់សិស្សរួចចាប់ផ្តើមបង្រៀនមេរៀន។ បន្ទាប់ពីបង្រៀនរយៈពេល១០នាទីមក (ក្នុងជំហានទី៣) គ្រូផ្តល់ពេល២នាទីឱ្យសិស្សគិតដោយស្ងៀមស្ងាត់ទើបសង្ខេបឬពិភាក្សាគំនិតរបស់ពួកគេជាមួយដៃគូ។

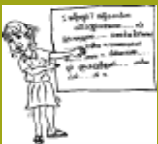
ក្រោយពេល២នាទីកន្លងផុតទៅ គ្រូសួរសិស្សថាតើគាត់អាចបង្រៀនមេរៀនបន្តទៅចំណុចបន្ទាប់បានដែរឬទេ? ខណៈដែលគ្រូចល័តក្នុងថ្នាក់រៀន ព្យាយាមពិនិត្យមើលខ្លឹមសារមេរៀនសង្ខេបរបស់សិស្ស។ គ្រូអាចសង្កេតឃើញថាសិស្សកំពុងពិភាក្សាយ៉ាងសកម្មជាមួយនឹងព័ត៌មានដែលគេទើបតែទទួលបានហើយគេមិនទាន់មានព័ត៌មានគ្រប់គ្រាន់ដើម្បីឈានទៅសិក្សាខ្លឹមសារបន្តដោយគ្មានជំនួយពីគ្រូនៅឡើយទេ។ គ្រូគប្បីបង្រៀនខ្លឹមសារដដែលរយៈពេល១០នាទី ហើយទុកពេល២នាទីឱ្យសិស្សសង្ខេបមេរៀន ឬពិភាក្សាម្តងទៀត។ គ្រូអាចស្នើសុំព័ត៌មានត្រឡប់ពីសិស្ស អំពីការអនុវត្តសកម្មភាពនេះ។





8.4. សម្ភារ

សៀវភៅសរសេររបស់សិស្ស។



8.5. ពេលវេលា

គ្រូអាចអនុវត្តសកម្មភាពនេះក្នុងជំហានទី៣ ដើម្បីចែកចាយមេរៀនដ៏វែងមួយជាផ្នែកតូចៗ។



8.6. កម្មវិធីសិក្សា



ជីវិតវិទ្យា

- ការបន្តពូជដោយភេទរបស់សត្វ (ថ្នាក់ទី11 ជំពូកទី2 មេរៀនទី1& 2, ឆ្នាំ2009)

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

- ឧបករណ៍របស់ផែនដីវិទ្យា (ថ្នាក់ទី7 ជំពូកទី1 មេរៀនទី1, ឆ្នាំ2008)

គីមីវិទ្យា

- ប៉ូឡូរីតេនៃសម្ព័ន្ធគីមី (ថ្នាក់ទី11 ជំពូកទី3 មេរៀនទី2 , ឆ្នាំ2007)

រូបវិទ្យា

- ការស្ទើរឡើងវិញ (ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី5 មេរៀនទី3 , ឆ្នាំ2008)



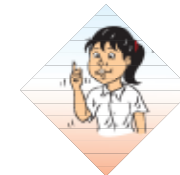
8.7. សំណូមពរ

គ្រូអាចប្រើចន្លោះពេលផ្សេងទៀត (ក្រៅពី ដប់-ពីរ) ដូចជា 5-1, 7-2, 10-3, 15-5។ល។

គ្រូអាចអនុវត្តសកម្មភាពនេះរួមជាមួយសកម្មភាពតេស្តគំនិត (សូមមើលជំពូកស្តីអំពីសកម្មភាពតេស្តគំនិត)

8.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ

គ្រូគួរធ្វើយ៉ាងណា ចៀសវាងកុំឱ្យដាច់សង្វាក់មេរៀន។ ប្រសិនបើរាំងស្ទះនៅចន្លោះណាមួយនៃការបង្រៀន មេរៀនទាំងមូលអាចនឹងមិនស៊ីសង្វាក់គ្នាឡើយ។



9. សកម្មភាពទី៩: វិធីបំពេញសន្លឹកកិច្ចការ២នាទី

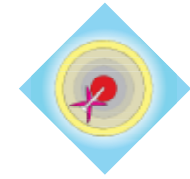
9.1. សេចក្តីផ្តើម



វិធីបំពេញសន្លឹកកិច្ចការ២នាទីជាសកម្មភាពដ៏សាមញ្ញមួយដែលត្រូវការពេលវេលាខ្លីដើម្បី ប្រមូលព័ត៌មានត្រឡប់ពីសិស្សអំពីចំណេះដឹងដែលគេទទួលបាននៅចុងសកម្មភាព ទស្សនកិច្ចសិក្សា មេរៀនឬបទពិសោធន៍សិក្សាផ្សេងៗទៀត។ ផ្តល់ពេលឱ្យសិស្ស២នាទីដើម្បីសរសេរអំពីប្រយោគមួយដែលគ្រូដាក់ឱ្យ។



9.2. វត្ថុបំណង



- បកស្រាយចំណេះដឹងដែលគេទើបតែទទួលបាន
- ប្រមូលព័ត៌មានត្រឡប់ភ្លាមៗអំពីការយល់ដឹងរបស់សិស្ស



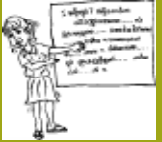
9.3. ដំណើរការ



គ្រូផ្តល់ឱ្យសិស្សម្នាក់ៗនូវក្រដាសមួយសន្លឹកទំហំប៉ុនពាក់កណ្តាលសន្លឹកសៀវភៅរួចសរសេរសំណួរពីរនៅលើក្រដាសរៀងៗ។ សំណួរទាំងនោះអាចជា:

- តើអ្វីជាចំណុចសំខាន់បំផុតដែលអ្នករៀនចេះនៅថ្ងៃនេះ ?
- ក្នុងចំណោមខ្លឹមសារដែលអ្នករៀនចេះនៅថ្ងៃនេះ តើចំណុចណាខ្លះដែលអ្នកមិនធ្លាប់បានដឹងពីមុនមក ?
- តើសំណួរសំខាន់ៗអ្វីខ្លះដែលអ្នកនៅមិនទាន់ទទួលបានចម្លើយនៅឡើយ ?
- តើមានកត្តាអ្វី ដែលនឹងជួយឱ្យការសិក្សារបស់អ្នកកាន់តែប្រសើរនៅថ្ងៃស្អែក ?

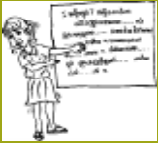
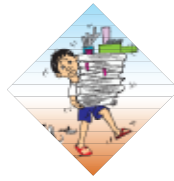
ទុកពេលឱ្យសិស្សសរសេរចម្លើយរយៈពេល២នាទីទើបប្រមូលសន្លឹកចម្លើយរបស់ពួកគេ។ ក្រោយពេលវិភាគចម្លើយសិស្សរួចសូមប្រាប់លទ្ធផលឱ្យសិស្សដឹង និងប្រាប់ឱ្យគេដឹងថាអ្នកនឹង ប្រើប្រាស់ព័ត៌មានត្រឡប់ដែលអ្នកទទួលបានពីពួកគេ ហើយបង្ហាញរបៀបដែលអ្នកនឹងប្រើប្រាស់ព័ត៌មានទាំងនោះផង។





9.4. សម្ភារ

សន្លឹកកិច្ចការមួយសន្លឹកដែលមានទំហំប៉ុនពាក់កណ្តាលសន្លឹកសៀវភៅសម្រាប់សិស្សម្នាក់ៗ។



9.5. ពេលវេលា

គ្រូអាចអនុវត្តសកម្មភាពនេះបាននៅក្នុងជំហានទី៤។



9.6. កម្មវិធីសិក្សា



រូបវិទ្យា: មេដៃក (ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី៥ មេរៀនទី១, ឆ្នាំ២០១០)

- ក្នុងចំណោមខ្លឹមសារដែលអ្នករៀនចេះនៅថ្ងៃនេះអំពីមេដៃកតើចំណុចណាខ្លះដែល អ្នកមិនធ្លាប់បានដឹងពីមុនមក ?



គីមីវិទ្យា: ធាតុកង្វក់ខ្យល់ (ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី២, ឆ្នាំ២០០៩)

- ដោយប្រើរយៈពេល២នាទី ចូរប្តូរសរសេរសង្ខេបខ្លឹមសារដែលប្តូរបានរៀនចេះអំពីផលប៉ះពាល់នៃសកម្មភាពមនុស្សទៅលើបរិស្ថាន។



9.7. សំណូមពរ

គ្រូអាចអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅដើមម៉ោងបង្រៀន ដើម្បីឆ្លុះបញ្ចាំងខ្លឹមសារមេរៀនចាស់ៗ ចំពោះសិស្សថ្នាក់ខ្ពស់គ្រូអាចប្រែក្លាយសកម្មភាពនេះមកជាសន្លឹកកិច្ចការ១នាទីវិញ។ រីឯសិស្សដែលមានវ័យក្មេង នៅកម្រិតថ្នាក់ទាប គ្រូអាចប្រើសកម្មភាពនេះជាសន្លឹកកិច្ចការ៣នាទីឬ៤នាទីក៏បាន។



9.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ

គ្រូគួរកែតម្រូវពេលវេលា ឱ្យបានសមស្របទៅនឹងសមត្ថភាពក្នុងការសរសេរបស់សិស្សដើម្បីឱ្យសិស្សដែលរៀនយឺតមានឱកាសបានបង្ហាញការយល់ឃើញរបស់ពួកគេផង។

សូមចៀសវាងការអនុវត្តសកម្មភាពនេះច្រើនលើកពេក ដើម្បីជៀសវាងធ្វើឱ្យសិស្សមានការធុញទ្រាន់។



10. សកម្មភាពទី១០: វិធីអាន-សរសេរ-អាន-សរសេរ

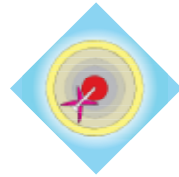
10.1. សេចក្តីផ្តើម



សកម្មភាពនេះបំផុសសិស្សឱ្យអានអត្ថបទមួយយ៉ាងសកម្ម ហើយដកស្រង់យកតែគំនិតសំខាន់ៗ។ សកម្មភាពនេះក៏បង្រៀនពួកគេឱ្យចេះសង្ខេបអត្ថបទដោយខ្លួនឯងផងដែរ។



10.2. វត្ថុបំណង



- អានយ៉ាងសកម្ម
- សង្ខេបអត្ថបទ
- រកចំណុចខ្លឹមសារសំខាន់ៗនៅក្នុងអត្ថបទ

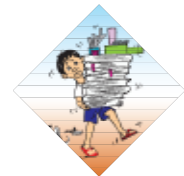
10.3. ដំណើរការ



- គ្រូចែកអត្ថបទឱ្យសិស្សអាន ឬឱ្យសិស្សអានអត្ថបទណាមួយនៅក្នុងសៀវភៅសិស្សតែម្តង។
- សិស្សអានអត្ថបទនោះរៀងៗខ្លួន។
- សិស្សដាក់អត្ថបទនោះទៅម្ខាង (ឬបិទសៀវភៅ) ហើយព្យាយាមសរសេរខ្លឹមសារសង្ខេបនៃអត្ថបទដែលខ្លួនទើបតែបានអាន។
- សិស្សដាក់ខ្លឹមសារសង្ខេបរបស់ខ្លួនទៅម្ខាងហើយអានអត្ថបទខាងលើម្តងទៀត។
- សិស្សបិទសៀវភៅទុក ហើយត្រលប់មកមើលខ្លឹមសារសង្ខេបរបស់ខ្លួនវិញ ដើម្បីកែសម្រួលឬបំពេញព័ត៌មានចូលបន្ថែមទៀត។
- បើមានពេលវេលាគ្រប់គ្រាន់ គ្រូអាចឱ្យសិស្សធ្វើការជាក្រុម ដើម្បីប្រៀបធៀបនិងកែលម្អអត្ថបទសង្ខេបរបស់គេ។
- ត្រួតពិនិត្យចំណុចសំខាន់ៗនៅក្នុងអត្ថបទ។ សិស្សផ្ទៀងផ្ទាត់ចំណុចសំខាន់ៗទាំងនោះ ជាមួយចំណុចដែលមានក្នុងខ្លឹមសារសង្ខេបរបស់គេ។



10.4. សម្ភារ



គ្រូអាចផ្តល់អត្ថបទលើក្រដាសមួយសន្លឹកសម្រាប់សិស្សម្នាក់ៗ អាន ឬជ្រើសរើសអត្ថបទមួយក្នុងសៀវភៅសិស្សរបស់សិស្សក៏បាន។ ប្រសិនបើសិស្សមិនមានសៀវភៅអត្ថបទគ្រប់គ្នាទេ សិស្សអាចអានជាក្រុមដែលមានគ្នា២នាក់ក៏បាន។



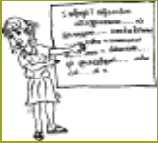


10.5. ពេលវេលា



គ្រូគប្បីប្រើសកម្មភាពនេះនៅក្នុងជំហានទី៣ ជាពេលដែលសិស្សត្រូវ អានអត្ថបទ។

ទោះជាគ្រូអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅក្នុងម៉ោងបង្រៀនក៏ដោយ ក៏គាត់ ចាំបាច់នៅតែត្រូវពន្យល់ខ្លឹមសារមេរៀន ឬបញ្ចូលការអនុវត្តសកម្មភាព ផ្សេងៗទៀតទៅក្នុងមេរៀននេះដែរ។



10.6. កម្មវិធីសិក្សា



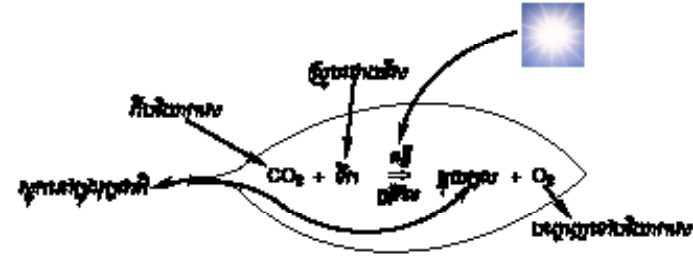
ជីវវិទ្យា

- រស្មីសំយោគ (ថ្នាក់ទី៩ ជំពូកទី១ មេរៀនទី១-៣, ឆ្នាំ២០១១)

១. រស្មីសំយោគ

ដំណើរដែលរុក្ខជាតិបែកផលិតអាហារហៅថាដំណើររស្មី សំយោគ។ ដំណើររស្មីសំយោគត្រូវការថាមពល។ រុក្ខជាតិ ប្រើប្រាស់ក្លរូភីលដែលជាជាតិពណ៌បៃតងនៅក្នុងស្លឹកសម្រាប់ ស្រូបយកថាមពលពីពន្លឺព្រះអាទិត្យ។ បន្ទាប់មកថាមពលនេះ ត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងប្រតិកម្មគីមីរវាងឧស្ម័នកាបូនិចជាមួយទឹក ដើម្បីផលិតស្ករម្យ៉ាងហៅថាគ្លុយកូស និងឧស្ម័នអុកស៊ីសែន។

រុក្ខជាតិមិនប្រើប្រាស់ឧស្ម័នអុកស៊ីសែននេះទេ ក៏បញ្ចេញ ទៅក្នុងបរិយាកាសវិញ។ រុក្ខជាតិខ្លះ (ឧទាហរណ៍ អំពៅ) បំបែក គ្លុយកូសដែលផលិតបានទៅជាប្រភេទស្ករផ្សេងទៀត។ រុក្ខជាតិ ផ្សេងទៀតបំប្លែងគ្លុយកូសទៅជាអាមីដុង។ វត្តមានអាមីដុងនៅ ក្នុងស្លឹកបញ្ជាក់ថាដំណើររស្មីសំយោគប្រព្រឹត្តទៅនៅក្នុងស្លឹក។



ស្លឹក (ទីតាំងផលិតអាហាររបស់រុក្ខជាតិបៃតង)

10.7. សំណូមពរ



សិស្សអាចសង្ខេបអត្ថបទជាក្រុម ប្រសិនបើគេជួបការលំបាកក្នុងការសង្ខេបអត្ថបទ។

10.8 ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



គ្រូគប្បីពន្យល់ពាក្យថ្មីឬពាក្យពិបាកៗមុនចាប់ផ្តើមអនុវត្តសកម្មភាពនេះដើម្បីសិស្សអាចយល់ខ្លឹមសារ នៅពេលដែលពួកគេអានអត្ថបទ។

ម្យ៉ាងទៀត គ្រូគួរប្រាប់ឱ្យបានច្បាស់ជាមុនថាតើសិស្សគួរសង្ខេបខ្លឹមសារជាកថាខ័ណ្ឌ ឬជាចំនុចគោល ឬគ្រូអាចឱ្យសិស្សជាអ្នកជ្រើសរើសដោយខ្លួនឯងក៏បាន។



ព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា
ជាតិ សាសនា ព្រះមហាក្សត្រ

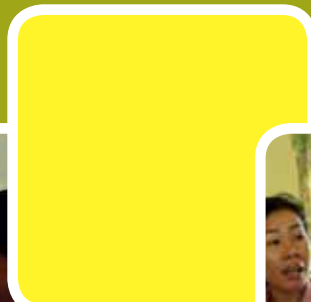


ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

ការបង្រៀនមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ តាមបែបគោលវិធីសិស្សបង្រៀនបណ្តាល

ជំពូកទី 2

បំណិនបកស្រាយបែបវិទ្យាសាស្ត្រ



នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិជ្ជាគ្រឹះការ ឆ្នាំ 2012

ជំពូកទី ២:
បំណិនបកស្រាយបែបវិទ្យាសាស្ត្រ



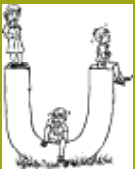
សេចក្តីផ្តើម

នេះជាឯកសារបំប៉នដែលពិភាក្សាអំពីសកម្មភាពមួយចំនួនបម្រើឱ្យគោលវិធីសិស្សមជ្ឈមណ្ឌលក្នុងការអប់រំមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រនៅកម្រិតមជ្ឈមណ្ឌលគរុកោសល្យភូមិភាគ។ រាល់សកម្មភាពទាំងឡាយដែលមាននៅក្នុងឯកសារបំប៉ននេះ ត្រូវបានពិភាក្សាយ៉ាងលម្អិតជាមួយគ្រូឧទ្ទេស និងគ្រូបង្រៀនមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រដើម្បីឱ្យសមស្របនឹងបរិបទប្រទេសកម្ពុជា ហើយសកម្មភាពទាំងអស់នេះក៏ត្រូវបានយកទៅសាកល្បងនិងកែតម្រូវឡើងវិញផងដែរ។ សំណួរមួយចំនួនដែលសិក្ខាកាមនិយមលើកឡើងក្នុងសិក្ខាសាលាក៏ត្រូវបានដាក់បញ្ចូលក្នុងឯកសារនេះដែរ។

ជំពូកនេះផ្តល់ជូននូវសកម្មភាពមួយចំនួនដើម្បីបណ្តុះបំណិនបកស្រាយហេតុផលរបស់សិស្ស។ សកម្មភាពទាំងនេះជំរុញឱ្យសិស្សស្តែងចេញនូវចំណេះដឹង និងបញ្ចេញនូវការយល់ឃើញរបស់គេអំពីប្រធានបទវិទ្យាសាស្ត្រផ្សេងៗ។ តាមរយៈសកម្មភាពទាំងនេះនឹងជួយឱ្យសិស្សយល់ខ្លឹមសារវិទ្យាសាស្ត្រកាន់តែស៊ីជម្រៅ។

យើងសង្ឃឹមថា ឯកសារនេះនឹងជួយដល់មានប្រយោជន៍ដល់លោកគ្រូអ្នកគ្រូ។ យ៉ាងណាមិញយើងជឿជាក់ថា ឯកសារនេះពិតជាមានចំណុចមួយចំនួនដែលត្រូវកែលម្អ។ អាស្រ័យហេតុនេះ យើងរីករាយស្វាគមន៍នូវគ្រប់មតិយោបល់កែលម្អ និងសំណូមពរក្នុងគោលបំណងកែលម្អឯកសារនេះឱ្យកាន់តែប្រសើរឡើង។





I. ខ្លឹមសារសំខាន់ៗ

បំណិនបកស្រាយបែបវិទ្យាសាស្ត្រ



ការបកស្រាយហេតុផលក្នុងមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្ររួមបញ្ចូលសកម្មភាពដែលមានគោលបំណងជំរុញឱ្យសិស្សបង្កើនការយល់ដឹងអំពីមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រតាមរយៈការចូលរួមក្នុងការជជែកវែកញែករកហេតុផលអំពីវិទ្យាសាស្ត្រ ។ តាមរយៈសកម្មភាពនេះ សិស្សប្រើប្រាស់ចំណេះដឹងរបស់ខ្លួនតាមវិធីមួយថ្មី ដោយប្រើពាក្យសម្តីរបស់ខ្លួន។ តាមរយៈការផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្ស ប្រាប់ហេតុផលអំពីប្រធានបទវិទ្យាសាស្ត្រ គ្រូអាចរកឃើញនូវគំនិតគាន់ច្រឡំរបស់សិស្សជួយឱ្យគាត់អាចបង្រៀនកាន់តែមានប្រសិទ្ធភាព។ នៅដើមមេរៀន សកម្មភាពបកស្រាយហេតុផលអាចជួយឱ្យគ្រូត្រួតពិនិត្យចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់សិស្ស ហើយសិស្ស ក៏អាចរំលឹកឡើងវិញនូវចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់ខ្លួន។

II. សកម្មភាព

1. សកម្មភាពទី1: វិធីរង្វង់គំនិតព្រម-មិនព្រម

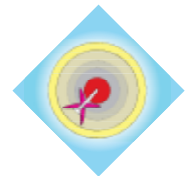
1.1. សេចក្តីផ្តើម



សកម្មភាពនេះបំផុសការគិត និងការចូលរួមសកម្មរបស់សិស្ស ដោយមិនត្រូវការសម្ភារដែលមានតម្លៃថ្លៃនោះទេ។

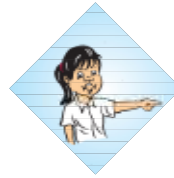


1.2. វត្ថុបំណង



បកស្រាយគាំទ្រគំនិតរបស់គេរៀងៗខ្លួន

1.3. ដំណើរការ



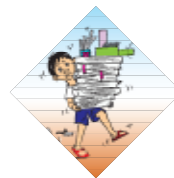
- សិស្សឈរជារង្វង់មួយ ហើយត្រូវអានឮៗនូវប្រយោគមួយអំពីមេរៀន។
- សិស្សណាដែលយល់ស្របនឹងប្រយោគខាងលើឈាន ទៅមុខមួយជំហានទៅរកចំណុចផ្ចិតនៃរង្វង់ រីឯសិស្សដែលមិនយល់ស្របឈរនៅកន្លែងដដែល។
- ចែកសិស្សជាក្រុមតូចៗដែលក្នុងក្រុមនីមួយៗ មានទាំងសិស្សដែលយល់ស្រប និងសិស្សដែលមិន យល់ស្រប។
- ទុកពេលប្រហែល 2-3នាទី ឱ្យសមាជិកក្នុងក្រុមនីមួយៗ ពិភាក្សាគ្នាដើម្បីអះអាងគាំទ្រគំនិតរបស់គេ រៀងៗខ្លួន។
- គ្រូផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សប្តូរទីតាំងប្រសិនបើគេប្តូរការគិតរបស់ខ្លួន។
- គ្រូអាចអនុវត្តជំហានទាំងឡាយខាងលើសារពុះសារឡើងជាច្រើនដង លុះត្រាតែសិស្សស្ថិតនៅ ខាងក្នុងឬខាងក្រៅរង្វង់ទាំងអស់គ្នា។

គ្រូអាចអនុវត្តសកម្មភាពនេះជាច្រើនលើក ដោយប្រើប្រយោគច្រើនដែលទាក់ទងនឹងមេរៀនតែមួយ។

អំណះអំណាងដែលល្អនឹងត្រូវបានសិស្សផ្សេងៗទៀតទទួលយកស្របតាមនិងត្រូវបានគេដឹងយ៉ាង ឆាប់រហ័សរហូតពេញក្នុងថ្នាក់រៀនទាំងមូល។

ប្រសិនបើគ្រូអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅដើមមេរៀន ជំហានបន្ទាប់គ្រូអាចនឹងបង្រៀនមេរៀនដែលអាច អោយសិស្សពង្រីកការយល់ដឹងរបស់ខ្លួនទាក់ទងនឹងគំនិតដែលបានពិភាក្សាពីខាងដើមឱ្យកាន់តែទូលំទូលាយ។ ប្រសិនបើអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅខាងចុងមេរៀន គ្រូអាចនឹងសួរសំណួរពិភាក្សាទៅកាន់សិស្សទាំងអស់ នៅក្នុងថ្នាក់ដើម្បីឱ្យសិស្សយល់ខ្លឹមសារមេរៀនកាន់តែច្បាស់។

1.4. សម្ភារ



យើងត្រូវការថ្នាក់រៀនមួយដែលធំទូលាយ ទើបសិស្សអាចឈរជារង្វង់ធំមួយបាន។ ប្រសិនបើថ្នាក់រៀន តូច មានជម្រើសមួយផ្សេងទៀតដែលគ្រូអាចអនុវត្តបានគឺសកម្មភាពឈរនៅជ្រុងម្ខាង (មើលចំណុចទី7) ឬអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅខាងក្រៅថ្នាក់ក៏បាន។

1.5. ពេលវេលា



សកម្មភាពនេះអាចអនុវត្តបាននៅដើមជំហានទី3 (ត្រួតពិនិត្យ ចំណេះដឹងមានស្រាប់) ឬនៅចុងជំហានទី3 (ពង្រឹងការយល់ដឹងអំពី ខ្លឹមសារមេរៀនថ្មីដែលទើបតែសិក្សា)។

1.6. កម្មវិធីសិក្សា



ជីវវិទ្យា: ប្រយោគអំពីវីរុសហ៊ីវនិងជម្ងឺអេដស៍

(ថ្នាក់ទី7 ជំពូកទី8 មេរៀនទី3 ឆ្នាំ2008)
(ថ្នាក់ទី9 ជំពូកទី6 មេរៀនទី16) និង
(ថ្នាក់ទី9 ជំពូកទី3 មេរៀនទី2 ឆ្នាំ2011)
(ថ្នាក់ទី9 ជំពូកទី6 មេរៀនទី17 ឆ្នាំ2008)

ខាងក្រោមនេះ គឺជាប្រយោគមួយចំនួនទាក់ទងនឹងវីរុសហ៊ីវនិងជម្ងឺ អេដស៍។ ក្នុងចំណោមប្រយោគទាំងឡាយខាងក្រោម ចូរធ្វើការសម្រេច ចិត្តថាតើប្រយោគណាត្រូវ និងប្រយោគណាដែលខុស និងផ្តល់អំណះ អំណាងចំពោះការសម្រេចចិត្តរបស់អ្នក:

1. ហ៊ីវដូចគ្នានឹងអេដស៍ដែរ។

ខុស ហ៊ីវជាឈ្មោះវីរុស។ នៅពេលដែលវីរុសហ៊ីវធ្វើឱ្យប្រព័ន្ធការពារ រាងកាយចុះខ្សោយទាំងស្រុង សារពាង្គកាយងាយនឹងឆ្លងជម្ងឺ ជាច្រើន។ ស្ថានភាពធ្លាក់ខ្លួនឈឺបែបនេះ ហៅថាជម្ងឺអេដស៍។

2. ជម្ងឺអេដស៍មិនអាចព្យាបាលជាទេ។

ត្រូវ គេមិនអាចកម្ចាត់ចោលវីរុសហ៊ីវពីសារពាង្គកាយបានទេ ហើយ ការវិវត្តនៃជម្ងឺអេដស៍ក៏មិនអាចទប់ស្កាត់បានដែរ ប៉ុន្តែមានការ ប្រើប្រាស់ឱសថដែលអាចពន្លឺតការវិវត្តនៃជម្ងឺអេដស៍ និង ព្យាបាលតែរោគសញ្ញាប៉ុណ្ណោះ។





3. ម្តាយអាចចម្លងវីរុសហ៊ីវទៅទារកនៅក្នុងផ្ទៃ។

ត្រូវ ត្រឹមត្រូវ ហើយក៏អាចចម្លងនៅពេលឈឺពោះឆ្លងទន្លេ និងពេលសម្រាលផងដែរ ប៉ុន្តែ ប្រសិនបើម្តាយលេបថ្នាំ ARV (Antiretroviral drugs) ពេលកំពុងមានផ្ទៃពោះ ឱកាសក្នុងការចម្លងវីរុសទៅទារកត្រូវបានកាត់បន្ថយយ៉ាងច្រើន។



4. ម្តាយអាចចម្លងវីរុសហ៊ីវទៅកូនតាមរយៈការបំបៅដោះ។

ត្រូវ ដូចនេះម្តាយដែលមានផ្ទុកវីរុសហ៊ីវ ពុំគប្បីបំបៅកូនដោយទឹកដោះម្តាយនោះទេ គប្បីប្រើទឹកដោះគោសម្រាប់ទារក។



5. មនុស្សដែលមានផ្ទុកវីរុសហ៊ីវតែមិនមានចេញរោគសញ្ញា មិនអាចចម្លងវីរុសនេះទៅអ្នកដទៃ ទៀតបានទេ។

ខុស មនុស្សជាច្រើននៅក្នុងដំណាក់កាលដំបូងនៃការឆ្លងវីរុសនេះ មានស្ថានភាពសុខភាពធម្មតា មិនមានបង្ហាញរោគសញ្ញាអ្វីឡើយ ប៉ុន្តែពួកគេអាចចម្លងវីរុសទៅអ្នកដទៃបាន។



6. អ្នកជម្ងឺអេដស៍មានរោគសញ្ញាដូចគ្នា។

ខុស វីរុសហ៊ីវធ្វើឱ្យប្រព័ន្ធការពាររាងកាយចុះខ្សោយ បើកឱកាសឱ្យជម្ងឺឆ្លងជាច្រើនអាចជ្រៀតចូលបាន ដែលក្រោយមកវិវត្តមកជាជម្ងឺអេដស៍។ អ្នកជម្ងឺអេដស៍ អាចឆ្លងជម្ងឺផ្សេងៗពីគ្នាដូចនេះ អាចបង្ហាញរោគសញ្ញាខុសគ្នា។



7. លទ្ធផលតេស្តឈាមរកវីរុសហ៊ីវអវិជ្ជមានរបស់មនុស្សម្នាក់បញ្ជាក់ថាមនុស្សម្នាក់នេះមិនមានផ្ទុកវីរុសហ៊ីវទេ។

ខុស ជាពិសេសនៅប៉ុន្មានខែដំបូងក្រោយពីការឆ្លងវីរុស សារពាង្គកាយនៅមិនទាន់ផលិតអង់ទីកូរបានគ្រប់គ្រាន់ ទើបតេស្តមិនអាចរកឃើញ។

8. វីរុសហ៊ីវអាចឆ្លងតាមរយៈសត្វល្អិតទិចឬខាំ។

ខុស នៅពេលដែលមូសខាំបីតឈាម វាបញ្ចេញទឹកមាត់ដែលមិនផ្ទុកវីរុសរបស់មនុស្សដែលវាខាំពីមុនមកនោះទេ។

9. វីរុសហ៊ីវអាចរស់នៅខាងក្រៅសារពាង្គកាយ។

ខុស ហ៊ីវជាវីរុសខ្សោយ ដែលងាប់យ៉ាងរហ័សប្រសិនបើវាស្ថិតនៅខាងក្រៅសារពាង្គកាយ ឬអង្គធាតុនៃសារពាង្គកាយ។

10. វីរុសហ៊ីវឆ្លងទៅតែមនុស្សប៉ុណ្ណោះ។

ត្រូវ ខណៈដែលវីរុសស្រដៀងគ្នាមួយចំនួនអាចឆ្លងទៅសត្វឆ្កា និងសត្វស្វា តែមិនអាចចម្លងមកមនុស្ស វីរុសហ៊ីវក៏មិនអាចចម្លងទៅសត្វអ្វីផ្សេងទៀតក្រៅពីមនុស្សដែរ។ នេះជាប្រការមួយល្អ ត្រង់ថាសត្វមិនអាចចម្លងវីរុសនេះបាន ប៉ុន្តែគុណវិបត្តិគឺគេមិនអាចប្រើប្រាស់សត្វដើម្បីពិសោធស្រាវជ្រាវរកវិធីព្យាបាលជម្ងឺនេះបាន។

11. វីរុសហ៊ីវបំផ្លាញប្រព័ន្ធភាពស៊ាំ។

ត្រូវ កោសិកាផ្តល់ចម្បងនៃវីរុសហ៊ីវគឺប្រភេទគោលិកាស ឡាំផូស៊ីត T4 ។ ការបំផ្លាញគោលិកាសទាំងនេះ ដូចជាបំផ្លាញប្រព័ន្ធភាពស៊ាំដូច្នោះដែរ ជាហេតុនាំអោយជម្ងឺឆ្លងផ្សេងៗអាចឆ្លៀតឱកាសចូលមកយ៉ាងសារពាង្គកាយ នាំឱ្យមានការវិវត្តទៅជាជម្ងឺអេដស៍។

12. មានវីរុសមួយប្រភេទដែលអាចការពារការឆ្លងវីរុសហ៊ីវបាន។

ខុស ការព្យាយាមជាច្រើនលើកត្រូវបាននឹងកំពុងធ្វើឡើង ដើម្បីបង្កើតវ៉ាក់សាំងការពារការឆ្លងវីរុសហ៊ីវ តែនៅមិនទាន់ទទួលបានជោគជ័យនៅឡើយ។ ធម្មជាតិនៃវីរុសហ៊ីវ ដែលអាចប្រែប្រួលទម្រង់គីមីរបស់វាបាន គឺជាឧបសគ្គនៃការបង្កើតវ៉ាក់សាំងការពារ។

13. ស្រោមអនាម័យអាចការពារការចម្លងវីរុសហ៊ីវបានយ៉ាងមានប្រសិទ្ធភាព។

ត្រូវ ខណៈដែលយើងមិនទាន់មានវិធីផ្សេងទៀតដែលអាចធានាថាអាចការពារការចម្លងវីរុសហ៊ីវបាន ការប្រើប្រាស់ស្រោមអនាម័យបានត្រឹមត្រូវមានប្រសិទ្ធភាពខ្ពស់សម្រាប់បង្ការការចម្លង។

រូបវិទ្យា

ប្រយោគទាក់ទងនឹងមេរៀនថាមពល
(ថ្នាក់ទី8 ជំពូកទី3 មេរៀនទី1 ឆ្នាំ2008)
(ថ្នាក់ទី7 ជំពូកទី2 មេរៀនទី3 ឆ្នាំ2008)
(ថ្នាក់ទី10 ជំពូកទី1 មេរៀនទី3 ឆ្នាំ2009) និង
(ថ្នាក់ទី8 ជំពូកទី3 មេរៀនទី1 ឆ្នាំ2010)



1. ថាមពលគឺជាអង្គធាតុដែលស្ថិតនៅក្នុងវត្ថុមួយ។

ឧស ថាមពលមិនមែនជាអង្គធាតុមួយនោះទេ ប៉ុន្តែគឺជាលក្ខណៈពិសេសរបស់ប្រព័ន្ធដែលជំរុញឱ្យថាមពលបំពេញកម្មនៅក្នុងមជ្ឈដ្ឋាននោះ។

2. កាលណាវត្ថុមួយផ្លាស់ទីកាន់តែលឿន វាកាន់តែមានថាមពលច្រើនឡើង។

ឧស គេមិនអាចកំណត់ថាមពលរបស់វត្ថុមួយដោយសារល្បឿន ម៉ាស់ ទីតាំង (ថាមពលប៉ូតង់ស្យែល) ឬទម្រង់គីមី (ឧទាហរណ៍ ប្រេង) របស់វត្ថុនោះបានឡើយ។

3. ថាមពលគឺជាឥន្ធនៈមួយប្រភេទ ដែលយើងគប្បីប្រើប្រាស់ដោយប្រុងប្រយ័ត្ន ដើម្បីចៀសវាងវិបត្តិបាត់បង់ថាមពលប្រើប្រាស់។

ឧស ថាមពលមានច្រើនអនេក ប៉ុន្តែវាមានប្រភពផ្សេងៗពីគ្នា។ បរិមាណនៃប្រភពថាមពលផ្សេងៗមានកំណត់ ដូចនេះចាំបាច់ត្រូវប្រើប្រាស់ដោយសន្សំសំចៃ។

4. គេមិនអាចបង្កើតឬបំផ្លាញថាមពលបានទេ។

ឧស ច្បាប់រក្សាថាមពលត្រឹមត្រូវនៅពេលដែលម៉ាស់សរុបមិនប្រែប្រួល។ ស្ថានភាពនេះត្រឹមត្រូវស្ទើរគ្រប់ករណី ហើយថាមពលនឹងត្រូវបានបំប្លែងពីទម្រង់មួយទៅជាទម្រង់មួយផ្សេងទៀត។ ប៉ុន្តែមាន ស្ថានភាពជាក់លាក់មួយចំនួនដែលម៉ាស់ប្រែប្រួល។ ឧទាហរណ៍ នៅក្នុងលំនាំប្រតិកម្មនុយក្លេអ៊ែរ ឬប្រតិកម្មបំបែកនុយក្លេអ៊ែរ ម៉ាស់មួយផ្នែកត្រូវបានបំប្លែងទៅជាថាមពល។ ភាពសមមូលរវាងម៉ាស់និងថាមពលត្រូវបានបង្ហាញដោយរូបមន្ត $E=mc^2$ របស់លោកអាំងស្តាំង (Einstein) ។

5. នៅពេលដែលថាមពលផ្លាស់ប្តូរពីទម្រង់មួយទៅទម្រង់មួយផ្សេងទៀត កម្ដៅត្រូវបានបញ្ចេញ។

ត្រូវ ម៉ាស៊ីនមិនអាចសន្សំសំចៃថាមពល100%នោះទេ។ ថាមពលដែលយើងនិយាយថា “ខាតបង់” នោះ គឺជាការបំប្លែងថាមពលមួយផ្នែកទៅជាថាមពលកម្ដៅ។

6. វត្ថុទាំងឡាយណាដែលមានល្បឿនដូចគ្នា ក៏មានបរិមាណថាមពលដូចគ្នាដែរ។

ឧស បរិមាណថាមពលត្រូវបានកំណត់ដោយល្បឿននិងម៉ាស់នៃវត្ថុមួយ។ រថយន្តតូចមួយគ្រឿងនិងរថយន្តដឹកទំនិញធ្ងន់មួយគ្រឿងអាចមានល្បឿនដូចគ្នាប៉ុន្តែវាមិនមានបរិមាណថាមពលដូចគ្នានោះទេ។

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

ភពនៃប្រព័ន្ធព្រះអាទិត្យ

(ថ្នាក់ទី 7 ជំពូកទី 3 មេរៀនទី 4 ឆ្នាំ 2008)

(ថ្នាក់ទី 7 ជំពូកទី 1 មេរៀនទី 4 ឆ្នាំ 2008)

(ថ្នាក់ទី 10 ជំពូកទី 4 មេរៀនទី 2 ឆ្នាំ 2010)

(ថ្នាក់ទី 12 ជំពូកទី 2 មេរៀនទី 6 ឆ្នាំ 2011)

1. ផែនដីគឺជាចំណុចកណ្តាលនៃប្រព័ន្ធព្រះអាទិត្យ។

ឧស ព្រះអាទិត្យគឺជាចំណុចកណ្តាលនៃប្រព័ន្ធព្រះអាទិត្យ

2. អង្គទាំងឡាយនៅក្នុងប្រព័ន្ធព្រះអាទិត្យសុទ្ធតែធ្វើដំណើរជុំវិញព្រះអាទិត្យ។

ឧស ព្រះច័ន្ទនៃភពទាំងឡាយមិនធ្វើដំណើរជុំវិញព្រះអាទិត្យទេ តែវាធ្វើដំណើរជុំវិញភពរបស់វា។

3. ភ្លុយតុងជាអង្គចុងក្រោយ និងជាអង្គដែលស្ថិតនៅឆ្ងាយជាងគេបំផុត ក្នុងប្រព័ន្ធព្រះអាទិត្យ។

ឧស មានអង្គផ្សេងៗទៀតជាច្រើន ដែលចល័តលើគន្លងឆ្ងាយពីព្រះអាទិត្យ ជាងភ្លុយតុងទៅទៀត ដូចជាកពតូចៗផ្សេងៗទៀត និងផ្កាយដុះកន្ទុយជាដើម។ សូម្បីតែគន្លងនៃភពណិបទូន ក៏នាំឱ្យភពនេះស្ថិតនៅចម្ងាយឆ្ងាយជាងភ្លុយតុងនៅពេលខ្លះដែរ។





1.7. សំណូមពរ



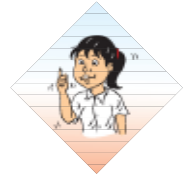
ប្រសិនបើគ្រូពិបាករៀបឱ្យសិស្សឈរជារង្វង់ គ្រូអាចឱ្យសិស្សឈរជាពីរជួរទល់មុខគ្នាបាន ដែលមួយជួរជាសិស្សដែលយល់ស្រប និងមួយជួរទៀតមិនយល់ស្រប។ ប្រសិនបើអាច គ្រូអាចធ្វើសកម្មភាពនេះនៅខាងក្រៅថ្នាក់រៀនក៏បាន។

ប្រសិនបើទីកន្លែងតូច មិនអាចឈរជារង្វង់បាន គ្រូអាចអនុវត្តសកម្មភាពឈរនៅជ្រុងម្ខាង។ គ្រូអាចប្រើប្រយោគដូចដែលគាត់បានរៀបចំដែល ដោយគ្រាន់តែកំណត់ជ្រុងណាមួយនៃថ្នាក់រៀនសម្រាប់សិស្សដែលយល់ស្រប ហើយជ្រុងណាសម្រាប់អ្នកដែលមិនយល់ស្រប។ បន្ទាប់ពីស្តាប់គ្រូអានប្រយោគនីមួយៗហើយសិស្សត្រូវរត់ទៅឈរនៅជ្រុងយល់ស្រប ឬមិនយល់ស្របទៅតាមការ យល់ឃើញរបស់គេចំពោះប្រយោគដែលគ្រូបានអាន។

ប្រសិនបើសិស្សទាំងអស់រត់ទៅឈរនៅជ្រុងតែមួយ ឱ្យសិស្សចាប់គូគ្នាដើម្បីពន្យល់គ្នាទៅវិញទៅមកពីមូលហេតុនៃការយល់ស្របឬមិនយល់ស្របរបស់ពួកគេ។ ជាធម្មតា សិស្សមានមូលហេតុផ្សេងៗពីគ្នា ទោះជាគេយល់ស្រប ឬមិនយល់ស្របដូចគ្នាក៏ដោយ។

បំផុសសិស្ស ឱ្យរៀនបង្កើតប្រយោគសម្រាប់សកម្មភាពនេះដោយខ្លួនឯង។

1.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



គ្រូគួរធ្វើយ៉ាងណាកុំឱ្យសិស្សចល័តចេញឬចូលទៅក្នុងរង្វង់តាមចំនួនភាគច្រើន។ នៅក្នុងសកម្មភាពនេះពួកគេចាំបាច់ត្រូវមានទំនុកចិត្តខ្លួនឯងក្នុងការគិតពិចារណា។ ដើម្បីកុំឱ្យសិស្សផ្លាស់ទីតាមគ្នា គ្រូអាចប្រាប់សិស្សថាពួកគេត្រូវចាំមើលគ្រូឱ្យសញ្ញាសិន ទើបអាចផ្លាស់ទីទៅរកទីតាំងរបស់គេបាន។

ប្រយោគដែលគ្រូប្រើ គប្បីច្បាស់លាស់ និងងាយយល់សម្រាប់សិស្ស ដើម្បីចៀសវាងសិស្សសួរសំណួរច្រើន មុននឹងសម្រេចចិត្តជ្រើសរើសទីតាំងរបស់ខ្លួន។

2. សកម្មភាពទី២: វិធីពិភាក្សាតាមបែបនិករ

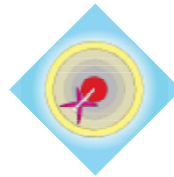
2.1. សេចក្តីផ្តើម



សកម្មភាពនេះជាសកម្មភាពមួយដែលងាយអនុវត្ត ហើយជួយបំផុសការគិតនិងការបកស្រាយហេតុផលរបស់សិស្ស តាមរយៈការពិភាក្សាខ្លីៗអំពីប្រធានបទវិទ្យាសាស្ត្រជាមួយមនុស្សផ្សេងៗគ្នា។ ការផ្តល់រយៈពេលខ្លីសម្រាប់ពិភាក្សាជំរុញឱ្យសិស្សហាត់រៀនសង្ខេបខ្លឹមសារនៃអំណះអំណាងរបស់ខ្លួន។

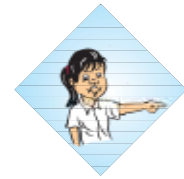


2.2. វត្ថុបំណង



- បកស្រាយគំនិតបែបវិទ្យាសាស្ត្រ និងស្តាប់គំនិតគ្នាទៅវិញទៅមក
- បង្កើនការយល់ដឹងអំពីមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រ និងទំនាក់ទំនងរវាងវិទ្យាសាស្ត្រ និងសង្គម
- ទំលាប់ពិនិត្យតាមដានចំណេះដឹងមានស្រាប់និងការយល់ឃើញរបស់សិស្ស

2.3. ដំណើរការ



- សិស្សឈរតម្រៀបគ្នាជារង្វង់ពីរ គឺរង្វង់តូចមួយនៅខាងក្នុងរង្វង់ធំដែលសិស្សនៅរង្វង់ខាងក្នុងឈរទល់មុខជាមួយសិស្សនៅរង្វង់ខាងក្រៅ។ គ្រូអានប្រយោគឬសំណួរវិទ្យាសាស្ត្រៗ។
- ទុកពេល 1 នាទីឱ្យសិស្សពិភាក្សាគ្នាអំពីប្រយោគឬសំណួរខាងលើជាមួយដៃគូរៀងៗខ្លួន។
- ក្រោយរយៈពេល 1 នាទី (ផ្តល់ពេលវេលាខ្លីសម្រាប់ការពិភាក្សា) ឱ្យសិស្សក្នុងរង្វង់តូចមួយ (រង្វង់ណាមួយក៏បាន) ឈរទៅឆ្វេងឬស្តាំដោយរំលង២នាក់ដើម្បីជួបនឹងដៃគូពិភាក្សាថ្មី។ សិស្សចាប់ផ្តើមពិភាក្សាអំពីប្រយោគឬសំណួរដែលជាមួយដៃគូថ្មី។ បន្ទាប់មកគ្រូអាចឱ្យសិស្សធ្វើការប្តូរដៃគូមួយលើកទៀត ដើម្បីឱ្យសិស្សបានពិភាក្សាអំពីប្រយោគឬសំណួរដែលចំនួន៣លើក។
- ក្រោយអនុវត្តសកម្មភាពនេះចប់ គ្រូអាចសួរសិស្សក្នុងថ្នាក់រៀនទាំងមូលដោយផ្ដោតទៅលើចំណុចមួយចំនួនដូចជា៖
 - តើសិស្សបានប្រើប្រាស់ហេតុផលយល់ស្របនិងមិនយល់ស្របដូចម្តេចខ្លះ?
 - តើសិស្សបានប្រើប្រាស់ពាក្យបច្ចេកទេស និងខ្លឹមសារត្រឹមត្រូវដែរឬទេ?
 - នៅក្នុងការពិភាក្សាជាមួយដៃគូទី 2 និង ទី 3 តើសិស្សបានផ្លាស់ប្តូរការយល់ឃើញ ឬហេតុផលដើម្បីគាំទ្រគំនិតរបស់ខ្លួនដែរឬទេ?

នៅពេលសិស្សកំពុងពិភាក្សាគ្នា គ្រូតប្បីចល័តដើម្បីស្តាប់ការពិភាក្សានិងធ្វើការកត់ចំណាំមួយចំនួន ដែលគាត់អាចនឹងលើកយកហេតុផលមួយចំនួនរបស់សិស្សមកពិភាក្សានៅពេលដែលគាត់សួរសិស្សទាំងអស់នៅក្នុងថ្នាក់ (ពន្យល់ថាហេតុអ្វីគំនិតនោះមិនត្រឹមត្រូវ និងរបៀបដែលសិស្សអាចកែតម្រូវហេតុផលនោះ។ល។)។

ក្រោយសិស្សពិភាក្សាចប់ គ្រូអាចសរសេរហេតុផលយល់ស្រប ឬមិនយល់ស្របនៅលើក្តាររៀនដើម្បីឱ្យសិស្សចម្លងចូលក្នុងសៀវភៅកត់ត្រារបស់គេ។





2.4. សម្ភារ

សកម្មភាពនេះ មិនទាមទារការប្រើសម្ភារអ្វីទេ។ គ្រូអាចអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅខាងក្រៅថ្នាក់ដើម្បីមានទីកន្លែងគ្រប់គ្រាន់។



2.5. ពេលវេលា

គ្រូអាចប្រើសកម្មភាពនេះដើម្បីចាប់ផ្តើមមេរៀនដែលមានទាក់ទងនឹងក្រមសីលធម៌។ គ្រូអាចអនុវត្តសកម្មភាពនេះដើម្បីសន្និដ្ឋានបញ្ចប់មេរៀនទាក់ទងនឹងប្រធានបទជាក់លាក់។

ពេលវេលាសមស្របសម្រាប់អនុវត្តសកម្មភាពនេះ គឺនៅដើមជំហានទី៣។



2.6. កម្មវិធីសិក្សា

ជីវវិទ្យា

- តើសត្វមានសិទ្ធិឬទេ?
- តើយើងគួរយកសត្វរស់ទៅពិសោធឬទេ?
- តើអ្នកនឹងបរិភោគផលិតផលអាហារដែលត្រូវបានធ្វើឱ្យមានបម្រែបម្រួលក្រមសេនេទិចឬទេ? (ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី5 មេរៀនទី1) និង (ថ្នាក់ទី11 ជំពូកទី3 មេរៀនទី2 ឆ្នាំ2009)
- តើអ្នកជម្ងឺគួរដឹងការពិតអំពីជម្ងឺរបស់ខ្លួន និងលទ្ធផលនៃជម្ងឺនោះគ្រប់ពេលដែរឬទេ?
- តើមានភាពខុសប្លែកគ្នារវាងថ្នាំល្អ និងថ្នាំអាក្រក់ដែរឬទេ? (ថ្នាក់ទី9 ជំពូកទី8 មេរៀនទី18 ឆ្នាំ2008) (ថ្នាក់ទី7 ជំពូកទី5 មេរៀនទី1 ឆ្នាំ2009)



ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

- តើយើងគួរវិនិយោគថវិកា ទៅលើបេសកកម្មអវកាសមានមនុស្សជិះទៅកាន់ភពអង្គារដែរឬទេ?
- តើយើងគួរសាងសង់ទំនប់វារីអគ្គិសនីនៅលើទន្លេមេគង្គដែរឬទេ?
- តើវិស័យសិលាអាចបញ្ចប់ដែរឬទេ?

រូបវិទ្យា

- តើការសង្កេតរបស់យើងរងឥទ្ធិពលនៃចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់យើងដែរឬទេ?
- តើយើងអាចប្រើប្រាស់បច្ចេកវិទ្យាដើម្បីដោះស្រាយបញ្ហាថាមពលផូស៊ីលរបស់យើងដែរឬទេ?
- តើយើងធ្វើយ៉ាងណា ទើបអាចអះអាងថាច្បាប់រូបវិទ្យាមួយត្រឹមត្រូវ?

គីមីវិទ្យា

- តើយើងគួរបំផ្លាញគ្រាប់បែកបរមាណូចោលឱ្យអស់ឬទេ?
- តើយើងគួរប្រើជីគីមី ដើម្បីបង្កើនទិន្នផលដំណាំដែរឬទេ? (ថ្នាក់ទី10 ជំពូក4 មេរៀនទី5, ឆ្នាំ2008)

2.7. សំណូមពរ

ប្រសិនបើមិនមានទីកន្លែងធំល្មមទេ គ្រូអាចឱ្យសិស្សឈរជា 2 ជួរទល់មុខគ្នានៅកន្លែងណាក៏បាន (ឧទាហរណ៍ នៅខាងមុខថ្នាក់ ឬនៅផ្លូវដើរចន្លោះតុ)។

គ្រូអាចចាត់តាំងអ្នកសង្កេតម្នាក់ដែលត្រូវតាមសង្កេតសិស្សណាម្នាក់ជាប់ជានិច្ច រាល់គ្រប់ការពិភាក្សា។ អ្នកសង្កេតពុំគួរប្តូរចូលរួមក្នុងការពិភាក្សាទេគាត់គ្រាន់តែកត់ត្រានូវហេតុផលយល់ស្របឬមិនយល់ស្របដែលសិស្សម្នាក់នោះប្រើប៉ុណ្ណោះ។ ក្រោយពីអនុវត្តសកម្មភាពចប់គ្រូអាចសួរទាំងអ្នកសង្កេត និងសិស្សដែលត្រូវបានសង្កេត អំពីបញ្ហាសំបូរនៃការយល់ឃើញរបស់សិស្សម្នាក់នោះ ពីដើមដល់ចប់សកម្មភាព។

គ្រូគួរប្តូរឱ្យសាងគូពិភាក្សានីមួយៗឈរនៅកៀកៗគ្នាពេក ដែលអាចនាំឱ្យរំខានដល់ការពិភាក្សារបស់គ្នាទៅវិញទៅមក។

ប្រសិនបើសិស្សមានចំនួនសេស គ្រូអាចបង្កើតក្រុមមួយដែលមានសិស្ស2នាក់ ដែលក្នុងនោះ សិស្សម្នាក់មានតួនាទីជាអ្នកសង្កេត (សូមមើលចំណុចខាងលើ)។



2.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



គ្រូគប្បីសួរសំណួរពិភាក្សាដែលមានលក្ខណៈទូលាយ ហើយជាប់ទាក់ទងនឹងជីវភាពរស់នៅជាក់ស្តែង។ សំណួរទាំងនោះគប្បីបំផុសឱ្យសិស្ស សួរសំណួរអំពីទំនាក់ទំនងរវាងវិទ្យាសាស្ត្រនឹងសង្គម។ សូមកុំធ្វើអន្តរាគមន៍ពេលសិស្សកំពុងពិភាក្សា ទោះជាអ្នកបានឮសិស្សប្រើអំណះអំណាងខុសក៏ដោយ។ គ្រូអាចកត់ចំណាំចំណុចនោះនៅក្នុងចិត្ត រួចពន្យល់សិស្សទាំងអស់ក្នុងថ្នាក់ជាក្រោយ ព្រោះសិស្សផ្សេងៗទៀតនៅក្នុងថ្នាក់ ក៏អាចនឹងមានគំនិតភាន់ច្រឡំដូចគ្នានេះដែរ។ ប្រសិនបើសិស្សមួយចំនួនធំនៅតែមានការភាន់ច្រឡំនៅចុងបញ្ចប់នៃសកម្មភាពគ្រូចាំបាច់ត្រូវពន្យល់បន្ថែម អំពីមេរៀនដដែលនេះ។





3. សកម្មភាពទី៣: វិធីវេទិកាពិភាក្សា

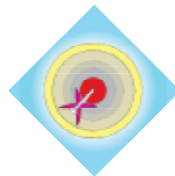
3.1. សេចក្តីផ្តើម



សកម្មភាពនេះផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សបានស្តាប់ការជជែកវែកញែកហេតុផលរបស់សិស្សមួយក្រុមនៅក្នុងថ្នាក់។

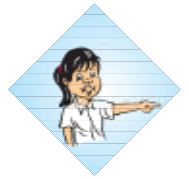


3.2. វត្ថុបំណង



- ទំលាប់ស្តាប់ហេតុផលគ្នាទៅវិញទៅមក
- បកស្រាយគាំទ្រហេតុផលតាមបែបវិទ្យាសាស្ត្រ (ប្រើប្រាស់ភស្តុតាងនិងការពន្យល់)
- ចង្អុលបង្ហាញភាពមិនត្រឹមត្រូវ និងវែកញែកប្រយោគដែលជំទាស់នឹងការយល់ឃើញរបស់ខ្លួន
- ឆ្លុះបញ្ចាំងគំនិតរបស់ខ្លួន

3.3. ដំណើរការ



- ជ្រើសរើសសិស្សពី៤ទៅ៦នាក់ដែលជាតំណាងនៃថ្នាក់រៀនទាំងមូល(សូមមើលដំបូន្មានសំខាន់ៗ)។
- ឱ្យពួកគេឈរនៅខាងមុខ ដើម្បីឱ្យសិស្សទាំងអស់នៅក្នុងថ្នាក់អាចមើលពួកគេឃើញ។
- រំលឹកសិស្សទាំងអស់គ្នាថា មានតែសិស្សនៅក្នុង«វេទិកាពិភាក្សា» ប៉ុណ្ណោះដែលអាចចូលរួមការពិភាក្សាបាន។ សិស្សផ្សេងៗទៀតត្រូវស្តាប់ការពិភាក្សា និងសរសេរនូវ យោបល់ឬសំណួរដែលគេចង់លើកឡើងនៅពេលពិភាក្សាចប់។
- អានប្រយោគមួយដែលមានលក្ខណៈបើក ដើម្បីចាប់ផ្តើមការពិភាក្សា។
- សិស្សម្នាក់ចាប់ផ្តើមការពិភាក្សា ដោយប្រាប់ពីចម្លើយរបស់គាត់ និងហេតុផលដែលនាំឱ្យគាត់យល់ឃើញបែបនោះ ។ បន្ទាប់មក សិស្សផ្សេងទៀតនៅក្នុងវេទិកាពិភាក្សាចូលរួមដោយបង្ហាញការយល់ស្រប ឬ មិនយល់ស្របផ្អែកលើហេតុផលរៀងៗខ្លួន ។ គ្រូអាចសម្របសម្រួលការពិភាក្សានេះបានប្រសិនបើចាំបាច់(សូមមើលដំបូន្មានសំខាន់ៗ)។
- លើកទឹកចិត្តសិស្សទាំងអស់គ្នានៅក្នុង «វេទិកាពិភាក្សា» ឱ្យចូលរួមពិភាក្សា និងផ្ដោតការយកចិត្តទុកដាក់ស្តាប់មតិគ្នាទៅវិញទៅមកតែនៅក្នុង «វេទិកាពិភាក្សា» ប៉ុណ្ណោះមិនមែនទៅលើសិស្សផ្សេងៗទៀតនៅក្នុងថ្នាក់នោះទេ។
- ក្រោយការពិភាក្សាចប់គ្រូផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សដែលបានស្តាប់នៅខាងក្រៅ «វេទិកាពិភាក្សា» បង្ហាញការយល់ឃើញផ្ទាល់ខ្លួនរបស់ពួកគេ ថាគេយល់ស្របឬមិនយល់ស្របទៅនឹងគំនិតដែលត្រូវបានពិភាក្សា។
- បន្ទាប់មក គ្រូអាចធ្វើការសំយោគខ្លឹមសារនៃការពិភាក្សាឡើងវិញ។ ប្រសិនបើប្រទះឃើញមានហេតុផលលើកឡើងដែលមិនត្រឹមត្រូវ ឬមានគំនិតកាន់ច្រឡំ គ្រូត្រូវចង្អុលបង្ហាញចំណុចដែលមិនត្រឹមត្រូវ និងការកែតម្រូវចំណុចទាំងនោះ។

3.4. សម្ភារ



តើយើងអាចបង្កើតប្រយោគដ៏ល្អមួយបានដោយរបៀបណា ?
គប្បីបង្កើតប្រយោគឬសំណួរដែលមិនស្រួលពេក និងមិនពិបាកពេកជាប្រយោគដែលបំផុសការ
ពិភាក្សាខ្លីៗ។ គ្រូចាំបាច់ត្រូវឱ្យសិស្សយល់បានច្បាស់អំពីប្រយោគឬសំណួរដែលត្រូវលើកឡើង។

3.5. ពេលវេលា



គ្រូគប្បីអនុវត្តសកម្មភាពនេះ នៅក្នុងជំហានទី៣ ដើម្បីឱ្យសិស្សមានឱកាសប្រើប្រាស់ចំណេះដឹង
របស់គេ និងដើម្បីពង្រឹងការយល់ដឹងរបស់គេអោយកាន់តែរឹងមាំថែមទៀតទៅលើមេរៀន។

3.6. កម្មវិធីសិក្សា



រូបវិទ្យា

1. តើវត្ថុមានរបស់ខ្យល់ចាំបាច់ឬទេ ដើម្បីឱ្យកម្លាំងទំនាញអាចមានអំពើទៅលើវត្ថុមួយ ?
(ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី២ មេរៀនទី៣ ឆ្នាំ២០០៨)
(ថ្នាក់ទី១០ ជំពូកទី១ មេរៀនទី៣ ឆ្នាំ២០០៩) និង
(ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី១ ឆ្នាំ ២០១០)

កម្លាំងទំនាញមិនត្រូវការខ្យល់ដើម្បីមានអំពើលើវត្ថុមួយនោះទេ។ យើងអាចគិតដល់ព្រះចន្ទវិលជុំវិញ
ផែនដីឬ ផែនដីវិលជុំវិញព្រះអាទិត្យ។ កម្លាំងទំនាញគឺជាកម្លាំងមួយដែលមិនត្រូវការមជ្ឈដ្ឋានទើប
អាចមានអំពើនោះឡើយ។

2. តើខ្យល់មានថាមពលឬទេ ? (ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី១ ឆ្នាំ២០០៨)
ខ្យល់គឺជាល្បាយខ្ពស់នៃខ្យល់ដែលមានថាមពល។ ម៉ូលេគុលខ្ពស់មានថាមពលស៊ីនេទិច ប៉ុន្តែ
មានថាមពលប៉ូតង់ស្យែលនិងថាមពលកម្ដៅផងដែរ។

3. តើអ្នកចូលចិត្តយូរទឹកដោយប្រើធុងមួយ ឬធុងពីរ ? ហេតុអ្វី ?
(ថ្នាក់ទី១១ ជំពូកទី១ មេរៀនទី៦ ឆ្នាំ២០០៩)

ការយូរធុងពីរងាយស្រួលជាងយូរធុងមួយ ព្រោះអ្នកយូរត្រង់ពេល
អ្នកយូរទឹកក្នុងធុងដោយដៃទាំងពីរ។ ពេលអ្នកយូរធុងពីរទីប្រជុំទម្ងន់ស្ថិត
នៅចំណុចកណ្តាលនៃចំណុចទម្រង់ដែលផ្តល់ដោយជើងរបស់យើង។
ភាពងាយស្រួលដូចគ្នានេះដែរ កើតមានឡើងនៅពេលដែលអ្នកទូលធុង
ទឹកមួយនៅលើក្បាលរបស់អ្នក។

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

1. ជីវិតមិនអាចប្រព្រឹត្តទៅបានទេ ប្រសិនបើមិនមានផលធ្លុះកញ្ចក់។
(ថ្នាក់ទី១២ ជំពូកទី៤ មេរៀនទី៥ ឆ្នាំ២០១១)
ផលធ្លុះកញ្ចក់ចាំបាច់ចំពោះជីវិត (ដូចដែលយើងធ្លាប់ដឹងរួច
មកហើយ) នៅលើផែនដី។ ប្រសិនបើមិនមានផលធ្លុះកញ្ចក់ទេ
នោះផែនដីអាចនឹងមានសីតុណ្ហភាព២០អង្សារសេរាបជាងបច្ចុប្បន្ន។
2. តើមនុស្សអាចមានសមត្ថភាពរៀបចំបេសកកម្មអវកាសមានមនុស្ស
ជិះ ទៅកាន់ភពក្រៅបានដែរឬទេ ? (ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី៤)
និង (ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី១ មេរៀនទី៤ ឆ្នាំ២០០៩) ទេ ព្រោះថា:

1. ការធ្វើដំណើរចំណាយពេលច្រើនឆ្នាំ
2. យើងមិនមានកាំជ្រួច ដែលអាចផ្ទុកថាមពលគ្រប់គ្រាន់
សម្រាប់គេចេញពីកម្លាំងទំនាញដ៏ខ្លាំងរបស់ភពក្រៅ ដើម្បី
ត្រលប់មកវិញបានទេ។
3. ភពក្រៅមិនមានផ្ទៃរឹងដែលអាចឱ្យយានចុះចតបាននោះទេ។

3. ចូរអ្នកពន្យល់មនុស្សមកពីពិភពផ្សេងម្នាក់ឱ្យជឿថាផែនដីពិតជាវិល
ជុំវិញព្រះអាទិត្យមែន។ (ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី៣ ឆ្នាំ២០០៨) និង
(ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី១ មេរៀនទី៣ ឆ្នាំ២០០៩)

ក្នុងមួយឆ្នាំៗ នៅខែផ្សេងៗគ្នា ប្រសិនបើអ្នកសម្លឹងមើលទៅលើ
ទីតាំងតែមួយនៅលើមេឃនៅម៉ោងតែមួយរៀងរាល់ថ្ងៃ អ្នកនឹងឃើញ
តារាផ្សេងៗគ្នា។ ព្រះអាទិត្យមានម៉ាស់ធំជាងផែនដីច្រើនដង ដូចនេះ
បើតាមច្បាប់នៃកម្លាំងទំនាញ ផែនដីត្រូវវិលជុំវិញព្រះអាទិត្យ។





គីមីវិទ្យា

1. ហេតុអ្វីបានជាប្រេងមិនរលាយចូលទឹក? (សូមមើលពិសោធន៍គីមីវិទ្យាទី១៧ ក្នុងឯកសារពិសោធន៍គីមីវិទ្យា)
2. តើប្រតិកម្មគីមីនឹងបន្តរហូតដល់អស់អង្គធាតុប្រតិករដែរឬទេ?



ជីវវិទ្យា

1. តើយើងគួរអនុញ្ញាតឱ្យយកសត្វរស់ទៅពិសោធន៍ដែរឬទេ?
2. តើយើងគួរផ្តល់ថវិកាដល់ប្រជាជនដើម្បីឱ្យពួកគាត់ថែរក្សាព្រៃឈើក្នុងតំបន់របស់គាត់ដែរឬទេ?
3. តើយើងអាចបញ្ឈប់សកម្មភាពបំផ្លាញព្រៃឈើដោយរបៀបណា?



3.7. សំណូមពរ



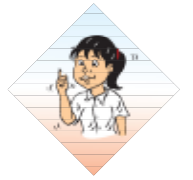
គ្រូអាចអនុវត្តសកម្មភាពនេះច្រើនដង ដោយផ្លាស់ប្តូរសិស្សនៅក្នុងវេទិកាពិភាក្សា។



ដើម្បីដឹកនាំសកម្មភាពពិភាក្សានៅក្នុងវេទិកាពិភាក្សា គ្រូអាចអនុវត្តតាមទម្រង់សកម្មភាពដូចខាងក្រោម។ សិស្សម្នាក់ចាប់ផ្តើមដោយបង្ហាញការយល់ឃើញរបស់គាត់ចំពោះប្រយោគដែលគ្រូបានអាន។ បន្ទាប់មកសិស្សផ្សេងៗទៀតអាចចូលរួមដោយប្រើឃ្លាដូចជា ខ្ញុំយល់ស្រប (ឬខ្ញុំមិនយល់ស្រប) ជាមួយសិស្សទី.....ព្រោះ.....(ដែលពួកគេត្រូវបំពេញហេតុផលនៅទីនេះ)។ ការធ្វើបែបនេះសិស្សត្រូវបានតម្រូវឱ្យបង្ហាញហេតុផលសមស្រប និងមានតួនាទីចូលរួមពិភាក្សាយ៉ាងសកម្មដោយប្រើហេតុផលទាំងនេះ។ គ្រូអាចបញ្ចប់ការពិភាក្សានៅពេលដែលហេតុផលទាំងឡាយមានភាពមិនច្បាស់លាស់។ គ្រូអាចជួយសិស្សក្នុងការបង្កើតហេតុផលច្បាស់លាស់សម្រាប់ចូលរួមក្នុងការជជែកជែកផងដែរ។



3.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



គ្រូត្រូវធ្វើឱ្យសិស្សដែលចូលរួមក្នុង «វេទិកាពិភាក្សា» មានអារម្មណ៍ថាមានទំនុកចិត្តមុននឹងចាប់ផ្តើមការពិភាក្សា។ គ្រូត្រូវពន្យល់សិស្សឱ្យយល់ថា មិនមានគំនិតណាមួយខុសឬត្រូវនៅក្នុងការពិភាក្សានេះឡើយ។ (គ្រប់គំនិតទាំងអស់ សុទ្ធតែអាចទទួលយកបាន ដរាបណាមានហេតុផលគ្រប់គ្រាន់)។

ពេលគ្រូអនុវត្តសកម្មភាពនេះ ជាលើកដំបូង គាត់គួរជ្រើសរើសសិស្សដែលមានបំណិនក្នុងកាសន្ទនា។ ការពិភាក្សារបស់ពួកគេ អាចជាឧទាហរណ៍សម្រាប់សិស្សផ្សេងៗទៀត។

នៅពេលពិភាក្សា គ្រូគួរប្តូរតំបន់ត្រាបញ្ជា និងគំនិតគាត់ច្រឡំដែលចាំបាច់ត្រូវធ្វើការកែតម្រូវនៅពេលបង្រៀនបន្ទាប់ទៀត។ ប្រសិនបើសិស្សមួយចំនួនធំនៅតែមានការភាន់ច្រឡំនៅចុងបញ្ចប់នៃសកម្មភាព គ្រូចាំបាច់ត្រូវពន្យល់បន្ថែមអំពីមេរៀនដដែលនេះ។

គ្រូគួររៀបចំសំណួរបន្ថែម និងដំបូន្មានដែលគាត់អាចនឹងប្រើនៅពេលដែលការពិភាក្សាជាប់គាំងមិនអាចឈានទៅមុខបាន។ សំណួរទាំងនេះ គួរប្តូរជាសំណួរដែលមិនសូវពិបាកពេក ក៏មិនសូវស្រួលពេក ហើយជាសំណួរដែលបំផុសការពិភាក្សាវែកញែក។ ក្រោយពេលអនុវត្តសកម្មភាពគ្រូអាចវាយតម្លៃប្រសិទ្ធភាពនៃសំណួរប្រយោគរបស់គាត់បាន ថាតើសំណួរប្រយោគទាំងនោះ មានភាពងាយស្រួលឬពិបាកសមល្មមហើយឬនៅ?

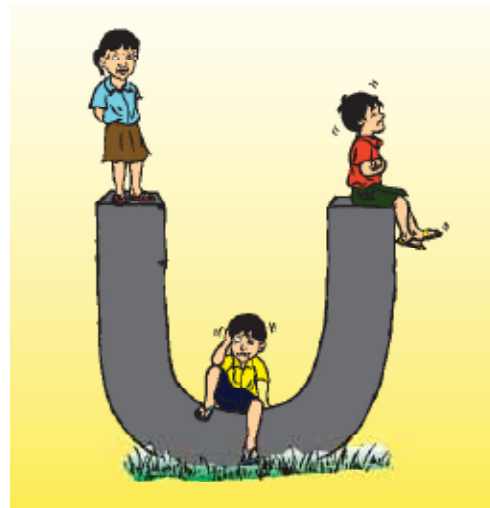


4. សកម្មភាពទី៤: វិធីពិនិត្យក្នុងអក្សរអ៊ុយ

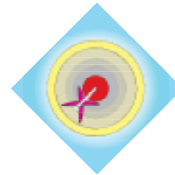
4.1. សេចក្តីផ្តើម



នេះជាសកម្មភាពមួយខ្លី ដែលអាចបំផុសឱ្យសិស្សពិចារណាអំពីទំនាក់ទំនង រវាងក្រមសីលធម៌ ឬសង្គមជាមួយវិទ្យាសាស្ត្រ។ សកម្មភាពនេះអាចអនុវត្តបានចំពោះថ្នាក់រៀនដែលមានចំនួនសិស្សច្រើន ក៏នៅតែអាចជំរុញឱ្យសិស្សចូលរួមទាំងអស់គ្នា។

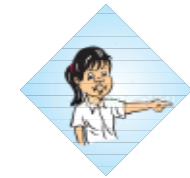


4.2. វត្ថុបំណង



- បញ្ជាក់ហេតុផលគាំទ្រគំនិតរបស់ខ្លួន និង ស្តាប់គំនិតរបស់អ្នកដទៃ
- រៀបរាប់ពីទំនាក់ទំនងរវាងក្រមសីលធម៌និងសង្គមជាមួយវិទ្យាសាស្ត្រ

4.3. ដំណើរការ



- សិស្សឈរតម្រៀបគ្នាជារាងអក្សរ ប។
- ពន្យល់សិស្សឱ្យយល់ថាផ្នែកម្ខាងនៃអក្សរ ប តំណាងឱ្យ «យល់ស្របទាំងស្រុង» ហើយផ្នែកដែលឈមមុខគ្នាតំណាងឱ្យ «ប្រឆាំងទាំងស្រុង» រីឯសិស្សដែលឈរនៅផ្នែកកណ្តាលនៃអក្សរ ប អនុវត្តវាទ គឺមិនមានយោបល់យល់ស្របឬប្រឆាំងឡើយ។ ដំបូង គ្រូអាចគូសជារាងអក្សរ ប នៅលើក្តារខៀន។
- គ្រូអានប្រយោគលីៗ ហើយឱ្យសិស្សចល័តរកទីតាំង ដែលបញ្ជាក់ពីការយល់ឃើញរបស់ខ្លួន។ សិស្សត្រូវឈរយ៉ាងណាឱ្យមើលគ្នាឃើញនិងឈរនៅលើខ្សែតែមួយ។
- គ្រូសួរសិស្សមួយចំនួនពីមូលហេតុនៃការជ្រើសរើសទីតាំងដែលគេកំពុងឈរ។
- ក្រោយពីបានស្តាប់គំនិតមួយចំនួនរបស់សិស្សរួចហើយ គ្រូអាចអនុញ្ញាតឱ្យសិស្សប្តូរទីតាំងរបស់ខ្លួនទៅតាមបម្លាស់ប្តូរការយល់ឃើញ របស់ពួកគេ។

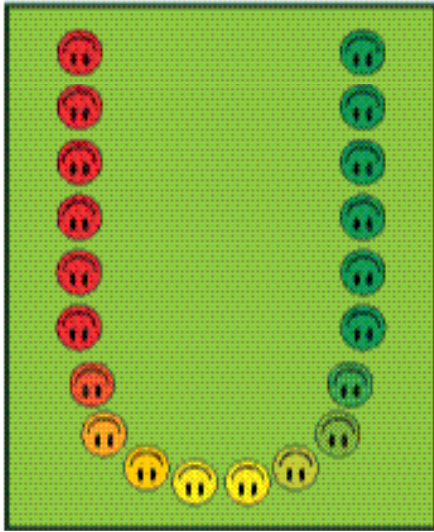
អនុវត្តលំនាំទាំងស្រុងឡើងវិញ ដោយចោទសួរសំណួរផ្សេងទៀត។ ចាប់ផ្តើមដោយសំណួរមួយដែលមានលក្ខណៈទូលាយ។ បន្ទាប់មកចោទសួរសំណួរដែលទាក់ទងនឹងស្ថានភាពផ្ទាល់ខ្លួន ដើម្បីស្វែងយល់ពីការឆ្លើយតបរបស់សិស្សទៅនឹងស្ថានភាពដែលទាក់ទងនឹងការយល់ឃើញរបស់ពួកគេអំពីក្រមសីលធម៌។

ឧទាហរណ៍ គ្រូអាចសួរសំណួរទីមួយថា តើសិស្សយល់ស្របឱ្យមានស្ត្រីដែលមានផ្ទៃពោះជំនួសគេដែរឬទេ (ស្ត្រីដែលទទួលពរពោះជំនួសអ្នកដទៃ)? បន្ទាប់មក គ្រូអាចសួរសំណួរទីពីរថាតើពួកគេផ្ទាល់នឹងទទួលមានផ្ទៃពោះជំនួសគេដែរឬទេ? (ឬអនុញ្ញាតឱ្យប្តូររបស់ខ្លួនធ្វើបែបនេះដែរឬទេ?)





4.4. សម្ភារ



សកម្មភាពនេះមិនត្រូវការសម្ភារអ្វីឡើយគឺត្រូវការតែទឹកនៃដំណូម សម្រាប់សិស្សឈរប៉ុណ្ណោះ។ ដូចនេះគ្រូគប្បីអនុវត្តសកម្មភាពនេះ នៅខាងក្រៅថ្នាក់ ប្រសិនបើអាចធ្វើបាន។

4.5. ពេលវេលា



សកម្មភាពនេះអាចអនុវត្តបាននៅក្នុងជំហានទី2 ឬទី4 ដើម្បីផ្តល់ ឱកាសឱ្យសិស្សប្រើប្រាស់និងរំលឹកឡើងវិញនូវចំណេះដឹងរបស់ពួកគេធ្វើ ឱ្យការយល់ដឹងរបស់គេកាន់តែរឹងមាំឡើង។ គ្រូគួរផ្តល់ពេលវេលាពី10 ទៅ15នាទីសម្រាប់អនុវត្តសកម្មភាពនេះ។ ម៉្យាងទៀតគ្រូអាចអនុវត្ត សកម្មភាពនេះ ដើម្បីជាលំនាំចូលទៅកាន់មេរៀនថ្មី និងត្រួតពិនិត្យ ចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់សិស្សយ៉ាងសកម្ម។

4.6. កម្មវិធីសិក្សា



ជីវវិទ្យា

- តើអ្នកគិតថាយើងគួរប្រើសត្វសម្រាប់សកម្មភាពរៀនសូត្រក្នុងថ្នាក់រៀនដែរឬទេ ?
- តើអ្នកសុខចិត្តឱ្យគេយកសត្វចិញ្ចឹមរបស់អ្នកទៅប្រើសម្រាប់រៀនសូត្រក្នុងថ្នាក់រៀនដែរឬទេ ?
- តើអ្នកអនុញ្ញាតឱ្យស្ត្រីមានផ្ទៃពោះជំនួសអ្នកដទៃដែរឬទេ ?

គីមីវិទ្យា

- តើអ្នកគិតថា កសិករប្រើប្រាស់ជីគីមីជាដើមមួយត្រឹមត្រូវឬទេ ? (ថ្នាក់ទី10 ជំពូកទី4 មេរៀនទី5 ឆ្នាំ 2008)
- តើអ្នកនឹងទិញបន្លែដែលអ្នកដឹងថាបានប្រើប្រាស់ជីគីមីដែរឬទេ ? (ថ្នាក់ទី10 ជំពូកទី4 មេរៀនទី5 ឆ្នាំ 2008)

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

- តើអ្នកនឹងអនុញ្ញាតឱ្យមានការសាងសង់លំនៅដ្ឋាននៅលើភ្នំដែលប្រឈមមុខនឹងគ្រោះថ្នាក់នៃការ រអិលបាក់ដីដែរឬទេ ?
- តើអ្នកនឹងបណ្តេញប្រជាជនក្រីក្រឱ្យផ្លាស់ទីលំនៅចេញពីភ្នំដីចោត ដែលប្រឈមមុខនឹង គ្រោះថ្នាក់ នៃការរអិលបាក់ដីដែរឬទេ ?

4.7. សំណូមពរ



ប្រសិនបើពុំមានទឹកនៃដំណូមនៅក្នុងថ្នាក់រៀនទេ គ្រូអាចគូសរូបភាពតំណាងថ្នាក់រៀននៅលើក្តារខៀន ក៏បាន។ គូសបន្ទាត់មួយនៅលើក្តារខៀន (ខាងឆ្វេងបន្ទាត់សរសេរថា “យល់ស្របទាំងស្រុង” រីឯខាងស្តាំ សរសេរថា “ប្រឆាំងទាំងស្រុង”) ។ ប្រាប់ឱ្យសិស្សសរសេរឈ្មោះរបស់គេ នៅខាងក្រោមទីតាំងដែលបញ្ជាក់ ពីការយល់ឃើញរបស់គេបន្តបន្ទាប់គ្នា។

4.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



គ្រូគប្បីជ្រើសរើសសំណួរណាដែលអាចឱ្យសិស្សមានការយល់ឃើញខុសៗគ្នា។ គ្រូក៏អាចផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សជាអ្នកបង្កើតសំណួរប្រយោគថ្មីផងដែរ។

លើកទឹកចិត្តសិស្សឱ្យប្រើប្រាស់ចំណេះដឹងដែលទទួលបានក្នុងម៉ោងសិក្សា នៅក្នុងការពិភាក្សា។

ការឈរតម្រៀបគ្នាជាងអក្សរ ឬ ជួយឱ្យការពិភាក្សាកាន់តែសកម្ម ព្រោះសិស្សទាំងអស់ មើលឃើញមុខគ្នា។ គ្រូក៏អាចប្រើទម្រង់នៃការឈរបែបនេះ សម្រាប់សកម្មភាពថ្នាក់រៀនផ្សេងៗទៀតដូចជាការជជែកវែកញែកជាដើម។





5. សកម្មភាពទី៥: វិធីជ្រើសរើសពាក្យក្រៅក្រុម

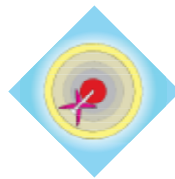
5.1. សេចក្តីផ្តើម



សកម្មភាពនេះ រូបរូមវត្ថុដែលស្រដៀងគ្នាចូលក្នុងក្រុមតែមួយ ហើយចោទសួរសិស្សឱ្យប្រាប់ពី ហេតុផលដែលវត្ថុមួយមិនស្ថិតនៅក្នុងក្រុមខាងលើ។ សិស្សត្រូវប្រើប្រាស់ខ្លឹមសារមេរៀនឱ្យអស់ពីសមត្ថភាព និងប្រកបដោយចំណាប់អារម្មណ៍។



5.2. វត្ថុបំណង



- បំផុសការយល់ដឹងនិងការបកស្រាយបែបវិទ្យាសាស្ត្រ
- ត្រួតពិនិត្យលទ្ធភាពរបស់សិស្សក្នុងការអនុវត្តខ្លឹមសារមេរៀនក្នុងស្ថានភាពមួយថ្មី

5.3. ដំណើរការ



- គ្រូជ្រើសរើសវត្ថុផ្សេងៗដែលទាក់ទងគ្នា ប៉ុន្តែជាទំនាក់ទំនងដែលមិនអាចមើលឃើញភ្លាមៗទេដើម្បី ធ្វើឱ្យមានការពិចារណាស៊ីជម្រៅ។
- សរសេរបង្ហាញវត្ថុទាំងនោះនៅលើក្តារខៀនឬនៅលើក្រដាសមួយសន្លឹក។
- គ្រូផ្តល់រយៈពេល 1-2 នាទីឱ្យសិស្សគិតរៀងៗខ្លួន។
- ប្រាប់សិស្សឱ្យផ្តោតទៅលើការរកឃើញហេតុផល ជាជាងទៅលើការទស្សន៍ទាយចម្លើយត្រឹមត្រូវ។
- បន្ទាប់ពីការគិតរៀងៗខ្លួនហើយ គ្រូចែកសិស្សជាក្រុមតូចៗ។
- ទុកពេលឱ្យសិស្សពិភាក្សាលទ្ធផលនៃការគិតរបស់ពួកគេ។ គ្រូគប្បីប្រាប់ពួកគេថាចម្លើយខុសគ្នាក៏អាចជាចម្លើយត្រឹមត្រូវដែរ ដរាបណាគេអាចបញ្ជាក់ហេតុផលបានត្រឹមត្រូវ។
- ប្រាប់សិស្សឱ្យចម្លងតារាងពាក្យក្រៅក្រុមចូលសៀវភៅ និងសរសេរហេតុផលផ្ទាល់ខ្លួនរបស់ពួកគេមុននឹងធ្វើការពិភាក្សាក្រុម។
- សួរសំណួរទៅកាន់សិស្សដូចតទៅ៖
 - “តើអ្នកណាជ្រើសរើសពាក្យទីមួយ ជាពាក្យក្រៅក្រុម?” ហេតុអ្វី? ប្រសិនបើមានក្រុមផ្សេងទៀតជ្រើសរើសចម្លើយដូចគ្នាតើពួកគេមានហេតុផលដូចគ្នា ឬខុសគ្នា?
 - បន្ទាប់មក គ្រូសួរសំណួរដដែល ចំពោះពាក្យទី២ ពាក្យទី៣ និងពាក្យទី៤។
 - បន្ទាប់ពីទទួលបានចម្លើយពីសិស្សក្នុងក្រុមផ្សេងៗគ្នាហើយ គ្រូធ្វើការពិភាក្សាថាហេតុផលណាខុសហេតុផលណាដែលត្រូវ។ ក្រៅពីនេះ គ្រូក៏អាចផ្តល់ហេតុផលបន្ថែមប្រសិនបើមាន។

5.4. សម្ភារ

សកម្មភាពនេះមិនត្រូវការសម្ភារឡើយ។



5.5. ពេលវេលា



ត្រួតប្រឹក្សាអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅដើមជំហានទី៣ ដើម្បីស្វែងយល់ពីចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់សិស្សទាក់ទងនឹងមេរៀន។ ម្យ៉ាងទៀត ត្រូវរកអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅជិតចុងបញ្ចប់នៃមេរៀន (ជំហានទី៤) ដើម្បីពង្រឹងចំណេះដឹងរបស់សិស្សផងដែរ។

5.6. កម្មវិធីសិក្សា



រូបវិទ្យា: លក្ខណៈនៃរូបធាតុ

តើមួយណាជាពាក្យក្រៅក្រុម ?	ហេតុអ្វី?
ទម្ងន់	
ដង់ស៊ីតេ	
ប្រវែង	
ពណ៌	

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

ភពនៃប្រព័ន្ធព្រះអាទិត្យ

(ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី៤ ឆ្នាំ 2008) និង (ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី១ មេរៀនទី៤ ថ្មី ឆ្នាំ 2009)
(ថ្នាក់ទី១០ ជំពូកទី៤ មេរៀនទី២ ឆ្នាំ 2010) (ថ្នាក់ទី១២ ជំពូកទី២ មេរៀនទី៦ ឆ្នាំ 2011)

តើមួយណាជាពាក្យក្រៅក្រុម ?	ហេតុអ្វី?
ផែនដី	
ភពព្រហស្បតិ៍	
ភពពុធ	
ភពអង្គារ	

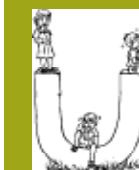
គីមីវិទ្យា: ទម្រង់គីមីនៃធាតុ

តើមួយណាជាពាក្យក្រៅក្រុម ?	ហេតុអ្វី?
ទឹក	
ទឹកកកស្អាត	
អ៊ីយ៉ូដ	
អាស៊ីតស៊ុលផួរិច	

ជីវវិទ្យា: ទម្រង់កោសិកា

(ថ្នាក់ទី១០ ជំពូកទី២ មេរៀនទី១ ឆ្នាំ 2011)
(ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី 1-3 ឆ្នាំ 2009)

តើមួយណាជាពាក្យក្រៅក្រុម ?	ហេតុអ្វី?
ភ្នាសកោសិកា	
ក្លរ៉ូភីល	
រស្មីសំយោគ	
វ៉ាតុយអូល	



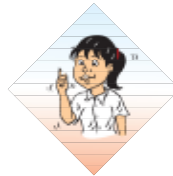


5.7. សំណូមពរ



គ្រូអាចផ្តល់ពាក្យចំនួនបីដែលត្រូវគ្នាទៅឱ្យសិស្សតាមក្រុម ដែលក្រុមនីមួយៗអាចមានសមាជិកពីបួនទៅប្រាំនាក់ ហើយដាក់កិច្ចការឱ្យសិស្សក្នុងក្រុមនីមួយៗ រកពាក្យមួយថ្មីដែលមិនស្ថិតក្នុងក្រុមតែមួយជាមួយនឹងពាក្យទាំង៣ខាងលើព្រមទាំងគិតរកហេតុផលផង។ បន្ទាប់មក ក្រុមនីមួយៗត្រូវប្តូរលំហាត់ពាក្យក្រៅក្រុមរបស់ខ្លួនជាមួយក្រុមផ្សេងទៀត និងព្យាយាមរកចម្លើយនិងហេតុផលដែលត្រឹមត្រូវ។ ក្រុមនីមួយៗ ពិតជាព្យាយាមបង្កើតលំហាត់ដ៏ពិបាក ដើម្បីសាកល្បងសមត្ថភាពមិត្តរួមថ្នាក់របស់គេ។

5.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



គ្រូត្រូវពន្យល់ឱ្យសិស្សយល់ រាល់និយមន័យនៃពាក្យទាំងឡាយដែលមាននៅក្នុងលំហាត់ពាក្យក្រៅក្រុម មុននឹងឱ្យសិស្សធ្វើសកម្មភាពរកពាក្យក្រៅក្រុម។

6. សកម្មភាពទី៦: វិធីពិសោធន៍សន្មត

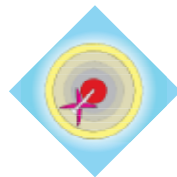
6.1. សេចក្តីផ្តើម



ពិសោធន៍សន្មតគឺជាការទស្សន៍ទាយអំពីព្រឹត្តិការណ៍ដែលអាចនឹងកើតឡើងនៅក្នុងស្ថានភាពមួយដែលពិបាកនឹងធ្វើបានជាក់ស្តែងក្នុងជីវភាពរស់នៅប្រចាំថ្ងៃ។ សិស្សគិតទាំងអស់គ្នាហើយពន្យល់ហេតុផលដើម្បីគាំទ្រការទស្សន៍ទាយរបស់ខ្លួន។ នេះជាសកម្មភាពមួយដែលមានប្រយោជន៍ជួយបំផុសការគិតពិចារណាស៊ីជម្រៅ និងបង្កើនការយល់ដឹងរបស់សិស្ស។ លំនាំការគិតរបស់សិស្សសំខាន់ជាងចម្លើយចុងក្រោយ។

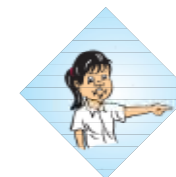


6.2. វត្ថុបំណង



- ពង្រឹងការយល់ដឹងរបស់គេឱ្យកាន់តែស៊ីជម្រៅ
- ហ្វឹកហាត់បំណិនបកស្រាយហេតុផល
- ផ្សារភ្ជាប់ទំនាក់ទំនងរវាងប្រធានបទផ្សេងៗគ្នា

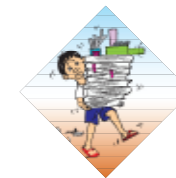
6.3. ដំណើរការ



- គ្រូផ្តល់ពិសោធន៍សន្មតមួយឱ្យសិស្ស។ ប្រសិនបើអាចគ្រូត្រូវប្រើរូបភាព រឿងនិទាន អត្ថបទ ឬភាពយន្តដើម្បីបង្ហាញពិសោធន៍សន្មតដល់សិស្ស។
- បែងចែកសិស្សជាក្រុមតូចៗ ដើម្បីពិភាក្សាអំពីគំនិតរបស់ពួកគេ។ គ្រូត្រូវជំរុញសិស្សឱ្យ គូសដ្យាក្រាម ឬរូបភាពដើម្បីគាំទ្រគំនិតរបស់ពួកគេ។
- បន្ទាប់មក គ្រូគួរផ្តល់ពេលវេលាឱ្យក្រុមនីមួយៗឡើងបង្ហាញអំពីគំនិតរបស់ក្រុមខ្លួន។ នៅពេលនោះ គ្រូជំរុញឱ្យមានការពិភាក្សាបែបវិទ្យាសាស្ត្រ។



6.4. សម្ភារ



សកម្មភាពនេះមិនទាមទារសម្ភារអ្វីឡើយ។ គ្រូអាចប្រើសម្ភារសោតទស្សន៍ ដើម្បីជំនួយការស្រមៃស្រមៃរបស់សិស្សអំពីពិសោធន៍សន្មត។



6.5. ពេលវេលា



គ្រូត្រូវអនុវត្តសកម្មភាពនេះក្នុងជំហានទី៣។ អត្ថប្រយោជន៍របស់សកម្មភាពនេះ គឺអាចជួយឱ្យសិស្សប្រើប្រាស់ចំណេះដឹងនៅក្នុងស្ថានភាពមួយថ្មី ដើម្បីពង្រឹងការយល់ដឹងរបស់ពួកគេ។ គ្រូត្រូវអនុវត្តសកម្មភាពនេះចំពោះមេរៀនដែលមានលក្ខណៈអរូបី ដែលមិនអាចធ្វើសកម្មភាពជាក់ស្តែងបាន។





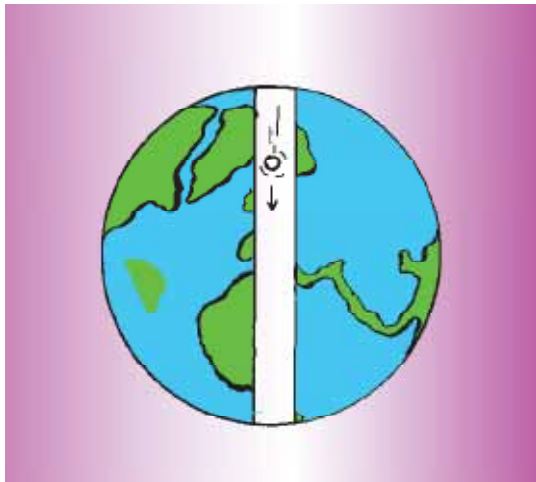
6.6. កម្មវិធីសិក្សា



ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា: ទម្រង់នៃផែនដី

(ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី២ មេរៀនទី១-៣ ឆ្នាំ ២០០៨)
(ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី ១ មេរៀនទី១ ឆ្នាំ ២០១០)

«តើបាល់មួយដែលធន់នឹងកម្ដៅអាចនឹងធ្លាក់ដោយរបៀបណាប្រសិនបើយើងអាចទម្លាក់វាតាមរន្ធមួយដែលត្រូវបានដឹកគ្នាពីចុងម្ខាងទៅចុងម្ខាងទៀតនៃផែនដី?» (ដំណោះស្រាយ: សំទុះរបស់បាល់នឹងថយចុះនៅពេលដែលវាធ្លាក់ រហូតដល់មានសំទុះស្មើសូន្យ នៅពេលបាល់ធ្លាក់ទៅដល់ចំណុចកណ្តាលនៃផែនដី។ បន្ទាប់ពីឆ្លងកាត់ចំណុចកណ្តាលនៃផែនដី សំទុះដែលមានសញ្ញាអវិជ្ជមាននៅពេលនេះ កើនឡើងម្ដងទៀត ហើយល្បឿនរបស់វានឹងថយចុះបន្តិចម្ដងៗរហូតដល់សូន្យនៅពេលដែលវាធ្លាក់ទៅដល់ចុងម្ខាងទៀតនៃផែនដី។ បន្ទាប់មកវានឹងធ្លាក់មករកទីតាំងដើមវិញ។ ដោយសន្មតថាកម្លាំងកកិតស្មើសូន្យ បាល់នេះនឹងធ្លាក់ទៅវិញទៅមករវាងចុងទាំងពីរនៃផែនដីជារៀងរហូត។ ពិសោធន៍នេះសន្មតថា មានរបាយម៉ាសស្មើៗគ្នាគ្រប់ទិសទីនៅលើផែនដី។)



រូបវិទ្យា: ពិសោធន៍សន្មតរបស់ហ្គាលីឡេ

(ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី២ មេរៀនទី១ ឆ្នាំ ២០០៨)
(ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី១ មេរៀនទី១ ឆ្នាំ ២០១០)

- « ក. ចូរស្រមៃថាមានបាល់មួយរមៀលចុះតាមទីជម្រាលមួយ (ដោយមិនមានកកិត)។ វាផ្ដើមធ្លាក់ដោយល្បឿនដើម $v_{(0)}$ ។ តើល្បឿនរបស់បាល់នឹងប្រែប្រួលយ៉ាងដូចម្តេច ?
- ខ. ចូរស្រមៃថាមានបាល់មួយរមៀលឡើងទីជម្រាលមួយ (ដោយមិនមានកកិត)។ វាផ្ដើមដោយល្បឿនដើម $v_{(0)}$ ។ តើល្បឿនរបស់បាល់នឹងប្រែប្រួលយ៉ាងដូចម្តេច ?
- គ. ចូរស្រមៃថាមានបាល់មួយរមៀលលើបង្អួចដេកមួយផ្ដើមដោយល្បឿន $v_{(0)}$ ។ តើល្បឿនរបស់បាល់នឹងប្រែប្រួលយ៉ាងដូចម្តេច ? »

ដំណោះស្រាយ:

- ក. កើនឡើង,
ខ. ថយចុះ (រហូតដល់ឈប់ស្ងៀម បន្ទាប់មកល្បឿនកើនឡើងពេលវារមៀលចុះមកវិញ) ,
គ. ល្បឿននឹងមិនប្រែប្រួលទេ នេះគឺជាដែនកំណត់នៃជម្រាលក្នុងសំណួរ ក និង ខ ប្រសិនបើយើងបន្ថយតម្លៃមុំចំណោតបន្តិចម្ដងៗ។



ជីវវិទ្យា: ហេតុអ្វីបានជាយើងមិនមែនជាយក្ស?

គួររូបរាងឆ្អឹងមួយរបស់មនុស្ស។ គួររូបឆ្អឹងនោះម្តងទៀត នៅពេលដែលយើងលូតកម្ពស់2ដង ហើយម៉ាស (និងមាឌ) របស់យើងនឹងកើនឡើងដល់ប្រហែល8ដងច្រើនជាងមុន។

(ដំណោះស្រាយ: ប្រវែងឆ្អឹងអាចនឹងកើនឡើងទ្វេ ប៉ុន្តែប្រសិនបើអង្កត់ផ្ចិតឆ្អឹងកើនឡើងទ្វេ គឺមិនគ្រប់គ្រាន់ ដើម្បីយោងទម្ងន់ដែលកើនឡើង (8ដង) នោះទេ។ ដោយមូលហេតុនេះហើយទើបសត្វតូចមានភាពរឹងមាំ ជាងសត្វធំ។ ឆ្កែដ៏តូចមួយក្បាល អាចយោងទម្ងន់ខ្លួនវា 2-3 ដងធ្ងន់ជាងមុនបានដោយងាយ ចំណែក ឯសត្វសេះវិញ គ្រាន់តែទ្រទម្ងន់ដែលស្មើនឹងទម្ងន់ខ្លួនវា វាពិបាកណាស់ទៅហើយ។)

ជីវវិទ្យា: តើយើងអាចបន្តជីវិតរយៈពេលច្រើនថ្ងៃនៅលើសមុទ្រ ដោយរបៀបណា?

(អូស្ត្រេលី) (ថ្នាក់ទី8 ជំពូកទី2 មេរៀនទី6 ឆ្នាំ 2008), (ថ្នាក់ទី7 ជំពូកទី2 មេរៀនទី3 ឆ្នាំ 2009) និង (ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី2 មេរៀនទី1 ឆ្នាំ 2010)

ពេលអ្នកកំពុងជិះនាវាកំសាន្តនៅលើសមុទ្រ នាវារបស់អ្នកត្រូវបានវាយប្រហារដោយចោរសមុទ្រហើយ អ្នកត្រូវបានគេបណ្តេញចោលនៅលើកូនទូកតូចមួយដែលមានត្រឹមតែក្រណាត់មិនជ្រាបទឹកមួយផ្ទាំងធំ បីដុំទទេមួយចំនួន និងអំបោះនីឡុងខ្លះៗ អ្នកឃ្លាន និងស្រែកទឹកយ៉ាងខ្លាំង។ តើអ្នកគួរធ្វើយ៉ាងដូចម្តេច ទើបអាចមានទឹកដែលអាចផឹកបាន?

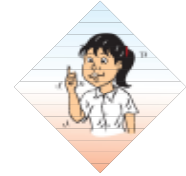


6.7. សំណូមពរ

ផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សរកនឹកបង្កើតពិសោធន៍សន្មតដោយខ្លួនឯង។

6.8. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ

ត្រួតប្រឹក្សាល់សិស្សឱ្យយល់ថាពិសោធន៍សន្មតគឺជាការស្រមៃ ស្រមៃបើមិនដូច្នោះទេពួកគេអាចនឹងកើតមានការភាន់ច្រឡំ។





ព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា
ជាតិ សាសនា ព្រះមហាក្សត្រ



ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

ការបង្រៀនមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ តាមបែបគោលវិធីសិស្សបង្រៀនបណ្តាល

ជំពូកទី 3
វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ



នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិជ្ជាសាស្ត្រ ឆ្នាំ 2012

ជំពូកទី ៣:
វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ



សេចក្តីផ្តើម



វិធីវិទ្យាសាស្ត្រជាបណ្តុំសកម្មភាពសម្រាប់អង្កេតបាតុភូតនិងទទួលយកចំណេះដឹងថ្មី ក៏ដើម្បីកែតម្រូវនិងពង្រឹងចំណេះដឹងដែលមានស្រាប់។ វត្ថុបំណងសំខាន់មួយក្នុងការអប់រំវិទ្យាសាស្ត្រគឺការបញ្ចូលនូវវិធីវិទ្យាសាស្ត្រទៅក្នុងការបង្រៀនប្រកបដោយប្រសិទ្ធភាព។

សិស្សស្វែងយល់ថាចំណេះដឹងវិទ្យាសាស្ត្រមិនមែនជាការប្រមូលផ្តុំនៃការពិតដែលមិនប្រែប្រួលនោះទេ ប៉ុន្តែជាបណ្តាញមួយដែលសកម្មនិងរីកចម្រើនជានិច្ច ដែលក្នុងនោះទំនាក់ទំនងថ្មីៗត្រូវបានបង្កើត សាកល្បង ពង្រឹងឬបដិសេធចោល។ ពួកគេឈ្នួលយល់ថា វិទ្យាសាស្ត្រគឺជាមធ្យោបាយរៀនសូត្រអំពីពិភពលោក។

ជាក់ស្តែង ការងាររបស់អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រមានភាពសំបូរ ពិបាកនិងចំណាយពេលវេលាច្រើន។ ការអង្កេតបែបវិទ្យាសាស្ត្រក្នុងការបង្រៀនមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រតែងត្រូវបានអនុវត្តតាមវិធីសាមញ្ញនិងគោរពតាមគោលការណ៍គរុកោសល្យ។ តាមរយៈការអនុវត្តបែបនេះ គ្រូបង្រៀនមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្របំផុសសណ្តាប់ធ្នាប់របៀបរៀបរយនិងបំណិនក្នុងការដោះស្រាយបញ្ហា។

ថ្វីបើពាក្យមួយចំនួនដូចជាការសង្កេត ការពិសោធន៍ សំណួរស្រាវជ្រាវ សម្មតិកម្ម។ល។ ត្រូវបានប្រើក្នុងកម្មវិធីសិក្សាមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រក៏ពិតមែន ក៏ពាក្យទាំងនេះហាក់ដូចជាបណ្តាលឱ្យមានការភាន់ច្រឡំមិនត្រឹមតែចំពោះសិស្សប៉ុណ្ណោះទេ ចំពោះគ្រូក៏ដូច្នោះដែរ។ ដោយមូលហេតុ នេះហើយទើបយើងត្រូវការបែបផែនទូទៅមួយសម្រាប់ការបង្រៀនអំពីវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ។

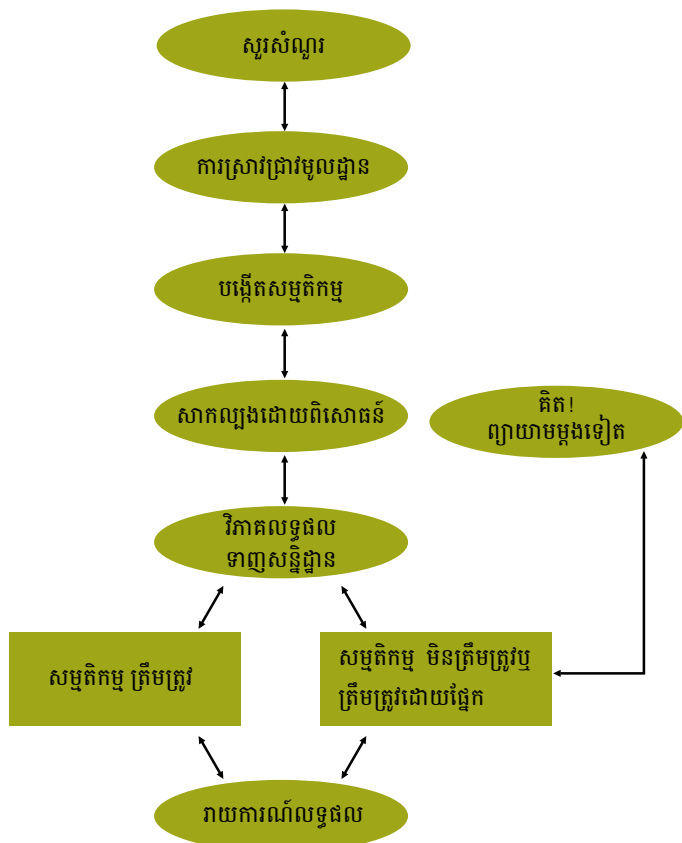




I. ខ្លឹមសារសំខាន់ៗ

1. វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ

ថ្វីបើមិនមានវិធីវិទ្យាសាស្ត្ររួមជាទូទៅមួយដែលត្រូវគេអនុវត្តតាមក៏ដោយ (សូមមើលកំណត់សម្គាល់សំខាន់ៗបន្ថែមទៀតនៅក្នុងអត្ថបទ) ក៏ការបង្រៀនមេរៀននិងគម្រោងវិទ្យាសាស្ត្រជាច្រើននៅតាមសាលារៀនប្រើប្រាស់លំដាប់នៃជំហានមួយចំនួនក្នុងលំនាំសកម្មភាពនេះ។ ជំហាននៃវិធីវិទ្យាសាស្ត្រអាចនឹងខុសប្លែកគ្នាពីឯកសារមួយទៅឯកសារមួយទៀត ប៉ុន្តែជានិច្ចកាលឯកសារទាំងនោះរួមមានជំហានដូចតទៅ៖



ក) សួរសំណួរនិងកំណត់បញ្ហា: មុខវិជ្ជាសិក្សាអំពីវិទ្យាសាស្ត្រធម្មជាតិគឺជាធម្មជាតិខ្លួនឯង។ ក្នុងចំណោមការសង្កេតរាប់លាន ការសង្កេតមួយឬច្រើនគួរទទួលបានការយកចិត្តទុកដាក់ពីអ្នកសិក្សា។ វាធ្វើឱ្យពួកគេគិត និងបង្កើតសំណួរកាន់តែច្រើនជុំវិញបញ្ហានោះ។ ជាចុងក្រោយ បញ្ហានេះគួរត្រូវបានបំប្លែងជាសំណួរស្រាវជ្រាវច្បាស់លាស់មួយចំនួន។

ខ) ស្រាវជ្រាវរកព័ត៌មានមូលដ្ឋាន: ជាដំណាក់កាលដ៏លំបាកបំផុត (ជាពិសេសសិស្សក្មេងៗ) ហើយជានិច្ចកាលត្រូវបានមើលរំលងគឺតម្រូវការព័ត៌មានបន្ថែមនិងការស្រាវជ្រាវ។ ចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់អ្នកស្រាវជ្រាវ និងលទ្ធភាពចូលទៅកាន់ប្រភពឯកសារមួយចំនួនមានសារសំខាន់ណាស់។

គ) បង្កើតសម្មតិកម្ម: ជានិច្ចកាល ពាក្យនេះត្រូវបានប្រើថាសម្មតិកម្មឬការទស្សន៍ទាយដោយចំណេះដឹង¹ ។ តាមការពិត យើងព្យាយាមពន្យល់បាតុភូតមួយចំនួនដែលយើងសម្គាល់ឃើញក្នុងជំហានទីមួយនៃវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ។ ដូចនេះយើងត្រូវការបង្កើតសម្មតិកម្មសម្រាប់ស្រាវជ្រាវ ដោយផ្អែកលើចំណេះដឹងមានស្រាប់និងការស្រាវជ្រាវរបស់យើង។ សម្មតិកម្មទាំងនេះគួរតែផ្ទៀងផ្ទាត់នៅក្នុងជំហានបន្ទាប់។

ឃ) ផ្ទៀងផ្ទាត់ដោយការចងក្រងនិងអនុវត្តពិសោធន៍: ដំណាក់កាលមួយដ៏លំបាកដែលមានកិច្ចការជាច្រើនត្រូវពិចារណាគឺការចងក្រងពិសោធន៍។ តាមរយៈការធ្វើប្រាប់តាមបាតុភូតនានាក្នុងសកម្មភាពសិក្សា សិស្សអាចអង្កេតការសន្មតរបស់ពួកគេបាន។ យើងចាំបាច់ត្រូវត្រួតពិនិត្យអថេរឱ្យបានច្រើនបំផុតតាមដែលអាចធ្វើបាន។ ពិសោធន៍ដ៏ល្អមួយចាំបាច់ត្រូវតែអាចអនុវត្តសារឡើងវិញបានហើយត្រូវបានវាស់វែងយ៉ាងច្បាស់លាស់ដោយប្រើឧបករណ៍ ដើម្បីអាចបញ្ជាក់ថាលទ្ធផលនៃការធ្វើពិសោធន៍ជាច្រើនដងនោះដូចគ្នា។

ង) វិភាគនិងទាញសន្និដ្ឋាន: ដោយផ្អែកលើការសង្កេតនិងទិន្នន័យដែលមាន យើងអាចទាញសេចក្តីសន្និដ្ឋានអំពីសម្មតិកម្មបាន។ សេចក្តីសន្និដ្ឋានទាំងនេះអាចផ្តោតទៅលើបរិមាណឬគុណភាពអាស្រ័យលើឧបករណ៍វាស់វែងដែលប្រើក្នុងពេលពិសោធន៍។ បើអាចធ្វើបាន អ្នកអាចបកស្រាយលទ្ធផលរបស់អ្នកជារូបមន្ត ឬសេចក្តីសន្និដ្ឋានបែបគុណភាពផ្សេងៗទៀត។

ក្នុងជំហាននេះ ការយល់ឃើញនិងបញ្ហាថ្មីៗអាចកើតមានឡើង ដែលទាមទារការធ្វើពិសោធន៍បន្ថែម។ អាស្រ័យលើលទ្ធផល យើងអាចត្រូវធ្វើការកែសម្រួលមួយចំនួននៅក្នុងជំហានមុនៗ (សំណួរថ្មីៗ ការស្រាវជ្រាវថ្មី និងទ្រឹស្តីថ្មីនៃការពិសោធន៍ថ្មី)។

1 សូមមើល Myth 2: សម្មតិកម្មមួយគឺជាការទស្សន៍ទាយដោយចំណេះដឹង McComas, W., 1996, Ten Myths of Science: Reexamining what we think we know..., Vol.96, School Science & Mathematics, p 10.



ច) រាយការណ៍លទ្ធផល: អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រចេញផ្សាយរបាយការណ៍ចុងក្រោយរបស់គេនៅក្នុងព្រឹត្តិបត្រ វិទ្យាសាស្ត្រមួយដើម្បីទំនាក់ទំនងជាមួយអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រផ្សេងៗទៀត។ នៅក្នុងថ្នាក់រៀន ពេលដែល សិស្សបង្ហាញនិងពិភាក្សាសេចក្តីសន្និដ្ឋាន សកម្មភាពនិងពិសោធន៍របស់ពួកគេ គេអាចអភិវឌ្ឍបំណិន ដ៏មានប្រយោជន៍ជាច្រើន។

2. ឧទាហរណ៍

ការហាលសម្លៀកបំពាក់

ក) អ្នកអាចកត់សម្គាល់ឃើញគេហាលសម្លៀកបំពាក់។ អ្នកអាចនឹងកើតមានចម្ងល់មួយចំនួន ដូចជា: “ហេតុអ្វីបានជាគេហាលសម្លៀកបំពាក់នៅពេលនេះ? តើហាលនៅពេលណាទើប វាឆាប់ស្ងួត? ហេតុអ្វីបានជាសម្លៀកបំពាក់នោះត្រូវប្រើកន្លែងហាលច្រើនម៉្លេះ? ។ល។ ការសង្កេតទាំងនេះ ធ្វើឱ្យអ្នកគិត។



ខ) ជាការពិតណាស់ ផ្នែកលើអ្វីដែលអ្នកធ្លាប់ដឹងនិងធ្លាប់បានឃើញពីមុន អ្នកអាចរៀបរាប់ បាននូវកត្តាមួយចំនួនដែលមានឥទ្ធិពលលើការសម្ងួតសម្លៀកបំពាក់ដូចជា សីតុណ្ហភាព ពន្លឺព្រះអាទិត្យ ខ្យល់និងក្រចៀកផ្ទៃ។ អ្នកក៏ស្វែងរកព័ត៌មានបន្ថែមអំពីការសម្ងួត សម្លៀកបំពាក់ដែរ។ ប្រហែលជានៅមានកត្តាផ្សេងៗទៀតដែលអ្នកនៅមិនទាន់ដឹងនៅ ឡើយ។ ចម្ងល់ថ្មីៗអាចកើតមានឡើងដូចជា: តើកត្តាមួយណាដែលសំខាន់ជាងគេបំផុត: ជាខ្យល់ឬកម្ដៅ?

គ) យើងបង្កើតសម្មតិកម្ម: ខ្យល់បក់កាន់តែខ្លាំងសម្លៀកបំពាក់ កាន់តែឆាប់ស្ងួត ឬសីតុណ្ហភាពកាន់តែខ្ពស់ សម្លៀកបំពាក់ កាន់តែឆាប់ស្ងួត។

ឃ) ដើម្បីផ្ទៀងផ្ទាត់សម្មតិកម្មឬការសន្មតរបស់អ្នកដោយប្រើ ពិសោធន៍ អ្នកត្រូវជួបនឹងការលំបាកមួយចំនួន។ ជាក់ស្តែង អ្នកមិនអាចអង្កេតបាត់ភ្នែកក្នុងលក្ខខណ្ឌដូចគ្នាបេះបិទនោះទេ ព្រោះមានអថេរជាច្រើនដែលមានឥទ្ធិពលលើលំនាំសម្ងួត សម្លៀកបំពាក់។ ដូចនេះអ្នកចាំបាច់ត្រូវ “ចម្លងតាម” បាត់ភ្នែក ទាំងនេះនៅក្នុងថ្នាក់រៀនដើម្បីអាចគ្រប់គ្រងលើអថេរទាំង ឡាយបាន។ យើងអាចប្រើក្រដាសប្រោះមួយចម្រៀកតូច ជំនួសសម្លៀកបំពាក់ហើយជ្រលក់វាក្នុងទឹក។ ចម្រៀក ក្រដាសប្រោះទាំងនេះអាចយកទៅសម្ងួតបាន។ យើងត្រូវ ការឱ្យលំនាំនេះអាចវាស់វែងបាន។ ដូចនេះអ្នកត្រូវកំណត់ ល្បឿនរំហូតនិងគិតរកវិធីដែលអ្នកអាចវាស់វាបាន។ ក្នុង ពេលកំពុងអង្កេត អ្នកអាចជ្រលក់ចម្រៀកក្រដាសប្រោះពីរ ចម្រៀកដូចគ្នាបេះបិទក្នុងអង្គធាតុរាវតែមួយនៅក្នុងពេល តែមួយ។ បន្ទាប់មកអ្នកដាក់ចម្រៀកក្រដាសប្រោះមួយ ចម្រៀកនៅមុខកង្ហារមួយ និងមួយចម្រៀកទៀត នៅក្នុងថ្នាក់ (មិនមានកង្ហារ)។ វិធីមួយទៀតគឺដាក់ក្រដាសប្រោះមួយចម្រៀកហាលថ្ងៃនិង មួយចម្រៀកទៀតក្នុងម្លប់ឬក្នុងប្រអប់មួយត្រជាក់។

ង) ទាញសន្និដ្ឋានដោយផ្អែកលើការសង្កេតរបស់អ្នក។ ព្រោះអ្នក មិនអាចកំណត់ល្បឿនខ្យល់ជាតួលេខបាន (ត្រឹមតែកម្លាំងនៃ កង្ហារ) អ្នកចាំបាច់ត្រូវសន្និដ្ឋានដោយប្រើប្រយោគបែបគុណភាព វិញ ឧទាហរណ៍ ពេលដែលល្បឿនខ្យល់កាន់តែធំ ចម្រៀក ក្រដាសប្រោះកាន់តែឆាប់ស្ងួត។



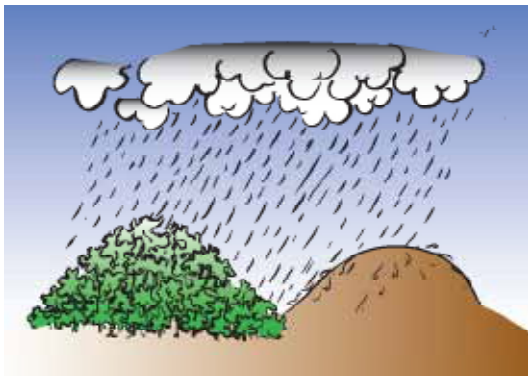


ច) នៅចុងបញ្ចប់ អ្នកបង្ហាញលទ្ធផលទៅសិស្សផ្សេងៗទៀតនៅក្នុងថ្នាក់។ មិនត្រឹមតែបង្ហាញលទ្ធផលរបស់អ្នកប៉ុណ្ណោះទេ អ្នកត្រូវបង្ហាញដំណើរការដែលអ្នកអង្កេតបញ្ហា វិធីប្រមូលទិន្នន័យនិងសម្មតិកម្មដែលអ្នកបានបង្កើតផងដែរ។ ប្រហែលជាមានសិស្សផ្សេងៗទៀតដែលមិនបានប្រើចម្រៀកក្រដាសប្រោះបូកងារទេ? តើមានសេចក្តីសន្និដ្ឋានដូចអ្នកដែរឬទេ? តើពួកគេគាំទ្រឬការពារសម្មតិកម្មដូចអ្នកដែរឬទេ? ការប្រមូលផ្តុំព័ត៌មានដ៏មានប្រយោជន៍ទាំងនេះអាចនាំឆ្ពោះទៅរកចំណេះដឹងវិទ្យាសាស្ត្រ ដូចក្នុងការងារវិទ្យាសាស្ត្រជាក់ស្តែងដែរ។

ខាងក្រោមនេះ ជាឧទាហរណ៍ផ្សេងៗទៀតដែលអាចជួយឱ្យសិស្សរបស់អ្នករៀបចំផែនការការងារស្រាវជ្រាវមួយបាន៖

- ឥទ្ធិពលនៃលក្ខណៈរបស់ដីចំពោះលំហូរលើផ្ទៃផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី1 មេរៀនទី3 (ឆ្នាំ2011) ជីវវិទ្យា ថ្នាក់ទី8 ជំពូកទី2 មេរៀនទី1 (ឆ្នាំ2010)

តើលក្ខណៈរបស់ដីណាខ្លះដែលមានឥទ្ធិពលទៅលើសម្របទឹករបស់ដី? កត្តាដែលអាចអង្កេតបានមានដូចជាប្រភេទដី សមាសធាតុរបស់ដី សំណើមរបស់ដី និងរុក្ខជាតិដែលដុះនៅលើដីនោះ។ គេអាចធ្វើការអង្កេតកត្តាទាំងឡាយខាងលើដោយរៀបចំសំណាកដីផ្សេងៗគ្នានៅលើប្លង់ទេរមួយ។



- កត្តាដែលមានឥទ្ធិពលទៅលើល្បឿនរលាយនៃស្ករនៅក្នុងទឹក គីមីវិទ្យា ថ្នាក់ទី8 ជំពូកទី3 មេរៀនទី3 (ឆ្នាំ2010)

តើកត្តាអ្វីខ្លះដែលមានឥទ្ធិពលលើល្បឿនរលាយនៃស្ករ (ឬអំបិល) នៅក្នុងទឹក? កត្តាផ្សេងៗដែលយើងអាចអង្កេតបានមានដូចជាទំហំគ្រាប់ស្ករ សីតុណ្ហភាពទឹក ចំនួននៃការកូរ និងបរិមាណទឹក។ ការអង្កេតនេះនឹងពិភាក្សាលម្អិតនៅក្នុងឯកសារបំប៉នសម្រាប់មុខវិជ្ជាគីមីវិទ្យា។



- កត្តាដែលមានឥទ្ធិពលលើការដឹងរសជាតិ ជីវវិទ្យា ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី3 មេរៀនទី2 (ឆ្នាំ2010)

តើកត្តាអ្វីខ្លះដែលមានឥទ្ធិពលលើការដឹងរសជាតិរបស់យើង? កត្តាដែលយើងអាចអង្កេតបានរួមមានបរិមាណទឹក ទំហំភាគល្អិតនិងប្រភេទនៃអាហារ។ ការអង្កេតនេះនឹងពិភាក្សាលម្អិតនៅក្នុងឯកសារបំប៉នសម្រាប់មុខវិជ្ជាជីវវិទ្យា។



3. កំណត់សម្គាល់សំខាន់ៗ

ថ្វីបើជំហានទាំងនេះច្បាស់លាស់ និងអាចអនុវត្តក្នុងថ្នាក់រៀនបានក៏ពិតមែន ក៏នៅមានកំណត់សម្គាល់មួយចំនួនត្រូវលើកឡើងដែរ។

ចំណុចទីមួយគឺនៅក្នុងការងារវិទ្យាសាស្ត្រជាក់ស្តែងមិនមានវិធីវិទ្យាសាស្ត្រដែលត្រូវបានអនុវត្តដូចគ្នាជាទូទៅទេ។ គំនិតដែលគិតថាមានវិធីវិទ្យាសាស្ត្ររួមតែមួយ ត្រូវបានមនុស្សទទួលយកយ៉ាងទូលំទូលាយដែលអាចបណ្តាលឱ្យសិស្សជាច្រើនកើតមានភាពមិនប្រាកដក្នុងចិត្តប្រសិនបើគេដឹងថាអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រមិនមែនគោរពតាមជំហាននីមួយៗយ៉ាងម៉ត់ចត់គ្រប់ពេលវេលាទេនោះ។

វិធីបង្រៀនមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រជាច្រើន បង្អាក់ភាពច្នៃប្រឌិតក្នុងវិទ្យាសាស្ត្រ។ ឧទាហរណ៍ដូចជាសកម្មភាពក្នុងទីពេលសាធារណៈជាសកម្មភាពផ្ទៀងផ្ទាត់។ មានន័យថា គ្រូពិភាក្សាអំពីហេតុការណ៍ដែលនឹងកើតមានឡើងក្នុងទីពេលសាធារណៈ ឯកសារពន្យល់ជំហាននីមួយៗក្នុងដំណើរការពិសោធន៍ សិស្សត្រូវបានរំពឹងទុកថានឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចលទ្ធផលដែលបានកំណត់។ ជួយទៅវិញ វិទ្យាសាស្ត្រគួរតែជាកិច្ចការមួយដ៏រីកចម្រើនប្រកបដោយភាពច្នៃប្រឌិត។ មិនមានវិធីជាក់លាក់ណាមួយ ដែលត្រូវកំណត់ថាជាសកម្មភាពដ៏ត្រឹមត្រូវដែលត្រូវអនុវត្តតាមក្នុងសកម្មភាពអង្កេតវិទ្យាសាស្ត្រនោះទេ។

ជារួម អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រសិក្សានិងដោះស្រាយបញ្ហាដោយប្រើការស្រមៃ ភាពច្នៃប្រឌិត ចំណេះដឹងមានស្រាប់ និងការព្យាយាម។ ជាការពិតណាស់ ទាំងនេះជាសកម្មភាពដែលមនុស្សគ្រប់គ្នាប្រើដើម្បីដោះស្រាយបញ្ហា។ ដូចនេះ ឯកសារសម្រាប់បញ្ចូលវិធីវិទ្យាសាស្ត្រក្នុងការបង្រៀនសង្កត់ធ្ងន់ទៅលើបំណិនទាំងឡាយដែលចាំបាច់សម្រាប់ការស្រាវជ្រាវវិទ្យាសាស្ត្រ ជាជាការអនុវត្តយ៉ាងម៉ត់ចត់តាមជំហាននីមួយៗក្នុងវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ។

គ្រប់សកម្មភាពអាចអនុវត្តដាច់ដោយឡែកពីគ្នាឬអាចអនុវត្តជាជំហាននៅក្នុងវិធីវិទ្យាសាស្ត្រទាំងមូល។ ធ្វើបែបនេះ គ្រូមានភាពបត់បែនច្រើន ហើយគាត់អាចជ្រើសរើសសកម្មភាពមកអនុវត្តអាស្រ័យលើសម្ភារដែលមាន តម្រូវការនិងពេលវេលា។

សកម្មភាពទាំងនេះត្រូវបានបង្ហាញដោយសកម្មភាពប្រើសំណួរបើកនិងវិធីរកអំពីផ្លាស្មា (ស្វែរ)។

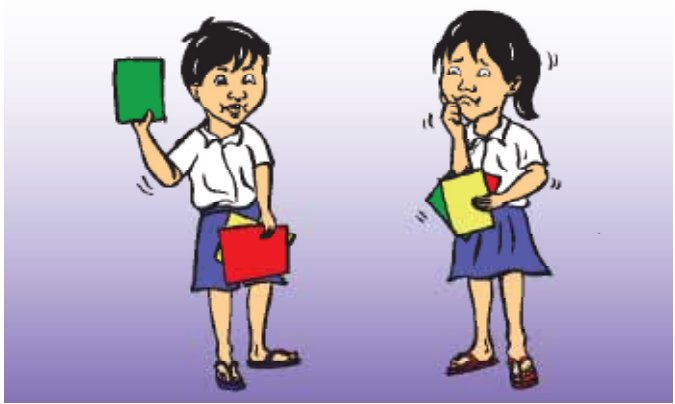
II. សកម្មភាពផ្សេងៗនៃវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ

1. សកម្មភាពទី1: វិធីប្រើបណ្ណាភ្លើងសញ្ញាចរាចរ

1.1. សេចក្តីផ្តើម



“បណ្ណាភ្លើងសញ្ញាចរាចរ” គឺជាសកម្មភាពបម្រើគោលវិធីសិស្សមជ្ឈមណ្ឌលដ៏សប្បាយរីករាយមួយដែល ផ្តល់ព័ត៌មានត្រឡប់ឱ្យគ្រូអំពីកម្រិតយល់ដឹងរបស់សិស្ស។ អ្នកអាចប្រើសកម្មភាពនេះដើម្បីស្វែងយល់ពីអ្វីដែលសិស្សគិតឬដឹងអំពីវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ។ ជានិច្ចកាល សិស្សមានការយល់ដឹងមិនត្រឹមត្រូវឬមិនពេញលេញអំពីដំណើរការនៃវិទ្យាសាស្ត្រ។

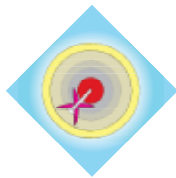


2. McComas, W., 1996, Ten myths of science: Reexamining what we think we know..., Vol. 96, School Science & Mathematics, p 10. (<http://amasci.com/miscon/myths10.html>)





1.2. វត្ថុបំណង



- ឆ្លុះបញ្ចាំងអំពីវិធីវិទ្យាសាស្ត្រក្នុងថ្នាក់រៀន (សកម្មភាពឆ្លុះបញ្ចាំង)
- បញ្ជាក់ហេតុផលក្នុងការពិភាក្សាអំពីវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ
- ប្រាប់ពីចំណេះដឹងរបស់សិស្ស



1.3. សម្ភារ



សិស្សម្នាក់ត្រូវការបណ្ណបីសន្លឹក ពណ៌ក្រហម ពណ៌លឿងនិងពណ៌បៃតង។ បណ្ណគប្បីមានទំហំធំល្មមដើម្បីឱ្យគ្រូអាចមើលឃើញច្បាស់។ បណ្ណដែលអ៊ុតរឹង ជាប់ធន់បានយូរ។



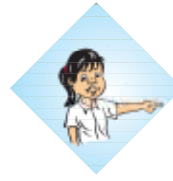
1.4. ពេលវេលា



ដើម្បីប្រើជាល្បែងថាមពលសម្រាប់ចាប់ផ្តើម គួរអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅមុនពេលសិស្សអនុវត្តសកម្មភាពវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ។ វត្ថុបំណងគឺដើម្បីស្វែងយល់អំពី ចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់សិស្សអំពីវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ។ សកម្មភាពនេះអាចពិបាកពេកសម្រាប់សិស្សដែលមិនធ្លាប់ដឹងអំពីវិទ្យាសាស្ត្រពិតឬមិនធ្លាប់ដឹងពីរបៀបធ្វើការរបស់អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រ។ ក្នុងករណីនេះ គ្រូគួរអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅចុងបញ្ចប់នៃការបញ្ចូលវិធីវិទ្យាសាស្ត្រក្នុងមេរៀន។ ការធ្វើបែបនេះជួយឱ្យគ្រូអាចវាយតម្លៃនិងឆ្លុះបញ្ចាំងអំពីសកម្មភាពដែលបានប្រើនៅក្នុងម៉ោងបង្រៀន។



1.5. ដំណើរការ



គ្រូអានប្រយោគមួយៗ។ ក្រោយពីគិតមួយភ្លែតមក សិស្សលើកបណ្ណដែលបញ្ជាក់ថាគេយល់ស្រប ឬមិនយល់ស្របចំពោះប្រយោគនេះ។ សិស្សគួរតែលើកបណ្ណព្រមៗគ្នាក្នុងពេលតែមួយ ដោយមិនយក តាមការលើកបណ្ណរបស់សិស្សផ្សេងទៀតឡើយ គឺលើកបណ្ណភ្លាមពេលគ្រូឱ្យសញ្ញា។

- បណ្ណពណ៌បៃតង = យល់ស្រប
- បណ្ណពណ៌លឿង = មានចម្ងល់
- បណ្ណពណ៌ក្រហម = មិនយល់ស្រប

ប្រយោគស្តីអំពីវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ

- ក) កម្មវត្ថុនៃវិទ្យាសាស្ត្រមិនអាចធ្វើទៅបានទេព្រោះអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រទាំងអស់រងឥទ្ធិពលនៃទស្សនៈរបស់ខ្លួន។
- ខ) ដោយប្រើវិធីវិទ្យាសាស្ត្រអ្នកអាចអះអាងអ្វីៗគ្រប់យ៉ាង ដោះស្រាយបានគ្រប់បញ្ហាឬឆ្លើយបានគ្រប់សំណួរទាំងអស់។
- គ) អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រដែលពូកែបំផុត ជាអ្នកដែលគោរពតាមជំហានទាំងអស់នៃវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ។
- ឃ) ពិសោធន៍មួយមិនអាចអះអាងថាអ្វីមួយត្រឹមត្រូវនោះទេ វាអាចត្រឹមតែអះអាងថាអ្វីមួយមិនខុសប៉ុណ្ណោះ។

ប្រសិនបើសិស្សភាគច្រើនលើកបណ្ណដែលមានពណ៌ដូចគ្នា (ក្រហមឬបៃតង) បញ្ជាក់ថាមានការយល់ឃើញរួមគ្នា។ ប្រសិនបើមានសិស្សលើកបណ្ណពណ៌លឿងច្រើន គ្រូចាំបាច់ត្រូវពន្យល់ប្រយោគនេះឡើងវិញឱ្យបានច្បាស់។ ប្រសិនបើសិស្សលើកបណ្ណជាល្បាយនៃពណ៌ទាំងបី មានន័យថាសិស្សមានការយល់ឃើញខុសៗគ្នា ដែលអាចឱ្យយើងរៀបចំការពិភាក្សាដ៏គួរឱ្យចាប់អារម្មណ៍ (ឧទាហរណ៍ សកម្មភាពព្យុះគំនិតឬភ្លៀងគំនិត) ទោះជាលទ្ធផលលើកបណ្ណបែបណាក៏ដោយ គ្រូនៅតែគួរសួរសំណួរពិភាក្សាដូចជា “ហេតុអ្វីបានជាអ្នកយល់ស្រប (ឬមិនយល់ស្រប)?” “ហេតុអ្វីបានជាអ្នកនៅមិនទាន់យល់ច្បាស់?”

គួរធ្វើឱ្យប្រាកដថាសិស្សស្តាប់អំណះអំណាងគ្នាទៅវិញទៅមក ហើយការពិភាក្សាមានគោលបំណងបញ្ជាក់ឱ្យកាន់តែច្បាស់នូវប្រយោគនីមួយៗ។ ក្រោយការពិភាក្សាចប់ គ្រូអាចឱ្យសិស្សលើកបណ្ណម្តងទៀត និងសុំឱ្យសិស្សដែលប្តូរពណ៌បណ្ណប្រាប់ហេតុផលរបស់ខ្លួន។

គ្រូអាចរៀបចំក្រុមពិភាក្សាដែលមានសិស្សដែលលើកបណ្ណពណ៌ខុសគ្នាដើម្បីពិភាក្សាចម្លើយរបស់ពួកគេ។ ក្នុងពេលពិភាក្សា គ្រូអាចចល័តដើម្បីស្តាប់និងកត់ត្រាអំណះអំណាងល្អៗនិងការយល់ឃើញមិនត្រឹមត្រូវរបស់សិស្ស។ ចំពោះក្រុមណាដែលការពិភាក្សាមិនអាចឈានទៅមុខរួច គ្រូអាចផ្តល់គន្លឹះសម្រាប់បំផុសការពិភាក្សាបន្ថែមទៀត។



1.6. សំណូមពរ



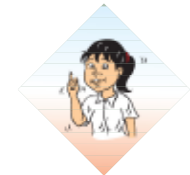
បណ្ណភ្លើងសញ្ញាចរាចរគឺជាសកម្មភាពដ៏មានប្រសិទ្ធភាពមួយដើម្បីទទួលបានព័ត៌មានត្រឡប់គ្នាៗពីសិស្សអំពីការបង្រៀនរបស់អ្នក។ ក្រោយពីបង្រៀនផ្នែកមួយនៃមេរៀនហើយ អ្នកអាចអង្កេតសិស្សដើម្បីវាយតម្លៃការយល់ដឹងរបស់ពួកគេ និងធ្វើការលើកបណ្ណ។

- បណ្ណពណ៌ក្រហមមានន័យថា: ខ្ញុំមិនយល់មេរៀននេះទេ
- បណ្ណពណ៌លឿងមានន័យថា: ខ្ញុំនៅមានចម្ងល់ខ្លះ
- បណ្ណពណ៌បៃតងមានន័យថា: ខ្ញុំយល់មេរៀននេះហើយ អ្នកអាចបន្តទៅចំណុចបន្ទាប់បាន

គប្បីបញ្ជាក់ឱ្យប្រាកដថាសិស្សដែលលើកបណ្ណពណ៌បៃតងពិតជាយល់មេរៀននេះមែន។ គ្រូអាចសួរសំណួរបន្ថែមឱ្យសិស្សពន្យល់ចំណុចដែលគ្រូទើបតែបង្រៀនទៅកាន់សិស្សផ្សេងៗទៀត។



1.7. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



ធ្វើឱ្យប្រាកដថា ការពិភាក្សាមិនចាកប្រធាន។ ការចូលរួមរបស់គ្រូគួរមានកម្រិតត្រឹមដឹកនាំការពិភាក្សាប៉ុណ្ណោះ (សួរសំណួរបន្ថែមសង្ខេបគំនិតរបស់សិស្ស និងបញ្ចប់ការពិភាក្សា)។ វត្ថុបំណងសំខាន់គឺស្វែងរកការយល់ឃើញផ្ទាល់ខ្លួនរបស់សិស្សអំពីវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ មិនមែនរកចម្លើយត្រឹមត្រូវនោះទេ។ ប្រយោគភាគច្រើនអាចទទួលបានចម្លើយផ្សេងៗគ្នា អាស្រ័យលើភាពសមហេតុផលនៃអំណះអំណាងរបស់សិស្ស។





2. សកម្មភាពទី២: វិធីព្យួរគំនិត

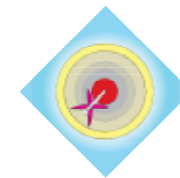
2.1. សេចក្តីផ្តើម



ព្យួរគំនិតគឺជាសកម្មភាពសម្រាប់ដោះស្រាយបញ្ហាជាក្រុមដ៏មានប្រយោជន៍និងមានប្រសិទ្ធភាពដោយមានការចូលរួមគំនិតជាច្រើនពីសមាជិកក្រុម។ អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រតែងមានការប្រជុំដោយប្រើសកម្មភាពព្យួរគំនិតយ៉ាងទៀងទាត់។ ជានិច្ចកាលមតិឬគំនិតផ្តល់ដោយសមាជិកក្រុមម្នាក់អាចជួយឱ្យសមាជិកផ្សេងៗទៀតនឹកឃើញគំនិតថ្មីៗជាបន្តបន្ទាប់។



2.2. វត្ថុបំណង



- ប្រមូលចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់សិស្សដែលទាក់ទងជាមួយមេរៀនថ្មី
- បំផុសភាពច្នៃប្រឌិត
- ប្រែក្លាយការចង់ចេះចង់ដឹងទៅជាការចោទសំណួរវិទ្យាសាស្ត្រ
- ស្វែងរកចម្លើយឬដំណោះស្រាយ
- បង្កើតគំនិតឱ្យបានច្រើនបំផុតក្នុងរយៈពេលដ៏ខ្លី

2.3. ពេលវេលា

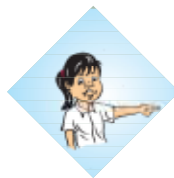


ព្យួរគំនិតអាចអនុវត្តបាននៅក្នុងដំណាក់កាលផ្សេងៗនៃវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ (សូមមើលវត្ថុបំណងខុសៗគ្នា) :

- នៅដើមវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ ព្យួរគំនិតជួយឱ្យយើងស្វែងយល់ពីទិដ្ឋភាពទូទៅនៃបញ្ហា ស្វែងយល់អំពីចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់សិស្ស និងដើម្បីបង្កើតសំណួរស្រាវជ្រាវ។ នៅក្នុងលំនាំវិទ្យាសាស្ត្រដ៏ល្អមួយ សិស្សអង្កេតសំណួរស្រាវជ្រាវទាំងនេះដោយខ្លួនឯងនៅក្នុងដំណាក់កាលបន្ទាប់នៃវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ។ ប្រភេទសំណួរបើកបែបនេះជំរុញទឹកចិត្តសិស្សឱ្យចង់ស្វែងរកចម្លើយ។ ក្រុមនីមួយៗជ្រើសរើសសំណួរស្រាវជ្រាវផ្សេងៗគ្នាដើម្បីអង្កេត។
- ព្យួរគំនិតក៏អាចជួយរកដំណោះស្រាយចំពោះបញ្ហាលំបាកៗនិងបង្កើតសម្មតិកម្មដែលអាចដាក់បញ្ចូលសម្រាប់ការអង្កេតពិសោធន៍ដើម្បីផ្ទៀងផ្ទាត់សម្មតិកម្មទាំងនោះ។

ជាធម្មតាអ្នកនឹងអនុវត្តសកម្មភាពនេះនៅក្នុងដំណាក់កាលទី៣នៃម៉ោងសិក្សា។

2.4. ដំណើរការ



ការណែនាំច្បាស់លាស់ពីការអនុវត្តមួយជំហានម្តងៗ មានសារសំខាន់ណាស់។

ត្រូវអាចអនុវត្តតាមគោលការណ៍ណែនាំដូចតទៅ៖

- លើកទឹកចិត្តសិស្សឱ្យគិត៖ សរសេរពាក្យគន្លឹះឬសំណួរគន្លឹះមួយនៅលើក្តារខៀន។ ជូនកាល ការធ្វើបង្ហាញងាយមួយក៏អាចជួយឱ្យសិស្សគិតដែរ។ ប្រសិនបើសិស្សមិនធ្លាប់ដឹងអំពីមេរៀននេះពីមុនមកទេ គួរផ្តល់ព័ត៌មានបន្ថែមឱ្យសិស្សដោយការបង្រៀនខ្លីមួយ។
- ចែកសិស្សជាក្រុមតូចៗ។ សិស្សម្នាក់ក្នុងក្រុមនីមួយៗត្រូវធ្វើជាអ្នកកត់ត្រាល់គំនិតទាំងឡាយរបស់ក្រុម។
- កំណត់ពេលវេលាជាក់លាក់សម្រាប់សកម្មភាពព្យុះគំនិត (ឧទាហរណ៍ អតិបរមា 5 នាទី)។
- ដើម្បីធានាចំនួនគំនិតដែលសិស្សអាចរកបាន អ្នកអាចកំណត់ចំនួនគំនិតអប្បបរមាដែលគេត្រូវរក។
- បន្ទាប់ពីសិស្សធ្វើព្យុះគំនិតចប់ ទុកពេលឱ្យក្រុមនីមួយៗតម្រៀបគំនិតទាំងនោះតាមលំដាប់នៃភាពសំខាន់។



2.5. សំណូមពរ



អ្នកអាចបញ្ចូលនូវបែបបទមួយចំនួនបន្ថែមទៀតទៅក្នុងលំដាប់ព្យុះគំនិតដើម្បីធានាថាអ្នកចូលរួមទាំងអស់មានឱកាសបញ្ចេញមតិស្មើគ្នា ហើយអាចប្រើដើម្បីបង្កើតជាបញ្ជីផ្តល់ពិន្ទុចំពោះគំនិតនីមួយៗ។ សមាជិកក្រុមម្នាក់ៗត្រូវសរសេរគំនិតរបស់គេចូលក្នុងក្រដាសរៀងៗខ្លួន។ បន្ទាប់មកសមាជិកក្រុមម្នាក់ដែលមាននាទីជាអ្នកសម្របសម្រួលសុំឱ្យសមាជិកក្រុមម្នាក់ៗអានគំនិតមួយក្នុងចំណោមគំនិតដែលគេបានសរសេរ។ អ្នកសម្របសម្រួលសរសេរគំនិតរបស់សមាជិកក្រុមម្នាក់ៗនៅលើក្រដាសផ្ទាំងធំ។ បន្ទាប់មកសមាជិកក្រុមចម្លងបញ្ជីគំនិតចុងក្រោយរបស់ក្រុមចូលក្នុងក្រដាសមួយសន្លឹករៀងៗខ្លួនដោយផ្តល់ពិន្ទុឱ្យគំនិតនីមួយៗ។ ក្រដាសនីមួយៗនឹងត្រូវប្រមូលពីសមាជិកក្រុម ហើយធ្វើការបូកសរុបពិន្ទុ បង្កើតបានជាបញ្ជីពិន្ទុមួយ។ បន្ទាប់មក សមាជិកក្រុមអាចពិភាក្សាអំពីបញ្ជីពិន្ទុនេះ រហូតឈានដល់ការព្រមព្រៀងគ្នាចុងក្រោយ។



2.6. កម្មវិធីសិក្សា



វិធីប្រើសំណួរបើកនិងវិធីរកអំពីឆ្លាត (ស្វ៊ែរ) (រូបវិទ្យា)

(1) ចាប់ផ្តើមមេរៀន

ក) ព្យុះគំនិត៖ បង្កើតទំនាក់ទំនងជាមួយពាក្យឆ្លាត និងប្រមូលគំនិតមានស្រាប់របស់សិស្ស៖
គ្រូសួរសំណួរទូទៅទៅសិស្សដើម្បី ស្វែងយល់ថាតើសិស្សដឹងអ្វីខ្លះអំពីឆ្លាត។ ចម្លើយនិងការយល់ឃើញរបស់សិស្សអាចយកមកពិភាក្សាជាមួយសិស្សទាំងអស់គ្នា (មិនមែនពិភាក្សាជាក្រុមទេ)





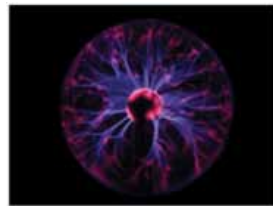
សំណួរទាំងនោះអាចជា:

តើអ្វីទៅជាប្លាស្មា? តើអ្នកគិតពីអ្វីពេលអ្នកឮពាក្យថាប្លាស្មា?
តើអ្នកដឹងអ្វីខ្លះអំពីប្លាស្មា? តើអ្នកចង់ដឹងអ្វីខ្លះអំពីប្លាស្មា?

ខ) ការបង្រៀនខ្លីមួយអំពីលក្ខណៈសម្គាល់សំខាន់ៗនៃប្លាស្មា:
គ្រូនិងសិស្សមិនសូវដឹងអំពីប្លាស្មាឡើយ។ យ៉ាងណាមិញ
ប្លាស្មាកើតមានឡើងច្រើនក្នុងជីវភាពរស់នៅប្រចាំថ្ងៃ ដូចជា:

• ប្លាស្មាក្នុងបច្ចេកវិទ្យាពន្លឺ:

- ស្ទែរ៉ូប្លាស្មា
- ទូរទស្សន៍
- អំពូល (ភ្លុយអេម៉េសង់)
- ផ្លាកសញ្ញាអំពូលនេអុង



ឯកសារយោង: wikipedia

• ប្លាស្មាក្នុងការស្រាវជ្រាវប្រតិកម្មនុយក្លេអ៊ែរ: ដោយ
ហេតុថាប្លាស្មាអាចកម្ដៅរហូតដល់សីតុណ្ហភាពខ្ពស់
ខ្លាំង វាអាចប្រើជាឥន្ធនៈក្នុងពិសោធន៍ប្រតិកម្ម
នុយក្លេអ៊ែរ។

• ប្លាស្មាក្នុងធម្មជាតិ

- ព្រះអាទិត្យ
- ពន្លឺប៉ូល
- ផ្លែកបខ្មោច
- ភ្លើងរៀន



ឯកសារយោង: www.nasa.gov

ប្លាស្មាក៏ត្រូវបានហៅថាភាវៈទីបួននៃការប្រមូលផ្តុំដែរ។

ព័ត៌មាននេះផ្តល់ឱ្យសិស្សនូវចំណេះដឹងអំពីសារសំខាន់នៃប្លាស្មាក្នុងមុខវិជ្ជាបរិទ្យា
(បច្ចេកវិទ្យា ធម្មជាតិ។ល។) ប៉ុន្តែចំណុចដែលសំខាន់ជាងនេះទៅទៀតនោះគឺ វាបំផុសការគិត
បន្ថែមទៀតអំពីប្លាស្មា។

គ) ចោទសំណួរនិងលើកគំនិតសំខាន់ៗអំពីប្លាស្មាសិស្សត្រូវបង្កើតសំណួរឱ្យបានច្រើនបំផុត
តាមដែលអាចធ្វើបាន អំពីអ្វីដែលពួកគេចង់ដឹងអំពីប្លាស្មា។ បើចាំបាច់ គ្រូគួរយោងទៅលើ
បាតុភូតដែលពិពណ៌នាខាងលើ។ សិស្សធ្វើការជាក្រុមតូចៗ ហើយអ្នករាយការណ៍ម្នាក់ត្រូវ
កត់ត្រាសំណួរទាំងអស់។ គ្រប់សំណួរដែលទាក់ទងនឹងមេរៀននេះ សុទ្ធតែជាសំណួរល្អ

ទោះជាមិនអាចឆ្លើយបានក៏ដោយ។

សិស្សត្រូវបង្កើតសំណួរដោយខ្លួនឯង (មិនមែនគ្រូទេ)។ សំណួរទាំងនោះអាចជា:

ពន្លឺប៉ូល: ហេតុអ្វីមាននៅតែប៉ូល?	តើអ្នកអាចប៉ះឬមើលឃើញ ប្លាស្ទាឬទេ?	តើប្លាស្ទាមានពណ៌អ្វី?
ភាវៈនៃរូបធាតុ: ហេតុអ្វីទីបួន?	តើអាចបង្កើតប្លាស្ទាបានដោយរបៀបណា?	តើប្លាស្ទាគ្រោះថ្នាក់ឬទេ? តើគេអាចប្រើវាក្នុងផ្លូវឬទេ?
តើប្លាស្ទា និងទូរទស្សន៍ ទាក់ទងគ្នាយ៉ាងដូចម្តេច?	ហេតុអ្វីបានជាប្លាស្ទា បញ្ចេញពន្លឺ?	តើប្លាស្ទាផ្សំឡើងពីអ្វី?
វាអាចរងឥទ្ធិពលពីអ្វី?	ហេតុអ្វីបានជាវាមានចលនា? តើអាចឈប់ស្ងៀមបានទេ?	តើប្លាស្ទាមានសីតុណ្ហភាពប៉ុន្មាន?
ហេតុអ្វីបានជាមានពណ៌ប្លែកៗគ្នា?	ហេតុអ្វីបានជាប្លាស្ទាស្ថិតនៅខាងក្នុងស្វ៊ែរ?	តើស្វ៊ែរប្លាស្ទាដំណើរការយ៉ាងដូចម្តេច?
តើប្លាស្ទាអាចទៅដល់គ្រប់ទីកន្លែងឬទេ?	តើគេអាចរកប្លាស្ទាទុកដោយរបៀបណា?	តើអ្នកអាចប៉ះប្លាស្ទាបានទេ?

សិស្សអាចបង្កើតសំណួរប្លែកៗគ្នាជាច្រើនដែលត្រូវចំណាយពេលច្រើននិងពិបាកឆ្លើយ។ ទោះជាយ៉ាងនេះក្តី គ្រូគួរប្រមូលសំណួរទាំងអស់នេះ កែសម្រួលនិងវាយតម្លៃនៅពេលក្រោយ។ សំណួរបើកទាំងនេះគួរត្រូវឆ្លើយនៅក្នុងការបង្រៀនរបស់គ្រូ ប៉ុន្តែមិនមែនភ្លាមៗទេ។ គោលគំនិតនៃការប្រើប្រាស់សំណួរបើកគឺអ្នកចូលរួមសហការគ្នាដើម្បីឆ្លើយសំណួររបស់គេដោយខ្លួនឯងនៅក្នុងសិក្ខាសាលា (សូមមើលសកម្មភាពបន្ថែមទៀត)។

ឧទាហរណ៍នៃសំណួរផ្ដើម:

ជីវវិទ្យា:

- តើយើងអាចការពារខ្លួនទល់នឹងជំងឺឆ្លងយ៉ាងដូចម្តេច? (ថ្នាក់ទី11 ជំពូកទី8 មេរៀនទី1 ឆ្នាំ2009)
- តើយើងអាចអភិរក្សធនធានជាតិយើងយ៉ាងដូចម្តេច? (ថ្នាក់ទី9 ជំពូកទី5 មេរៀនទី1&2 ឆ្នាំ2011)
- តើយើងអាចកែលម្អបរិស្ថានសាលារៀនយើងយ៉ាងដូចម្តេច?
- ហេតុអ្វីបានជាទឹកទន្លេក្នុងតំបន់របស់អ្នកត្រូវបានធ្វើឱ្យខូច? សូមរកមូលហេតុឱ្យបាន

ច្រើនបំផុតតាមដែលអាចធ្វើបាន។

(ថ្នាក់ទី11 ជំពូកទី6 មេរៀនទី3)

- សូមសរសេរជាចំណុចៗនូវអ្វីៗដែលអ្នកដឹងអំពីថ្នាំសម្លាប់សត្វល្អិតចង្រៃ។ (ថ្នាក់ទី8 ជំពូកទី1 មេរៀនទី2 ឆ្នាំ2010)

គីមីវិទ្យា:

សូមរំលឹកឡើងវិញនូវអ្វីដែលអ្នកដឹងអំពីអាស៊ីតនិងបាស។

(ថ្នាក់ទី9 ជំពូកទី3 មេរៀនទី2-3 ឆ្នាំ2011)

(ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី3 មេរៀនទី1-4 ឆ្នាំ2010)

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា:

- សូមរំលឹកឡើងវិញនូវអ្វីដែលអ្នកដឹងអំពីព្រះអាទិត្យ។ (ថ្នាក់ទី7 ជំពូក1 មេរៀនទី2 ឆ្នាំ2009)
- តើយើងអាចពិសោធន៍សាកល្បងយ៉ាងដូចម្តេចដើម្បីបញ្ជាក់ថាមានប្រេងនៅក្រោមផ្ទៃផែនដី? (ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី4 មេរៀនទី2 ឆ្នាំ2011)
- សូមបង្កើតការប្រៀបប្រដូចមួយដើម្បីពន្យល់សិស្សអំពីការរីកនៃសាកល។ (ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី3 មេរៀនទី4 ឆ្នាំ2011)
- តើយើងអាចបង្កើតធនធានថាមពលកកើតឡើងវិញក្នុងប្រទេសកម្ពុជាយ៉ាងដូចម្តេច? (ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី4 មេរៀនទី3&4 ឆ្នាំ2011)

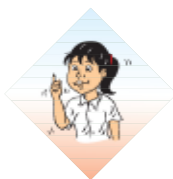
រូបវិទ្យា

- សូមរំលឹកឡើងវិញនូវអ្វីដែលអ្នកដឹងអំពីកម្ដៅ។ (ថ្នាក់ទី7 ជំពូកទី1 មេរៀនទី3 ឆ្នាំ2009)
- តើអ្នកចង់ដឹងអ្វីខ្លះអំពីទឹកកក? (ថ្នាក់ទី10 ជំពូកទី2 មេរៀនទី3 ឆ្នាំ2009)
- សូមរកឧទាហរណ៍ឱ្យបានច្រើនអំពីច្បាប់ទីបីញូតុន។ (ថ្នាក់ទី8 ជំពូកទី2 មេរៀនទី3 ឆ្នាំ2010)





2.7. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



គំនិតដែលទទួលបានពីព្យុះគំនិតមិនត្រូវវាយតម្លៃដោយយោងទៅលើភាពសមគួរអាចធ្វើទៅបាននោះទេ។ ដូចនេះត្រូវផ្តល់ឱ្យសិស្សនូវគោលការណ៍ណែនាំមួយចំនួននៅពេលអនុវត្តសកម្មភាពព្យុះគំនិត៖

- គួរកុំពិភាក្សាឬវាយតម្លៃគំនិតរហូតដល់ដំណាក់កាលព្យុះគំនិតត្រូវបានបញ្ចប់។
- ផ្ដោតតែទៅលើបរិមាណជាជាងគុណភាព។ គំនិតកាន់តែច្រើនឱកាសទទួលបានគំនិតល្អៗក៏មានកាន់តែច្រើនដែរ។
- រក្សាបរិយាកាសមួយដែលមិនមានការរិះគន់។ លើកទឹកចិត្តការបញ្ចេញយោបល់ ទោះជាគំនិតយោបល់នោះហាក់មិនសមហេតុផល ឬមិនអាចយកជាការបានក៏ដោយ។
- ផ្ដើមចេញពីគំនិតរបស់អ្នកដទៃ រួមបញ្ចូលឬកែតម្រូវគំនិតមួយចំនួនដែលត្រូវបានលើកឡើងរួចហើយ។

ចំណុចសំខាន់ក្នុងការធ្វើព្យុះគំនិតគឺបំផុសឱ្យសិស្សគិត។ បើសិស្សមិនសូវមានការយល់ដឹងច្រើនអំពីមេរៀន សកម្មភាពព្យុះគំនិតនឹងចប់យ៉ាងរហ័ស។ អាស្រ័យហេតុនេះ ទាមទារឱ្យគ្រូធ្វើសកម្មភាពបន្ថែម

(ឧទាហរណ៍បាតុភូត ការបង្រៀនបន្ថែមអំពីមេរៀននោះ បង្ហាញរូបភាព។ល។)។

សិស្សចូលរួមសកម្មភាពនៅពេលដែលគេមានអារម្មណ៍ថាពួកគេកំពុងចូលរួមគិតអំពីសំណួរដែលសំខាន់ចំពោះពួកគេ។ លើកទឹកចិត្តសិស្សទាំងអស់ឱ្យចូលរួមយោបល់នៅក្នុងការសន្ទនានៃសកម្មភាពព្យុះគំនិត។

សូមមើលសកម្មភាពភ្លៀងគំនិតសម្រាប់ដំបូន្មានល្អៗក្នុងការបង្កើតសំណួរព្យុះគំនិតល្អៗ។

3. សកម្មភាពទី៣: វិធីឆ្លៀងគំនិត

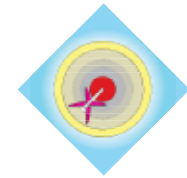
3.1. សេចក្តីផ្តើម



ក្បែរគំនិតក៏ជាប្រភេទមួយនៃសកម្មភាពព្យុះគំនិតដែរ ដែលក្នុងនោះសិស្សសរសេរនូវគំនិតច្រើនបំផុត តាមដែលអាចធ្វើបាននៅលើក្រដាសផ្ទាំងធំមួយសន្លឹកទាក់ទងនឹងប្រធានបទមួយ។ បន្ទាប់មកជាពេល វេលាសម្រាប់ការផ្តល់អំណះអំណាងនឹងស្តាប់។



3.2. វត្ថុបំណង



- បំផុសការគិតរបស់សិស្ស
- លើកកម្ពស់ការពិភាក្សានិងស្តាប់គ្នាទៅវិញទៅមក
- បញ្ជាក់ឱ្យច្បាស់នូវគំនិតវិទ្យាសាស្ត្រ

3.3. ពេលវេលា



ពេលវេលាសមស្របបំផុតសម្រាប់សកម្មភាពនេះ គឺនៅដើមវិធី វិទ្យាសាស្ត្រ ក្នុងគោលបំណងប្រមូលចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់សិស្ស។ សកម្មភាពនេះក៏អាចអនុវត្តដើម្បីជួយសិស្សក្នុងការសរសេរបាយការណ៍ ក្នុងមោងសិក្សាបន្ទាប់ដែរ។

3.4. ដំណើរការ



- ចែកសិស្សជាក្រុមតូចៗដែលមានសមាជិកពី៤ទៅ៦នាក់។
- ក្រុមនីមួយៗត្រូវឈរនៅក្បែរក្រដាសផ្ទាំងធំមួយសន្លឹក ដែលអាច លាតសន្ធឹងលើតុឬលើជញ្ជាំងបាន។ ប្រសិនបើអាច គួរផ្តល់ហ្វឺត សរសេរដែលមានពណ៌ផ្សេងៗគ្នាទៅក្រុមនីមួយៗ។
- សិស្សសរសេរគំនិតឱ្យបានច្រើនតាមដែលអាចធ្វើបានអំពីស្ថាន ភាពមួយឬសំណួរគន្លឹះមួយដែលគ្រូបានអាន។ មុនចាប់ផ្តើម សរសេរគំនិត សូមពន្យល់ឱ្យសិស្សយល់ច្បាស់ថានៅក្នុងដំណាក់ កាលនេះ សិស្សត្រូវសរសេរគំនិតទាំងអស់ដោយមិនវាយតម្លៃគំនិត





ណាមួយឡើយ។ គ្រូអាចដាក់សំណួរគន្លឹះឬស្ថានភាពផ្សេងៗគ្នាឱ្យក្រុមនីមួយៗពិភាក្សា។

- ក្រោយរយៈពេលប្រាំនាទី គ្រូស្រែកថា “ប្តូរ” ហើយក្រុមនីមួយៗត្រូវចល័តទៅរកក្រដាសផ្ទាំងធំមួយផ្ទាំងផ្សេងទៀត ដែលក្រុមមុនទើបតែបានពិភាក្សា។ ស្នើឱ្យសិស្សសរសេរបន្ថែមទៅលើគំនិតដែលក្រុមមុនៗបានសរសេរ។ ក្រោយរយៈពេល៥នាទី សិស្សប្តូរទីតាំងម្តងទៀត។ សកម្មភាពនេះអាចធ្វើសារចុះសារឡើងច្រើនដង។



ប្រមូលសិស្សទាំងអស់គ្នាឱ្យឈរជុំវិញក្រដាសនីមួយៗ ហើយក្រុមនីមួយៗត្រូវដាក់វេនគ្នាឈរជិតក្រដាសនីមួយៗដើម្បីពិភាក្សាលទ្ធផលលើក្រដាសទាំងនោះ។ អានរាល់គំនិតដែលបានសរសេរលើក្រដាស ហើយស្នើឱ្យសិស្សពន្យល់ចំណុចដែលសិស្សផ្សេងៗទៀតនៅមិនទាន់យល់ច្បាស់។



3.5. កម្មវិធីសិក្សា



ជីវវិទ្យា

តើអ្នកអាចពិពណ៌នាឧទាហរណ៍មួយចំនួននៃវិស្វកម្មសេនេទិចដែលអ្នកបានដឹងដែរឬទេ?

(ថ្នាក់ទី១២ ជំពូកទី៥ មេរៀនទី៣ ឆ្នាំ២០១០)

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

ចូរពិភាក្សាអំពីហេតុផលដែលបណ្តាលឱ្យមានកង្វះទឹក។

(ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី១ ឆ្នាំ២០០៩)

ចូររៀបចំការស្ទង់មតិមួយសម្រាប់ការសង្កេតនិងរៀបចំគោលការណ៍ណែនាំការសម្ភាសន៍មួយដើម្បីប្រមូលទិន្នន័យអំពីបរិមាណនិងប្រភេទសំណល់នៅក្នុងសាលារៀន។

(ថ្នាក់ទី១២ ជំពូកទី៥ មេរៀនទី១&២)



3.6. សំណូមពរ



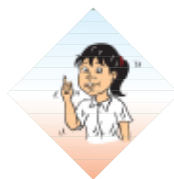
វេទិកាតុកាហ្វេគឺជាសកម្មភាពមួយដែលសិស្សធ្វើសកម្មភាពព្យុះគំនិតអំពីប្រធានបទច្រើន ប៉ុន្តែធ្វើម្តងមួយប្រធានបទ។ ក្រុមនីមួយៗពិភាក្សាអំពីសំណួរព្យុះគំនិតផ្សេងៗគ្នា។ ក្រុមទាំងអស់ចាប់ផ្តើមការពិភាក្សាអំពីសំណួរព្យុះគំនិតរបស់ក្រុមខ្លួនក្នុងពេលតែមួយ។ បន្ទាប់ពីពិភាក្សាដល់រយៈពេលកំណត់មួយ គ្រូផ្តល់សញ្ញាឱ្យសិស្សប្តូរទៅពិភាក្សាក្នុងក្រុមផ្សេងទៀត។ សិស្សអាចជ្រើសរើសក្រុមដែលគេចាប់អារម្មណ៍នឹងពិភាក្សា។ ដោយអនុវត្តបែបនេះ សិស្សអាចចូលរួមយោបល់ពិភាក្សានៅក្នុងព្យុះគំនិតផ្សេងៗគ្នា ហើយក្រុមនីមួយៗត្រូវប្តូរសមាជិកក្រុមជាទី១។

តុកាហ្វេនីមួយៗមានអ្នកសម្របសម្រួលម្នាក់ដែលអង្គុយនៅទីនោះជាទី១ មិនប្តូរក្រុមឡើយ ដើម្បីប្រមូលគំនិតរបស់សមាជិកក្រុម។ បុគ្គលម្នាក់នេះនឹងសង្ខេបគំនិតដែលបានលើកឡើងក្នុងការពិភាក្សាមុនៗ ដើម្បីឱ្យសមាជិកដែលទើបតែប្តូរចូលមកថ្មីអាចបញ្ចេញយោបល់ថ្មីៗដែលមិនទាន់ត្រូវបានលើកឡើង។ បន្ទាប់មក អ្នកសម្របសម្រួលស្នើសុំឱ្យសមាជិកក្រុមដែលទើបនឹងចូលថ្មីបញ្ចេញយោបល់និងសំណូមពររបស់ពួកគេ។

ការពិភាក្សាឆ្លងពីប្រធានបទមួយទៅប្រធានបទមួយទៀតបែបនេះ ជានិច្ចកាលនាំឱ្យទទួលបានលទ្ធផលដែលការពិភាក្សាក្នុងក្រុមតែមួយរៀងៗខ្លួនមិនអាចបង្កើតបាន។ ប្រព័ន្ធនៃបទសន្ទនានិងការផ្លាស់ប្តូរក្រុមពិភាក្សាជំរុញឱ្យមានការភ្ជាប់ទំនាក់ទំនងយ៉ាងទូលំទូលាយដោយប្រើពេលវេលាខ្លីៗ គ្រប់ពេលដែលសិស្សចូលមកដល់តុកាហ្វេមួយថ្មី ពួកគេក៏ពាំនាំមកជាមួយនូវគំនិតពិភាក្សានៃតុកាហ្វេមុនៗ ហើយរួមបញ្ចូលគំនិតទាំងនោះជាមួយគំនិតរបស់សិស្សផ្សេងៗទៀត។ នៅពេលការពិភាក្សានិងការប្តូរតុកាហ្វេដំណើរការទៅមុខ ការពិភាក្សាកាន់តែស៊ីជម្រៅ។ សិស្សដែលពីមុនប្រកាន់ខ្ជាប់នឹងការយល់ឃើញណាមួយជាក់លាក់យល់ឃើញថាខ្លួនប្រែក្លាយជាមានចិត្តបើកទូលាយដើម្បីស្តាប់គំនិតថ្មីៗផ្សេងពីគំនិតរបស់ខ្លួន។



3.7. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



ដើម្បីអនុវត្តសកម្មភាពភ្លៀងគំនិតទទួលបានជោគជ័យយើងត្រូវការសំណួរដែលទាក់ទាញការចាប់អារម្មណ៍របស់សិស្ស។ សំណួរល្អៗបំផុតថាមពល ចំណេះដឹង និងសកម្មភាពរួមគ្នា។ អ្នកអាចចោទសំណួរពិភាក្សាតែមួយឬច្រើន អាស្រ័យទៅលើពេលវេលានិងវត្ថុបំណង។

លក្ខណៈសម្បត្តិនៃសំណួរដែលទាក់ទាញការចាប់អារម្មណ៍មានដូចជា៖

- ជាសំណួរងាយហើយច្បាស់
- បំផុសការគិត
- បង្កើតថាមពល
- ផ្ដោតទៅលើការរិះរក
- ជាការសន្មតស៊ីជម្រៅ
- នាំឱ្យសិស្សគិតដល់សំណួរផ្សេងៗទៀត
- ទាមទារការពិភាក្សាឱ្យកាន់តែស៊ីជម្រៅ

សំណួរដែលយើងបង្កើតនិងរបៀបដែលយើងបង្កើតសំណួរនេះ មានឥទ្ធិពលលើលទ្ធផលដែលយើងអាចទទួលបាន។ ឧទាហរណ៍ ប្រសិនបើយើងសួរថា តើមានបញ្ហាអ្វីកើតឡើង ហើយអ្នកណាជាដើម ហេតុបណ្តាលឱ្យមានបញ្ហានេះ? គឺយើងបានតម្រង់ទិសនៃការពិភាក្សានេះទៅរកទិសដៅជាក់លាក់មួយរួចទៅហើយ បើធៀបជាមួយរបៀបបង្កើតសំណួរដែលមានលក្ខណៈអព្យាក្រឹតជាង។





4. សកម្មភាពទី៤: វិធីធ្វើចំណែកថ្នាក់ (ចំណាត់ថ្នាក់បណ្ណ)



4.1. សេចក្តីផ្តើម



សិស្សតែងយល់ច្រឡំថាចំណេះដឹងវិទ្យាសាស្ត្រជាអ្វីដែលគេស្រាវជ្រាវ “រកឃើញ” ហើយជាចំណេះដឹងមួយមិនអាចកែប្រែបាន។ យ៉ាងណាមិញអ្នកវិទ្យាសាស្ត្របានខិតខំប្រឹងប្រែងជាច្រើនលើកច្រើនសារដើម្បីរៀបចំព័ត៌មានដ៏ច្រើនសម្បើមនោះឱ្យមានសណ្តាប់ធ្នាប់។ គួយដឹងដូចជាប្រព័ន្ធចំណែកថ្នាក់ ត្រូវបានបង្កើតឡើងដើម្បីរៀបចំវត្ថុនិងជីវិតដែលមានភាពចម្រុះយ៉ាងសម្បូរបែបឱ្យមានសណ្តាប់ធ្នាប់។ អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រធ្វើចំណែកថ្នាក់ដោយផ្អែកលើលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យដែលគេបានព្រមព្រៀងគ្នា។ យ៉ាងណាមិញ លក្ខណៈវិនិច្ឆ័យខុសគ្នាអាចបណ្តាលឱ្យមានការធ្វើចំណែកថ្នាក់ខុសគ្នាដែរ។



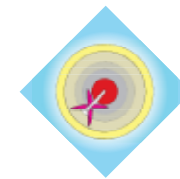
សិស្សអាចប្រើបំណិនដូចគ្នានេះដើម្បីរៀបចំគំនិតនិងសំណួរនៅក្នុងជំហានដំបូងនៃវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ។ ពួកគេស្ទាបស្ទង់ព័ត៌មានដែលអាចរកបាន ហើយព្យាយាមពិភាក្សានៅក្នុងក្រុមដើម្បីឯកភាពគ្នាអំពីលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យសម្រាប់ចែកថ្នាក់ព័ត៌មានដែលគេមាន។



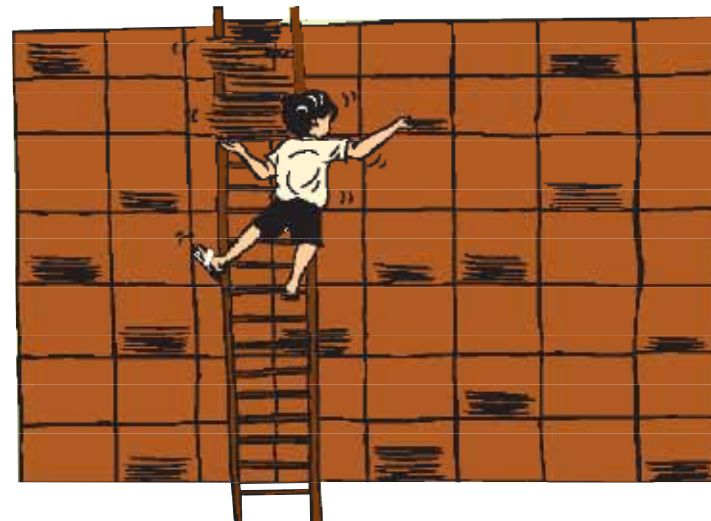
ឧទាហរណ៍មួយដែលត្រូវបានលើកមកសិក្សាគឺ “សកម្មភាពចំណាត់ថ្នាក់បណ្ណ”។ សិស្សអាចយល់ថាសកម្មភាពចំណាត់ថ្នាក់បណ្ណជាបទពិសោធន៍មួយផ្សេង ដែលមិនផ្លូវការហើយផ្តល់ភាពសប្បាយរីករាយ។ សកម្មភាពនេះជួយឱ្យសិស្សត្រៀមខ្លួនរួចជាស្រេចដើម្បីសិក្សាឬរៀនមេរៀនមួយឡើងវិញ។



4.2. វត្ថុបំណង



- ពន្យល់ថាវត្ថុមួយចំនួនក្នុងវិទ្យាសាស្ត្រមិនស្ថិតនៅក្នុងក្រុមណាមួយច្បាស់លាស់ទេ
- បកស្រាយថាការធ្វើចំណែកថ្នាក់ជាសកម្មភាពមនុស្សដោយពឹងផ្អែកលើលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យដែលមនុស្សព្រមព្រៀងគ្នាប៉ុន្តែអាចកែប្រែបាន
- រៀបចំចំណេះដឹងឱ្យមានរចនាសម្ព័ន្ធត្រឹមត្រូវ
- រៀបចំព័ត៌មានឬសំណួរវិទ្យាសាស្ត្រជាក្រុម (ធ្វើចំណែកថ្នាក់)
- ទំលាប់រៀនសូត្រពីគ្នាទៅវិញទៅមកនៅក្នុងក្រុម



4.3. ពេលវេលា



សកម្មភាពនេះអាចប្រើសម្រាប់រៀបចំគំនិតឬសំណួរជាច្រើនដែលទទួលបានក្រោយសកម្មភាពល្អៗគំនិតជាក្រុម។



យ៉ាងណាមិញ វិធីធ្វើចំណាត់ថ្នាក់ក៏មានសារសំខាន់នៅក្នុងដំណាក់កាលផ្សេងៗទៀតនៃវិធីវិទ្យាសាស្ត្រដែរ។ ឧទាហរណ៍ការធ្វើចំណាត់ក្រុមនូវការសង្កេតបាតុភូតភាវសាស្ត្រ (សូមមើលឧទាហរណ៍ក្នុងកម្មវិធីសិក្សា)។

ជាញឹកញាប់ ការធ្វើចំណាត់ថ្នាក់បណ្តុះបណ្តាលត្រូវប្រើក្នុងជំហានទី៣នៃម៉ោងបង្រៀន។

4.4. ដំណើរការ



សកម្មភាពបង្រៀនមួយដែលអាចធ្វើបានគឺ “ការធ្វើចំណាត់ថ្នាក់បណ្តុះបណ្តាល”។ ការណែនាំអំពីជំហាននៃការអនុវត្តមានដូចតទៅ៖

- គ្រូចែកសិស្សជាក្រុមតូចៗ។
- គ្រូផ្តល់បណ្តុះបណ្តាលមួយឈុតដល់ក្រុមនីមួយៗ។
- សិស្សព្យាយាមចែកបណ្តុះបណ្តាលទាំងនោះជាក្រុម និងសរសេរលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យនៃការចែកក្រុមផង។ ទន្ទឹមនឹងនោះគ្រូលើកដើម្បីជួយសម្របសម្រួលសិស្សនៅពេលដែលចាំបាច់។
- ក្រោយពីតម្រៀបបណ្តុះបណ្តាលជាក្រុមរួចហើយ គ្រូពន្យល់ពីលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យដែលអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រប្រើដើម្បីធ្វើចំណាត់ថ្នាក់ក្នុងមេរៀននេះ។
- ក្រោយការពន្យល់រួចសិស្សព្យាយាមធ្វើចំណាត់ថ្នាក់បណ្តុះបណ្តាលជាថ្មីដោយផ្អែកលើលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យរបស់អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រ។
- គ្រូធ្វើសេចក្តីសន្និដ្ឋាន។

4.5. សំណូមពរ



ជំនួសបណ្តុះ គ្រូអាចប្រើវត្ថុជាក់ស្តែង (ដុំថ្ម រ៉ែ ស្លឹកឈើ ល្បាយ) ពាក្យឬសំណួរដែលសរសេរលើក្តារខៀនក៏បាន។

គ្រូអាចផ្តល់ឱ្យសិស្សជាមុននូវចំណងជើងក្រុមនីមួយៗឬឱ្យសិស្សជាអ្នកបង្កើតចំណងជើងក្រុមដោយខ្លួនឯង។

គ្រូអាចផ្តល់បណ្តុះមិនទាន់សរសេរឱ្យសិស្សសរសេរបន្ថែមគំនិតដែលគេនឹកឃើញ។

4.6. កម្មវិធីសិក្សា



សកម្មភាពសំណួរបើកនិងវិធីរកអំពីឆ្លាស្មា (ស្វែរ)៖

(2) ចែកសំណួរជាក្រុម៖

ដោយប្រើបញ្ជីសំណួរដែលបានលើកឡើងក្នុងសកម្មភាពព្យុះគំនិត (សូមមើលចំណុច (1)) ការធ្វើចំណាត់ថ្នាក់នឹងត្រូវធ្វើជាមួយសិស្ស។ នេះមានន័យថាសំណួរត្រូវបានប្រមូលបញ្ចូលគ្នាក្រោមប្រធានបទតែមួយ។

មេរៀនដែលអាចអនុវត្តសកម្មភាពនេះបានមានដូចជាមេរៀនកម្ដៅ ពន្លឺ រូបធាតុ គ្រោះថ្នាក់។ល។

នៅទីបញ្ចប់ យើងទទួលបានក្រុមសំណួរផ្សេងៗគ្នា។ គ្រូបន្ថែមគំនិតនិងសំណួរដើម្បីទាញទៅរកវត្ថុបំណងមេរៀន។

បន្ទាប់មក សិស្សចូលទៅតាមក្រុមដែលពិភាក្សាអំពីក្រុមសំណួរនីមួយៗ។

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា

ភពនៃប្រព័ន្ធព្រះអាទិត្យ (ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី១ មេរៀនទី៤ ឆ្នាំ២០០៩)

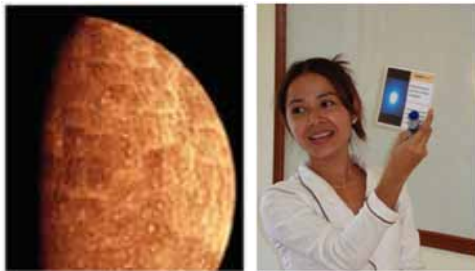
កាឡាក់ស៊ី (ថ្នាក់ទី១០ ជំពូកទី៤ មេរៀនទី៣ ឆ្នាំ២០១១ និងថ្នាក់ទី១២ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី៣ ឆ្នាំ២០១១)





ការណែនាំសម្រាប់សិស្ស:

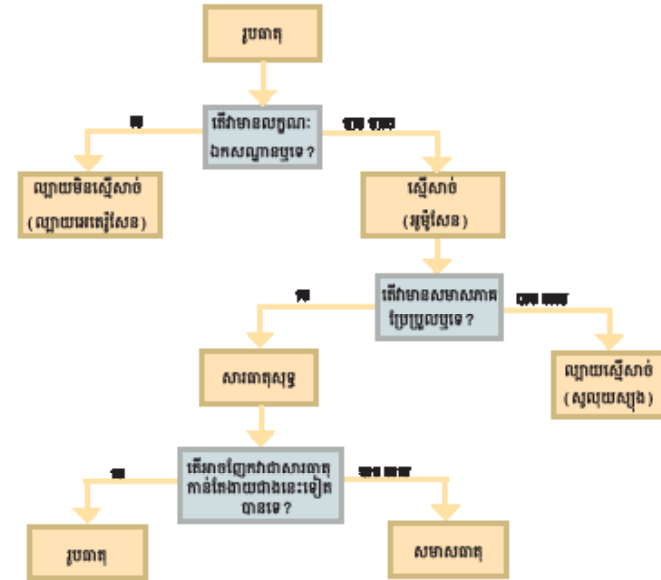
- សង្កេតរូបភាពភពទាំងឡាយនៃប្រព័ន្ធព្រះអាទិត្យនិង រូបភាពកាឡាក់ស៊ី។
- ធ្វើចំណែកថ្នាក់ផ្នែកលើលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យរបស់អ្នក។
- អះអាងការជ្រើសរើសរបស់អ្នក។
- ប្រៀបធៀបការធ្វើចំណែកថ្នាក់របស់អ្នកជាមួយការធ្វើចំណែកថ្នាក់បែបវិទ្យាសាស្ត្រ។



គីមីវិទ្យា:

ចំណែកថ្នាក់រូបធាតុ (ថ្នាក់ទី7 ជំពូកទី1 មេរៀនទី2 ឆ្នាំ2009)

- សង្កេតរូបភាពនៃសារធាតុផ្សេងៗគ្នាមួយចំនួន
- ធ្វើចំណែកថ្នាក់ដោយផ្អែកលើលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យរបស់អ្នក
- ផ្តល់អំណះអំណាងនៃការធ្វើចំណែកថ្នាក់របស់អ្នក
- ចូរប្រៀបធៀបការធ្វើចំណែកថ្នាក់របស់អ្នកជាមួយដ្យាក្រាមខាងក្រោម



ឯកសារយោង: <http://www.middleschoolscience.com>

2. ទឹកដោះ:

សមាសភាពគីមី:

ខ្លាញ់ឆ្អែត ប្រូតេអ៊ីន កាល់ស្យូម និងវីតាមីន C

រូបរាង: អង្គធាតុរាវពណ៌ស

ដង់ស៊ីតេ: 1.03g/cm^3

ទឹកដោះគឺជាប្រភពធម្មជាតិនៃសារធាតុចិញ្ចឹមសម្រាប់កូនចំនីកសត្វ។ ទឹកដោះរបស់សត្វមួយចំនួនប្រើជាអាហាររបស់មនុស្ស។



ជីវវិទ្យា:
ចំណែកថ្នាក់សត្វឆ្អឹងកង (ថ្នាក់ទី10 ជំពូកទី1 មេរៀនទី6 ឆ្នាំ2008)

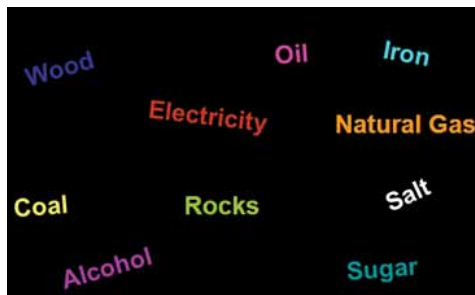
- សង្កេតរូបភាពសត្វឆ្អឹងកងមួយចំនួន។
- ធ្វើចំណែកថ្នាក់ដោយផ្អែកលើលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យរបស់អ្នក
- ផ្តល់អំណះអំណាងចំពោះការធ្វើចំណែកថ្នាក់របស់អ្នក។
- ប្រៀបធៀបការធ្វើចំណែកថ្នាក់របស់អ្នកជាមួយការធ្វើចំណែកថ្នាក់ដែលអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រប្រើ។



ឯកសារយោង: wikipedia

រូបវិទ្យា
ឥន្ធនៈ (ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី2 មេរៀនទី2)
(ថ្នាក់ទី7 ជំពូកទី1 មេរៀនទី3 ឆ្នាំ2009)

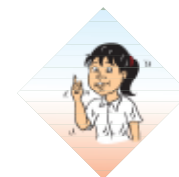
សិស្សពិភាក្សាពាក្យមួយចំនួនខាងក្រោម ហើយចែកចេញជាបីក្រុមគឺ ឥន្ធនៈ មិនមែន ឥន្ធនៈ និង “មិនច្បាស់”។ សិស្សសរសេរឱ្យបាន ត្រឹមត្រូវនូវហេតុផលដែលគេដាក់ធាតុនីមួយៗ នៅក្នុងក្រុមជាក់លាក់មួយ។



ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា:
តំបន់ធាតុអាកាស និងអាកាសធាតុ

សិស្សធ្វើចំណាត់ថ្នាក់បណ្តុំដោយប្រើតារាងអាកាសធាតុដែល ត្រូវគ្នានឹងរូបភាពមួយចំនួននៃតំបន់ធម្មជាតិ (ថ្នាក់ទី11 ជំពូកទី4 មេរៀនទី2)។ សកម្មភាពនេះត្រូវបានពណ៌នាលម្អិតនៅក្នុងឯក សារសកម្មភាពផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា។

4.7. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



- វិធីសមស្របបំផុតសម្រាប់អនុវត្ត សកម្មភាពចំណាត់ថ្នាក់ បណ្តុំគឺធ្វើជាក្រុមតូចៗដើម្បីលើកទឹកចិត្តសិស្សឱ្យជជែកអំពី គំនិតរបស់គេ។
- បណ្តុំនីមួយៗគួរមានទំហំធំល្មមសិស្សអាចអានបានដោយងាយ។
- សិស្សពិភាក្សាអំពីបណ្តុំឬសំណួរនីមួយៗដើម្បីឈានដល់ការឯក ភាពមួយអំពីក្រុមដែលត្រូវបញ្ចូលសំណួរនោះមុននឹងពិភាក្សាបណ្តុំ ថ្មីមួយទៀត។ ជៀសវាងសិស្សដាក់បញ្ចូលបណ្តុំទៅក្នុងក្រុម ភ្លាមៗដោយមិនបានពិភាក្សាគ្នាច្បាស់លាស់។
- យើងអាចបន្ថែមឈ្មោះក្រុមមួយដោយដាក់ឈ្មោះថា “អាស្រ័យលើ ហេតុផល” ឬ “មិនច្បាស់”។
- លើកទឹកចិត្តសិស្សឱ្យបង្កើត “វិន័យ” មួយ ដែលត្រូវប្រើសម្រាប់ កំណត់ក្រុម។





5. សកម្មភាពទី៥: វិធីស្រាវជ្រាវ

5.1. សេចក្តីផ្តើម

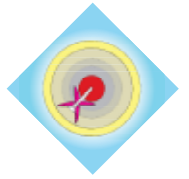


ជាញឹកញាប់សិស្សយល់ច្រឡំថាគ្រប់ចំណេះដឹងវិទ្យាសាស្ត្រទាំងអស់ ត្រូវបានរកឃើញដោយការអង្កេតតាមរយៈពិសោធន៍។ ផ្ទុយទៅវិញ អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រចំណាយពេលវេលាច្រើនបំផុតទៅលើការស្រាវជ្រាវទូទៅ អំពីប្រធានបទឬសំណួរស្រាវជ្រាវ។

ក្នុងមេរៀនវិទ្យាសាស្ត្រ គ្រូអាចដាក់ការស្រាវជ្រាវនេះឱ្យសិស្សធ្វើបានហើយត្រូវបានបំផុសចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់សិស្ស (ពីក្នុងមេរៀនមុន) ឬទុកឱ្យសិស្សស្វែងរកក្នុងប្រភពឯកសារខាងក្រៅមួយចំនួន។



5.2. វត្ថុបំណង



- ប្រាប់ពីការស្វែងរកព័ត៌មានពីប្រភពឯកសារខាងក្រៅមួយចំនួន
- ពន្យល់ថាលំនាំវិទ្យាសាស្ត្រទាមទារការរំឭកឡើងវិញនូវចំណេះដឹងមានស្រាប់និងស្វែងរកព័ត៌មានថ្មីៗដើម្បីជាមូលដ្ឋានជួយឱ្យមានការយល់ដឹងកាន់តែស៊ីជម្រៅ
- អនុវត្តតាមវិធីស្រាវជ្រាវប្រធានបទមួយបានត្រឹមត្រូវ
- ពិភាក្សានិងចែករំលែកគំនិតទៅវិញទៅមក

5.3. ពេលវេលា



ក្រោយពេលកំណត់ប្រធានបទនិងសំណួរស្រាវជ្រាវរួច។

ប្រសិនបើព័ត៌មានត្រូវបានចាត់ចូលក្នុងក្រុមផ្សេងទៀត (សូមមើលសកម្មភាពចំណាត់ថ្នាក់បណ្តុំ) សិស្សក្រុមផ្សេងគ្នាអាចសិក្សាប្រធានបទរងផ្សេងៗគ្នា។

5.4. ដំណើរការ



អាស្រ័យលើកម្រិតយល់ដឹងរបស់សិស្សនិងលទ្ធភាពអាចរកបានឯកសារពីប្រភពខាងក្រៅ គេអាចទទួលបានលទ្ធផលពីការស្រាវជ្រាវទូទៅខុសៗគ្នា។

យុទ្ធសាស្ត្រមានដូចតទៅ:

- សិស្សធ្វើការជាក្រុមតូចៗដើម្បីស្រាវជ្រាវអំពីប្រធានបទ (ឬប្រធានបទរង) មួយ។ សំណួរត្រូវ បានបែកចែកសម្រាប់ក្រុមនីមួយៗ។
- សិស្សពិភាក្សានិងចែករំលែកការយល់ឃើញរបស់ខ្លួនអំពីប្រធានបទឬសំណួរជាមួយសមាជិកក្រុម។
- បើសិស្សអាចប្រើប្រាស់បណ្ណាល័យឬ អ៊ីនធឺណិត ពួកគេអាចស្វែងរកព័ត៌មានពីប្រភពឯកសារទាំងនេះ។

- កំណត់រយៈពេលសម្រាប់ស្រាវជ្រាវ។
- នៅចុងបញ្ចប់ សិស្សបង្ហាញគំនិតនិងព័ត៌មានរបស់ក្រុមគេទៅក្រុមផ្សេងៗទៀត។

សកម្មភាពផ្សេងទៀត: អនុវត្តសកម្មភាពធ្វើបញ្ជីដោយផ្ដោតលើប្រធានបទមួយជាក់លាក់ ដើម្បីរំលឹកឡើងវិញនូវចំណេះដឹងដែលមានស្រាប់។

- ជ្រើសរើសមេរៀនសំខាន់មួយពីក្នុងកម្មវិធីសិក្សា។
- សិស្សសរសេរពាក្យឬឃ្លាមួយនៅផ្នែកខាងលើនៃក្រដាសហើយសរសេររាប់ឱ្យបានច្រើនបំផុតនូវពាក្យគន្លឹះ ខ្លឹមសារ គំនិត បញ្ញត្តិ និយមន័យ។ល។ ដែលសិស្សអាចចងចាំបានពីមេរៀនមុន។
- សិស្សអាចធ្វើការជាក្រុម។
- ត្រួតពិនិត្យបញ្ជីឬទុកឱ្យក្រុមនីមួយៗបង្ហាញលទ្ធផលរបស់គេ។ គ្រូត្រូវពិនិត្យរកមើលចំណុចដូចគ្នាកត់សម្គាល់ចំណុចដែលសិស្សបានរំលឹកឡើងវិញ និងចំណុចដែលសំខាន់ចំពោះការសិក្សា ប៉ុន្តែសិស្សមិនទាន់បានលើកមកនិយាយ។
- កំណត់សម្គាល់សំខាន់មួយៈ លទ្ធផលដែលទទួលបានពីការពិភាក្សា បញ្ជាក់ថាសិស្សពិតជាយល់ចំណុចទាំងនេះ។



5.5. កម្មវិធីសិក្សា

សកម្មភាពសំណួរបើកនិងវិធីរកអំពីប្លង់ (ស្វ៊ែរ)

(3) ការស្រាវជ្រាវនិងបទបង្ហាញ

សិស្សរៀនរបៀបស្រាវជ្រាវជាក្រុម។ ពួកគេក៏ពិភាក្សានិងចែករំលែកការយល់ឃើញរបស់ពួកគេ បែងចែកនិងរៀបចំការងារជាមួយសមាជិកក្រុម និងរៀបចំបទបង្ហាញ។ ប្រធានបទដែលអាចពិភាក្សាបានមានៈ

- (1) និយមន័យរបស់ប្លង់
- (2) ការបញ្ចេញពន្លឺ ពណ៌
- (3) គំរូអាតូម និងភាពរូបប្រមូលផ្តុំ

ដោយប្លង់មិនស្ថិតនៅក្នុងកម្មវិធីសិក្សាមុខវិជ្ជាបរិទ្យា សិស្សចាំបាច់ត្រូវការព័ត៌មានបន្ថែម។

ក្រៅពីចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់សិស្ស ប្រភពឯកសារខាងក្រៅ (បណ្ណាល័យ អ៊ីនធើណិត) មានសារៈសំខាន់ណាស់។ ជាចុងក្រោយ រាល់គំនិតនិងព័ត៌មានស្រាវជ្រាវទាំងអស់ត្រូវបានបង្ហាញដល់សិស្សផ្សេងៗទៀតក្នុងថ្នាក់។

មេរៀនមួយភ្ជាប់ទំនាក់ទំនងរវាងចម្ងល់របស់សិស្សនិងបង្រៀនខ្លឹមសារថ្មីដែលសិស្សនៅមិនទាន់ដឹងនៅឡើយ។ ប្រសិនបើចំណេះដឹងទាំងនេះសិស្សដឹងរួចហើយ វត្ថុបំណងនៃមេរៀននេះគឺរៀបចំលទ្ធផលស្រាវជ្រាវ (សូមមើលឧបសម្ព័ន្ធនៅចុងឯកសារនេះ)។

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យាៈ

ការស្រាវជ្រាវអំពីភ្នំភ្លើង (ថ្នាក់ទី១ ជំពូកទី២ មេរៀនទី៣ ឆ្នាំ២០១១ និង ថ្នាក់ទី១១ ជំពូកទី១ មេរៀនទី៦ ឆ្នាំ២០១១)

សិស្សធ្វើការ ជាក្រុមដើម្បីប្រមូលព័ត៌មានដែលគេអាចរកបានអំពីភ្នំភ្លើង។ គេអាចបែងចែកជាប្រធានបទរងដូចជាៈ

- តើភ្នំភ្លើងស្ថិតនៅឯណា ?
- តើការពិតភ្នំភ្លើងគឺជាអ្វី ?
- ហេតុអ្វីបានជាមានភ្នំភ្លើងនៅលើផែនដីតែមិនមាននៅលើព្រះចន្ទ ? ចុះភពដទៃទៀតវិញ ?
- ហេតុអ្វីបានជាភ្នំភ្លើងសំខាន់ចំពោះមនុស្ស (សូមរកទាំងមុខងារវិជ្ជមាននិងអវិជ្ជមាន) ?

សិស្សអាចប្រើសៀវភៅសិក្សាគោលរបស់ពួកគេដើម្បីប្រមូលព័ត៌មាន ឬបើកាន់តែប្រសើរជាងនេះទៅទៀតគេគួរប្រើប្រភពឯកសារខាងក្រៅដូចជាសៀវភៅនៅក្នុងបណ្ណាល័យ។





ជីវវិទ្យា

ការស្រាវជ្រាវអំពីរុក្ខជាតិ (ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី២ មេរៀនទី១-៣ ឆ្នាំ២០០៩
ថ្នាក់ទី៧ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី៣ ឆ្នាំ២០០៩
ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី១&២ ឆ្នាំ២០១០ និង
ថ្នាក់ទី៩ ជំពូកទី១ មេរៀនទី១&៣ ឆ្នាំ២០១១)

ចែកសិស្សជាក្រុម។ ក្រុមនីមួយៗត្រូវប្រមូលព័ត៌មានអំពី
រុក្ខជាតិ។ គេអាចចែកជាប្រធានបទរងមួយចំនួនដូចជា:

- តើអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រប្រើប្រព័ន្ធអ្វីដើម្បីធ្វើចំណែកថ្នាក់រុក្ខជាតិ?
- តើរុក្ខជាតិត្រូវការអ្វីដើម្បីលូតលាស់?
- ហេតុអ្វីបានជាយើងត្រូវការរុក្ខជាតិ? តើមានហេតុការណ៍
អ្វីកើតឡើងប្រសិនបើមនុស្សកាប់ដើមឈើនិងរុក្ខជាតិ
ផ្សេងៗនៅលើផែនដីអស់?
- ហេតុអ្វីបានជារុក្ខជាតិមានពណ៌បៃតង? តើរុក្ខជាតិសុទ្ធតែ
ពណ៌បៃតងទាំងអស់ឬ?



សិស្សអាចបង្កើតសំណួរបន្ថែមទៀតទាក់ទងនឹងប្រធានបទ
របស់ពួកគេហើយស្វែងរកព័ត៌មានដើម្បីឆ្លើយ សំណួរទាំងនោះ។

គីមីវិទ្យា:

ការស្រាវជ្រាវអំពីអាស៊ីតនិងបាស (ថ្នាក់ទី៩ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី២
&៣ ឆ្នាំ២០១១ និង ថ្នាក់ទី១២ ជំពូកទី៣ មេរៀនទី១-៤ ឆ្នាំ២០១០)
ចែកសិស្សជាក្រុម។ ក្រុមនីមួយៗត្រូវប្រមូលព័ត៌មានអំពីប្រធាន
បទផ្សេងៗគ្នាទាក់ទងនឹងអាស៊ីតនិងបាស។

- តើអាស៊ីតនិងបាសខុសគ្នាយ៉ាងដូចម្តេច?
- សូមរកឧទាហរណ៍អាស៊ីតនិងបាសនៅក្នុងជីវភាពរស់នៅប្រចាំថ្ងៃ។
- តើអ្វីទៅជាអាស៊ីតខ្សោយ/បាសខ្សោយ និងអាស៊ីតខ្លាំង/បាសខ្លាំង?
- តើអ្វីទៅជាpH? តើpHទាក់ទងនឹងអាស៊ីតនិងបាសយ៉ាងដូចម្តេច?

សិស្សស្វែងរកព័ត៌មាននៅក្នុងសៀវភៅសិក្សាគោលរបស់គេហើយ ជាការប្រសើរ ពួកគេគួរ
ស្វែងរកនៅក្នុងសៀវភៅក្នុងបណ្ណាល័យនិងផ្ទាំងរូបភាពវិទ្យាសាស្ត្រ។

5.6. សំណូមពរ



- លើកទឹកចិត្តសិស្សឱ្យពិនិត្យមើលសំណួរដែលគេបានចោទសួរខ្លួនឯងនៅក្នុងជំហានមុន។
សកម្មភាពនេះជួយជំរុញទឹកចិត្តរបស់ពួកគេ។ គេអាចចែកសំណួរទាំងនេះជាក្រុមហើយ
ក្រុមសិស្សនីមួយៗស្រាវជ្រាវអំពីសំណួរមួយចំនួនក្នុងចំណោមសំណួរទាំងនេះ។
- ប្រធានបទស្រាវជ្រាវមិនគួរស្រួលពេកឬពិបាកពេកនោះទេ។ សំណួរដែលបង្កើតឡើងបាន
ត្រឹមត្រូវហើយច្បាស់ ជួយឱ្យងាយស្រួលក្នុងការស្វែងរកព័ត៌មាន។
- ការប្រើប្រាស់ប្រភពឯកសារខាងក្រៅមានសារសំខាន់ណាស់ (សៀវភៅ អត្ថបទ ផ្ទាំងរូបភាព
អ៊ីនធឺណិត)។
- ការស្វែងរកព័ត៌មានអាចត្រូវការចំណាយពេលច្រើន។ ដូចនេះ គ្រូអាចដាក់កិច្ចការឬសំណួរ
ឱ្យសិស្សធ្វើជាកិច្ចការផ្ទះ។ វិធីម្យ៉ាងទៀតដើម្បីជៀសវាងការចំណាយពេលវេលាច្រើន
គឺការដាក់កម្រិតប្រភពឯកសារមកត្រឹមជាអត្ថបទមួយឬជាអត្ថបទដកស្រង់ខ្លីៗនៅក្នុង
សៀវភៅមួយ។

6. សកម្មភាពទី៦: វិធីស្រាវជ្រាវពិសោធន៍ (ការសង្កេតនិងសន្និដ្ឋាន)

6.1. សេចក្តីផ្តើម



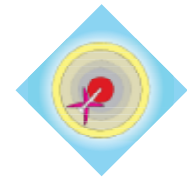
ការពិសោធន៍ត្រូវបានគេប្រើដើម្បីផ្ទៀងផ្ទាត់និងអង្កេតសម្បត្តិកម្មនៃសំណួរស្រាវជ្រាវឬប្រធានបទ។ ការពិសោធន៍ទាំងនេះរងឥទ្ធិពលនៃការស្រាវជ្រាវទូទៅនិងចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់សិស្ស។

ការសង្កេតនិងសន្និដ្ឋានគឺជាគ្រឹះនៃការពិសោធន៍ដ៏ល្អ។ ការសង្កេតគឺជាកំណត់ត្រាដែលទទួលបានពីការសិក្សាអំពីវត្ថុឬព្រឹត្តិការណ៍មួយ។ ការសន្និដ្ឋានគឺជាលទ្ធផលដែលទាញចេញមកពីភស្តុតាងឬហេតុផលដោយផ្អែកលើការសង្កេត។

យ៉ាងណាមិញ ការសង្កេតក៏ផ្អែកលើទ្រឹស្តីដែរ ហើយការសង្កេតឯករាជ្យមួយដែលមិនរងឥទ្ធិពលនៃការយល់ឃើញផ្ទាល់ខ្លួនគឺមិនអាចធ្វើទៅបានទេ។ ការសង្កេតនិងសន្និដ្ឋានតែងតែមានទំនាក់ទំនងគ្នាជានិច្ច។

ការសង្កេតអាចធ្វើបានដោយប្រើវិញ្ញាណណាមួយក្នុងចំណោមវិញ្ញាណទាំងប្រាំរបស់យើង (ចក្ខុវិញ្ញាណ ឃានវិញ្ញាណ សោតវិញ្ញាណ ជីវ្ហវិញ្ញាណ និងកាយវិញ្ញាណ)។ ការសង្កេតអាចផ្តោតទៅលើគុណភាព ឬបរិមាណ។ ការសង្កេតដែលផ្តោតលើគុណភាពពណ៌នាអំពីអ្វីដែលយើងសង្កេត ហើយតែងតែបញ្ជាក់ដោយគុណនាម ខណៈដែលការសង្កេតដែលផ្តោតលើបរិមាណវាស់វែងអ្វីដែលយើងសង្កេតហើយបញ្ជាក់ដោយចំនួន។ ការសន្និដ្ឋានផ្អែកលើបទពិសោធន៍ពីមុននិងចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់យើង។ សេចក្តីសន្និដ្ឋានអាចប្រែប្រួលពេលដែលអ្នកធ្វើការសង្កេតថ្មី។

6.2. វត្ថុបំណង



- ញែកសម្គាល់ភាពខុសគ្នារវាងការសង្កេតនិងសន្និដ្ឋាន
- ពណ៌នាបាននូវតួនាទីនៃការសង្កេត និងធ្វើការសង្កេតត្រឹមត្រូវ
- ប្រើវិធីដែលមានលក្ខណៈជាប្រព័ន្ធនិងវិធីដែលមិនមានលក្ខណៈជាប្រព័ន្ធដើម្បីស្វែងចេញនូវបាតុភូតមួយ



6.3. ពេលវេលា



មិនមានវិធីវិទ្យាសាស្ត្រណាមួយដែលមានលក្ខណៈពេញលេញដោយមិនមានពិសោធន៍នោះទេ។ ដោយផ្អែកលើចំណេះដឹងមានស្រាប់និងការសន្មតសិស្សអាចធ្វើការសង្កេត ដោយប្រុងប្រយ័ត្នអំពីបាតុភូត





វិទ្យាសាស្ត្រមួយ។ ការយល់ឃើញនិងសំណួរថ្មីៗអាចកើតមានឡើង ដែលនាំឱ្យមានការអង្កេតបន្ថែមទៀត។ សំណួរបើកទាំងនេះជាវិធីដ៏គួរ ឱ្យចាប់អារម្មណ៍សម្រាប់សិក្សាអំពីបាតុភូតផ្សេងៗគ្នា។ នៅដើមដំបូង ការសង្កេតភាគច្រើនមិនមានលក្ខណៈជាប្រព័ន្ធឡើយ ប៉ុន្តែបើសិស្សធ្វើ ការសង្កេតកាន់តែច្រើន ពួកគេនឹងប្រើវិធីកាន់តែមានលក្ខណៈជាប្រព័ន្ធ។

សកម្មភាពនេះ សមស្របបំផុតសម្រាប់អនុវត្តក្នុងជំហានទីបី។



6.4. ដំណើរការ



- សិស្សកត់ត្រាលើការសង្កេតរបស់គេចំពោះបាតុភូតមួយ ការបង្ហាញ មួយឬរូបភាពមួយដែលគ្រូបង្ហាញ។
- សិស្សកត់ត្រារឿងៗខ្លះនៅលើក្រដាសមួយសន្លឹកនូវរាល់ការសង្កេត ដែលគេអាចធ្វើបានឬពួកគេគួររូប។ សិស្សប្រៀបធៀបបញ្ជីរបស់ ពួកគេជាដៃគូ (មិនសូវចាំបាច់)។
- គ្រូប្រមូលនិងសរសេរការសង្កេតទាំងអស់នៅលើក្តារខៀន។
- គ្រូចង្អុលបង្ហាញនូវការសង្កេតដែលតាមពិតជាសេចក្តីសន្និដ្ឋាន ហើយពន្យល់ភាពខុសគ្នា (មិនសូវចាំបាច់)។
- គ្រូចង្អុលបង្ហាញការសង្កេតបន្ថែមទៀតដែលអាចធ្វើបាន (មិនសូវ ចាំបាច់)។
- ដោយផ្អែកលើពេលវេលានិងកម្រិតយល់ដឹង ការសន្និដ្ឋាននិងការ ពន្យល់អាចធ្វើបានដោយគ្រូឬសិស្ស (ជាក្រុមតូចៗ)។
 - គ្រូពន្យល់អំពីបាតុភូតវិទ្យាសាស្ត្រដោយយោងទៅលើការ សង្កេតរបស់សិស្ស។
 - ឬសិស្សធ្វើការជាក្រុមតូចៗ ដើម្បីធ្វើការសង្កេតមួយចំនួន (ធ្វើបែបនេះលើកទឹកចិត្តសិស្សច្រើនជាងប៉ុន្តែទាមទារកម្រិត យល់ដឹងមួយជាក់លាក់ហើយត្រូវចំណាយពេលវេលាច្រើន)។



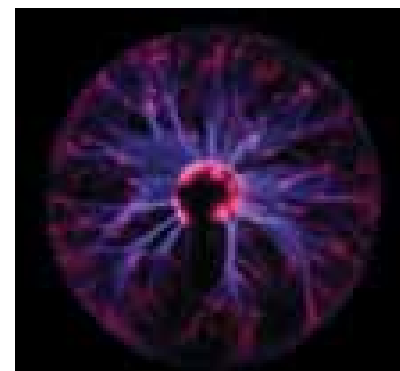
6.5. កម្មវិធីសិក្សា



សកម្មភាពប្រើសំណួរបើកនិងវិវរកអំពីប្លាស្មា (ស្វ័រ) :

(4) ការសិក្សាដែលមានលក្ខណៈជាប្រព័ន្ធនិងមិនមានលក្ខណៈជាប្រព័ន្ធ

សិស្សត្រូវសិក្សាតាមរយៈការសង្កេតស្វ័រប្លាស្មា។ ពួកគេគ្រាន់តែសង្កេតនិងពិពណ៌នាបាតុ ភូតផ្សេងៗគ្នាដោយមិនព្យាយាមពន្យល់ឬសន្និដ្ឋានឡើយ។ សិស្សត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យបង្កើតការ ពិសោធន៍ដោយខ្លួនឯងដោយប្រើស្វ័រប្លាស្មា។



ការណែនាំ:

- សិស្សធ្វើការជាក្រុម។
- បន្ទាប់ពីដំណាក់កាលសិក្សា សិស្សកត់ត្រាលម្អិតនូវបាតុភូតផ្សេងៗគ្នាដែលគេបានឃើញ។ វាមានសារសំខាន់ណាស់ដែលពួកគេព្យាយាមសង្កេតឱ្យបានច្រើនបំផុតតាមដែល អាចធ្វើបាន។
- ចំពោះការសិក្សាដែលមានលក្ខណៈជាប្រព័ន្ធអ្នកអាចផ្តល់ឱ្យអ្នកចូលរួមនូវ ប្រភេទនៃការសង្កេតខុសៗគ្នា:
 - ស្វ័រប្លាស្មាដោយមិនប៉ះ
 - ប៉ះដោយម្រាមដៃ
 - ប៉ះដោយបាតដៃ
 - ដោយអំពូល



លទ្ធផលដែលអាចកើតមាន៖

វត្ថុ	ការសង្កេត
ដោយមិនប៉ះ	មានខ្សែពន្លឺវង់ៗច្រើនដែលមានពណ៌ផ្កាឈូក-ខៀវ-ផ្កាឈូក ហើយមានចលនាលឿន។ បើវត្ថុបុរេសុទ្ធចិតពិត៖ ខ្សែទាំងនោះ ប្តូរទិសដៅនិងល្បឿន បើផ្ទៃដែលប៉ះកាន់តែធំ ខ្សែនោះក៏កាន់តែ ធំដែរ ឮសូរសម្លេង មានលំហពណ៌ខ្មៅនៅចំកណ្តាល ពីក្រោម ឡើងលើ។ ខ្សែទាំងនោះបែកខ្ញែកគ្នានៅផ្នែកខាងលើ។
ប៉ះដោយម្រាមដៃ	មានខ្សែតែមួយ ម្រាមដៃពីរភ្ជាប់ដោយខ្សែ កើនកម្ដៅ នៅតែមាន ខ្សែឆ្មារៗច្រើន តែតិចជាងមុន ខ្សែទាំងនោះមានទិសដៅសម្ដៅ មករកម្រាមដៃ មានក្លិនដូចក្លរ អូសូន ឬបន្ទប់ដែលមានពន្លឺព្រះអាទិត្យ ច្រើន ម្រាមដៃមានក្លិនដូចជាលោក មានលំញ័រពេលប៉ះសូរឮ កាន់តែខ្លាំង ខ្សែរីកកាន់តែធំ។
អំពូលក្លុយអេសង់	បញ្ចេញពន្លឺនៅចម្ងាយប្រហែល 10cm វាក្លីតែត្រង់កន្លែងដែល មនុស្សប៉ះប៉ុណ្ណោះ ពេលដាក់កាន់តែកៀកនឹងអំពូល = កាន់តែក្លី ខ្សែមានទិសដៅទៅរកវា ដោយដាក់ដៃលើស្បែក កាន់តែក្លី ដោយដាក់ដៃលើស្បែក វាលែងក្លី បើភ្ជាប់ជាមួយស្បែកដោយខ្សែ ចម្លងវាមិនក្លី បើភ្ជាប់ទៅនឹងស្បែកដោយខ្សែចម្លងវាក្លី

- នៅទីបញ្ចប់ ពួកគេអាចសិក្សាវិភាគដោយសេរីជាមួយនឹង វត្ថុជាច្រើនតាមរយៈការរៀបចំផ្សេងៗពីគ្នា។ ការសិក្សាវិភាគ មិនមានព្រំដែនទេ។ ដើម្បីលើកទឹកចិត្តពួកគេ ពួកគេអាច ប្រើសម្ភារបន្ថែមបាន (មូលខ្សែចម្លងទង់ដែង ក្រដាស សន្លឹកអាលុយមីញ៉ូម មេដឹក ឧស្ម័នផ្សេងៗ ទឹក ម៉ូលទីម៉ែត្រ កាក់ អំពូល អំពូលយ៉ុង។ល។) ការសង្កេតមួយចំនួននឹងនាំឆ្ពោះទៅរកការពិសោធន៍ថ្មីៗ ដូចនេះវាជាលំនាំមួយដែលបន្តជាប់ជានិច្ច។ អ្នកចូលរួម គប្បីមានពេលវេលាគ្រប់គ្រាន់។

នៅទីបញ្ចប់សិស្សបង្ហាញលទ្ធផលរបស់គេជាក្រុម។ ការសង្កេត ទាំងនេះត្រូវបានប្រមូលនិងចាត់ជាក្រុមនៅលើក្តារខៀន។ មានតែ ការសង្កេតប៉ុណ្ណោះដែលអាចសរសេរលើក្តារខៀន។ បើមានការ ពន្យល់ សិស្សមិនត្រូវជជែកវែកញែកអំពីការពន្យល់នោះទេ (ឧទាហរណ៍៖ ជំនួសឱ្យការពិភាក្សាអំពីឧបករណ៍បញ្ចេញកាំរស្មី អ្នកចូលរួមម្នាក់គួរពិភាក្សាអំពីការផ្ទេរបន្ទុកអគ្គិសនីឬចលនារបស់ អេឡិចត្រុងឬអ៊ីយ៉ុងវិញ។)

ឧទាហរណ៍ក្នុងមុខវិជ្ជាបរិទ្វា៖ ទៀនឆេះ(ទៀនផារ៉ាដេ)

លោក Michael Faraday គឺជាអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រជនជាតិ អង់គ្លេសដែលបានបង្កើតម៉ូទ័រអគ្គិសនីនិងឌីណាម៉ូមុនគេបំផុតដោយ បានបង្ហាញនូវទំនាក់ទំនងរវាងអគ្គិសនីនិងសម្ពន្ធគីមីនិងបានរក ឃើញផលនៃម៉ាញ៉េទិចចំពោះពន្លឺ។ គាត់មិនគ្រាន់តែជាអ្នក វិទ្យាសាស្ត្រដ៏ល្បីល្បាញមួយរូប ប៉ុណ្ណោះទេ គាត់ក៏ជាអ្នកអប់រំ វិទ្យាសាស្ត្រម្នាក់ដែលបង្រៀនសិស្សដែលមិនមែនជាអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រ ជាញឹកញាប់ថែមទៀតផង។ គាត់បានដឹងពីអត្ថប្រយោជន៍នៃការ សង្កេតក្នុងការសិក្សាវិទ្យាសាស្ត្រហើយបានចាប់ផ្តើមការបង្រៀន របស់គាត់ដោយសួរឱ្យសិស្សរបស់គាត់កត់ត្រាការសង្កេតឱ្យបាន ច្រើនបំផុតដែលគេអាចសង្កេតឃើញពីទៀនមួយដើមដែលកំពុង ឆេះ។ បច្ចុប្បន្ននេះ សកម្មភាពបែបនេះអាចត្រូវបានប្រើដើម្បី លើកទឹកចិត្តជំរុញការអភិវឌ្ឍបំណិនក្នុងការសង្កេត។





បង្ហាញទៀនមួយដើមដែលកំពុងឆេះដល់សិស្ស ហើយសួរពួកគេឱ្យកត់ត្រារាល់អ្វីដែលគេសង្កេតឃើញឱ្យបានច្រើនបំផុតតាមដែលអាចធ្វើបាន។ គ្រូអាចធ្វើសកម្មភាពមួយចំនួនជាមួយទៀននោះដូចជា៖

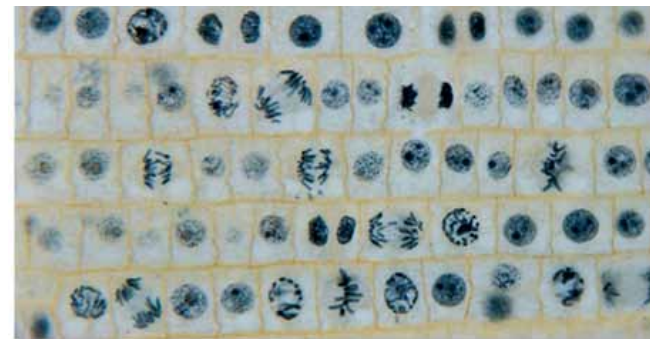
- (1) កាន់កែវបេស៊ីរមួយដែលមានទឹកនៅពីលើទៀននោះ
- (2) ដាក់កែវបេស៊ីរទំហំខុសៗគ្នាគ្របលើទៀន
- (3) ពន្លត់ទៀននោះនិងអុជវិញម្តងទៀតដោយដាក់ឈើគុសមួយដើមនៅក្នុងផ្សែងក្បែរប្រឆេះទៀន។

បន្ទាប់មក ពន្យល់ភាពខុសគ្នារវាងការសង្កេតនិងសន្និដ្ឋាន។ ពិភាក្សាគ្នាដើម្បីរកថាតើការសង្កេតណាខ្លះជាសេចក្តីសន្និដ្ឋាន។ បើអាចធ្វើបាន គ្រូគួរផ្តល់ការសង្កេតបន្ថែមទៀតដែលសិស្សភ្លេចសង្កេត។

ឧទាហរណ៍ផ្សេងទៀត

ជីវវិទ្យា: ចូរសង្កេតតាមរយៈមីក្រូទស្សន៍នូវកោសិកាខ្លឹមបារាំងមួយ (មីតូស) (ថ្នាក់ទី11 ជំពូកទី1 មេរៀនទី3 ឆ្នាំ2009)

សិស្សសង្កេតកោសិកាមើមខ្លឹមបារាំងដោយប្រើឧបករណ៍សម្រាប់មើលមីក្រូស្កូប ឬមីក្រូទស្សន៍។ ម្យ៉ាងទៀតគ្រូអាចបោះពុម្ពរូបភាពកោសិកាខ្លឹមបារាំងបង្ហាញសិស្ស។ សិស្សគួសរូបភាពតំណាងដំណាក់កាលផ្សេងៗនៃចំណែកកោសិកាដែលគេអាចចំណាំបាន។ សិស្សចែកដំណាក់កាលនីមួយៗជាក្រុមហើយរាប់ចំនួនកោសិកាក្នុងដំណាក់កាលចំណែកកោសិកានីមួយៗ។ សិស្សព្យាយាមពន្យល់ការសង្កេតរបស់ខ្លួន (នៅជំហានបន្ទាប់)។



Copyright © 2008 Pearson Education, Inc., publishing as Pearson Benjamin Cummings.

កោសិកាខ្លឹមបារាំងនៅក្នុងដំណាក់ផ្សេងៗនៃចំណែកកោសិកា
(Pearson Education Inc., 2008)

ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា: ចូរសង្កេតរូបភាពព្រះចន្ទឬភពមួយ។

(ថ្នាក់ទី8 ជំពូកទី3 មេរៀនទី1 ឆ្នាំ2010 និង ថ្នាក់ទី12 ជំពូកទី2 មេរៀនទី4 ឆ្នាំ2011)

គ្រូបញ្ជាក់រូបភាពព្រះចន្ទ បង្ហាញផ្ទាំងរូបភាព ឬផ្តល់រូបភាពព្រះចន្ទឱ្យសិស្ស។ សិស្សគួររូបព្រះចន្ទដោយបញ្ចូលធាតុសំខាន់ៗដែលគេអាចសម្គាល់បាន។ បន្ទាប់មកគ្រូអាចពិភាក្សាអំពីផ្នែកសំខាន់ៗនៃព្រះចន្ទជាមួយសិស្សដូចជាកំហូង ភ្នំ ម៉ារីយ៉ា។ល។ សកម្មភាពមួយផ្សេងទៀត គ្រូអាចបង្ហាញសិស្សនូវផ្នែកម្ខាងទៀតនៃព្រះចន្ទដែលយើងមិនអាចមើលឃើញពីផែនដីបន្ទាប់មកសិស្សរកចំណុចខុសគ្នារវាងផ្នែកទាំងពីរ។

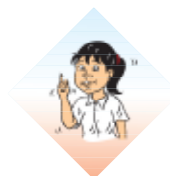


ឯកសារយោង: apod.nasa.gov

គំរូវិទ្យា: ចូរសង្កេតប្រតិកម្មគីមីមួយ។

សិស្សសរសេរលម្អិតនូវការសង្កេតរបស់ពួកគេពេលប្រតិកម្មគីមីមួយកំពុងកើតឡើង។ បន្ទាប់មកប្រមូលការសង្កេតរបស់សិស្សហើយបន្ថែមចូលនូវព័ត៌មានផ្សេងៗដែលសិស្សមិនបានសង្កេតឃើញ។ សកម្មភាពនេះ ប្រែក្លាយការបង្ហាញរបស់គ្រូទៅជាលំហាត់មួយដែលពង្រឹងបំណិនសង្កេតរបស់សិស្ស។

6.6. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



- ត្រូវធ្វើយ៉ាងណាឱ្យសិស្សអាចមើលឃើញវត្ថុសម្រាប់សង្កេតយ៉ាងច្បាស់ទាំងអស់គ្នា។
- សកម្មភាពនេះត្រូវការចំណាយពេលវេលាយូរ។ ធ្វើយ៉ាងណាកុំឱ្យសិស្សបញ្ចប់សកម្មភាពសិក្សារឹះរកឆាប់ហួសពេល។ អ្នកសង្កេតដ៏ល្អនឹងតែងតែមើល ស្តាប់ ហិតក្លិន ទទួលអារម្មណ៍ និងភ្លក់រសជាតិឱ្យបានកាន់តែច្រើនថែមទៀត។ គប្បីលើកទឹកចិត្តសិស្ស កុំឱ្យបញ្ឈប់ការសង្កេត។





7. សកម្មភាពទី៧: វិធីតាក់តែងពិសោធន៍



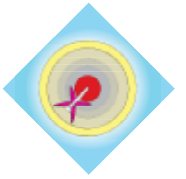
7.1. សេចក្តីផ្តើម



ផ្ទុយពីសកម្មភាពសិក្សាពិសោធន៍ពីមុន សកម្មភាពនេះផ្តោតលើវិធីដែលមានលក្ខណៈជាប្រព័ន្ធនៃសំណួរស្រាវជ្រាវមួយ។ ការតាក់តែងពិសោធន៍ល្អ ចាំបាច់ណាស់សម្រាប់សាកល្បងការសន្មតរបស់យើងអំពីទ្រឹស្តីជុំវិញបញ្ហាឬប្រធានបទមួយ។ នៅក្នុងការសរសេរ សកម្មភាពនេះជាញឹកញាប់ត្រូវបានហៅថា “ការសាកល្បងសម្មតិកម្មដោយការធ្វើពិសោធន៍” វត្ថុបំណងសំខាន់នៃសកម្មភាពនេះគឺសាកល្បង មិនមែនរិះរកទេ។



7.2. វត្ថុបំណង



- រៀបរាប់ទំនាក់ទំនងរវាងបាតុភូតពិតនិងការពិសោធន៍
- រៀបចំការពិសោធន៍សម្រាប់សាកល្បងទ្រឹស្តី ឬសម្មតិកម្ម
- ពណ៌នាអំពីអថេរអាស្រ័យ មិនអាស្រ័យ និងអថេរត្រួតពិនិត្យក្នុងការពិសោធន៍ទាំងឡាយ
- ពណ៌នាពីការលំបាកក្នុងសកម្មភាពតាក់តែងជាការពិសោធន៍: ស្ថានភាពមានកម្រិត សម្ភាររង្វាស់។ល

7.3. ពេលវេលា



ក្រោយពេលកំណត់សំណួរស្រាវជ្រាវរួចនិងបង្កើតទ្រឹស្តីឬសម្មតិកម្ម។ ជាទូទៅ សកម្មភាពនេះត្រូវបានអនុវត្តនៅក្នុងជំហានទី៣។

7.4. ដំណើរការ



- គ្រួសារសរសេរសម្មតិកម្មមួយនៅលើក្តារខៀន។ បើអាចទៅរួច សម្មតិកម្មទាំងឡាយគួរតែត្រូវបានលើកឡើងដោយសិស្សផ្ទាល់។
- ដំបូងសិស្សអាចគិតស្រមៃដោយសេរីនិងបង្កើតការពិសោធន៍ដែលអាចធ្វើទៅបាន (ទោះជាការអនុវត្តពិសោធន៍នោះមិនអាចទៅរួចក៏ដោយ)។ ពួកគេត្រូវ “ចម្លងតាម” បាតុភូតនៅក្នុងមន្ទីរពិសោធន៍សាកល្បង។
- បន្ទាប់មកពួកគេត្រូវពិចារណាអំពីកង្វះខាតដែលអាចមានដូចជាពេលវេលា ទឹកន្លែង សម្ភារនិងស្ថានភាពផ្សេងៗទៀត។
- បើអាចទៅរួច ត្រូវធ្វើការពិសោធន៍នេះនៅក្នុងថ្នាក់។



7.5. កម្មវិធីសិក្សា



ច្បាប់និងទ្រឹស្តីក្នុងវិទ្យាសាស្ត្រ:

សិស្សត្រូវព្យាយាមបង្កើតការពិសោធន៍ដើម្បីសាកល្បងទ្រឹស្តី ឬ សម្មតិកម្មដូចខាងក្រោម:

ឧទាហរណ៍រូបវិទ្យា: ច្បាប់របស់ញូតុន

(ថ្នាក់ទី៨ ជំពូកទី២ មេរៀនទី៣ ឆ្នាំ២០១០)

- ច្បាប់ទីមួយញូតុន: វត្ថុមួយមានចលនានឹងបន្តចលនារបស់វា (ប្រសិនបើមិនរងឥទ្ធិពលពីខាងក្រៅទេ)។
- វត្ថុកំពុងធ្លាក់: វត្ថុមួយធ្លាក់មិនអាស្រ័យនឹងម៉ាស់របស់វាទេ។

សម្មតិកម្មទាំងពីរនេះពិបាកនឹងផ្ទៀងផ្ទាត់ណាស់ព្រោះយើងមិនអាចទប់ស្កាត់ឥទ្ធិពលមួយចំនួនដូចជាកម្លាំងទប់។ ផ្ទុយទៅវិញលំហាត់នេះបង្ហាញថាការ ផ្ទៀងផ្ទាត់ទ្រឹស្តីក្នុងវិទ្យាសាស្ត្រមានការលំបាកនិងថែមទាំងមិនអាចទៅរួចទៀតផង។

រំហូត (ថ្នាក់ទី១០ ជំពូកទី២ មេរៀនទី៣ ឆ្នាំ២០០៩)

- រំហូត: កម្លាំងទប់នៃខ្យល់កាន់តែធំសម្លៀកបំពាក់កាន់តែឆាប់ស្លុត។
- រំហូត: រំហូតជាលំដាប់ចុះត្រជាក់មួយ។

ឧទាហរណ៍ជីវវិទ្យា: រុក្ខជាតិលូតលាស់

(ថ្នាក់ទី៩ ជំពូកទី១ មេរៀនទី២ ឆ្នាំ២០១១)

- រុក្ខជាតិកំពុងដុះ: រុក្ខជាតិតែងតែដុះទៅរកទិសដៅផ្ទុយពីទំនាញផែនដីជានិច្ច។
- រុក្ខជាតិកំពុងដុះ: រុក្ខជាតិតែងតែដុះមានទិសដៅទៅរកពន្លឺជានិច្ច។

ឧទាហរណ៍ ផែនដី និងបរិស្ថានវិទ្យា: លំហូរព្រោះ:

(ថ្នាក់ទី១២ ជំពូកទី១ មេរៀនទី៣&៤ ឆ្នាំ២០១១)

- លំហូរព្រោះ: លំហូរព្រោះរងឥទ្ធិពលនៃប្រភេទដី
- លំហូរព្រោះ: លំហូរព្រោះរងឥទ្ធិពលនៃរុក្ខជាតិដែលដុះលើដីនោះ
- លំហូរព្រោះ: លំហូរព្រោះរងឥទ្ធិពលនៃជម្រាលរបស់ដី

7.6. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



ពេលកំពុងផ្ទៀងផ្ទាត់ឬកំពុងពិសោធន៍ ជាញឹកញាប់កត្តាមួយត្រូវបានយកមកផ្ទៀងផ្ទាត់ ខណៈដែលកត្តាផ្សេងៗទៀតត្រូវបានរក្សាឱ្យមានតម្លៃថេរ។



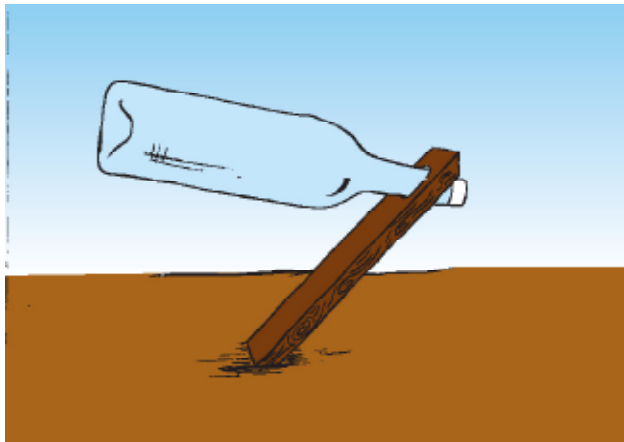


8. សកម្មភាពទី៨: វិធីពិសោធន៍ព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗ

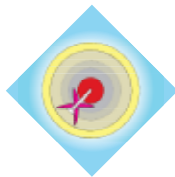
8.1. សេចក្តីផ្តើម



ព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗជាធម្មតាគឺជាការបង្ហាញខ្លួនរបស់គ្រូ ឬសិស្សជាអ្នកធ្វើសកម្មភាព។ ដោយសារ លទ្ធផលមិននឹកស្មានដល់និងផ្ទុយពីការគិត ព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗបំផុសចំណាប់អារម្មណ៍និងការចង់ដឹងរបស់សិស្សនិងបង្រៀនពួកគេឱ្យសួរសំណួរ បង្កើតសម្មតិកម្ម និងទស្សន៍ទាយលទ្ធផល។



8.2. វត្ថុបំណង



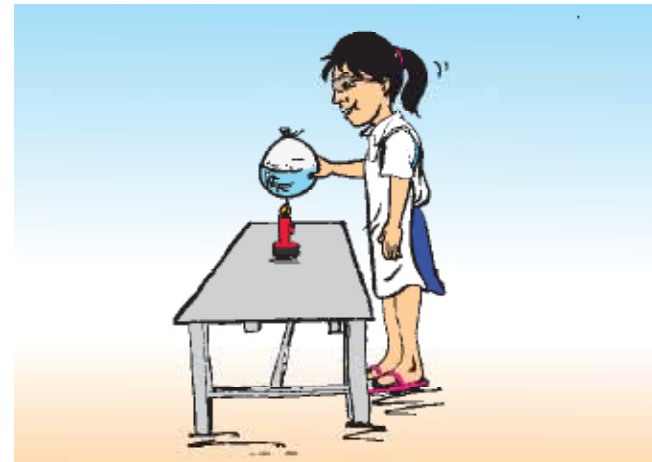
- បកស្រាយដោយប្រើជំនឿនិងចំណេះដឹងមានស្រាប់
- បង្កើនការចូលរួមសកម្មរបស់សិស្សនិងបង្កើតការចង់ចេះចង់ដឹង
- អភិវឌ្ឍបំណិនដោះស្រាយបញ្ហានិងគិតពិចារណា
- បកស្រាយអំពីគំនិតវិទ្យាសាស្ត្រជំនួសការគ្រាន់តែរំលឹកឡើងវិញ
- ដុះខាត់បំណិនសង្កេត ទស្សន៍ទាយ ប្រមូលទិន្នន័យ និងពិសោធន៍

8.3. ពេលវេលា



សកម្មភាពនេះអាចអនុវត្តបានក្នុងជំហានទី៣ អាស្រ័យលើវត្ថុបំណង:

- ដើម្បីចាប់ផ្តើមមេរៀនថ្មីតាមវិធីដែលទាក់ទាញចំណាប់អារម្មណ៍ (ត្រៀម)។
- សាកល្បងសមត្ថភាពសិស្សក្នុងការទស្សន៍ទាយលទ្ធផលនៃពិសោធន៍មួយ។
- ដើម្បីធ្វើការសង្កេតនិងបង្កើតសម្មតិកម្ម។



8.4. ដំណើរការ



បង្ហាញការពិសោធន៍មុនចាប់ផ្តើមមេរៀន។ ធ្វើយ៉ាងណាឱ្យសិស្សទាំងអស់គ្នាអាចមើលឃើញការបង្ហាញនេះយ៉ាងច្បាស់។ សិស្សទស្សន៍ទាយលទ្ធផលហើយត្រូវស្នើឱ្យពួកគេពន្យល់ចម្លើយរបស់ពួកគេក្រោយការបង្ហាញចប់។ ទុកពេលយ៉ាងហោចណាស់ ៣នាទីឱ្យសិស្សឆ្លើយតបនឹងសំណួរ។ គប្បីប្រើសំណួរបើកដើម្បីឱ្យសិស្សយកបទពិសោធន៍និងចំណេះដឹងមានស្រាប់របស់គេមកប្រើនិងដើម្បីដឹកនាំពួកគេឈានទៅរកឃើញហេតុផលនៃការប្រើពិសោធន៍ព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗនោះ។ នៅទីបញ្ចប់ផ្សារភ្ជាប់ព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗទៅនឹងមេរៀន។ អ្នកអាចរង់ចាំពន្យល់ពីព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗហើយចាត់ឱ្យសិស្សជាអ្នកអនុវត្តនៅចុងម៉ោងបង្រៀនក្រោយពេលទទួលបានការណែនាំ។



8.5. កម្មវិធីសិក្សា: សូមមើលនៅក្នុងឯកសារពិសោធន៍



នៅក្នុងឯកសារពិសោធន៍ មានការពិសោធន៍ខ្លីៗជាច្រើនដែលមានលទ្ធផលផ្ទុយពីការគិតរបស់សិស្ស ដែលអាចយកទៅប្រើជាព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗ។ សូមចងចាំថាគំនូរ សំណួរឬរឿងនិទានមួយក៏អាចប្រើជា ព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗបានដែរ។ យ៉ាងណាមិញ ជានិច្ចកាលពិសោធន៍ខ្លីៗសក្តិសមបំផុតសម្រាប់ប្រើជា ព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗ។

ការឈរនៅលើមូរក្រដាស (ឯកសារពិសោធន៍រូបវិទ្យាអំពីសម្ពាធន៍)

ដំបូងទុកឱ្យសិស្សទាយថា តើគេត្រូវការមូរក្រដាសចំនួនប៉ុន្មានទើបអាចទ្រទម្ងន់មនុស្សម្នាក់បាន។ ជាទូទៅសិស្សតែងតែទាយចំនួនច្រើនហួសការពិតដែលអាចធ្វើទៅបាន។ បន្ទាប់មក គ្រូឈរ (ឬទុកឱ្យសិស្សម្នាក់ឈរ) នៅលើមូរក្រដាស ខណៈដែលសិស្សម្នាក់ដកមូរក្រដាសចេញមួយម្តងៗ។ ជាទូទៅ គេត្រូវការមូរក្រដាសតែបីប៉ុណ្ណោះដើម្បីទ្រទម្ងន់មនុស្សម្នាក់។ បន្ទាប់មកលើកទឹកចិត្តឱ្យសិស្ស ពន្យល់អំពីអ្វីដែលគេបានឃើញ ប៉ុន្តែមិនទាន់ប្រាប់ចម្លើយត្រឹមត្រូវទៅសិស្សនៅឡើយទេ។



គ្រូអាចបន្តមេរៀនអំពីភាពខុសគ្នារវាងសម្ពាធនិងកម្លាំង ដោយប្រើ ការធ្វើបង្ហាញឬពិសោធន៍ផ្សេងទៀត។ នៅជិតចុងបញ្ចប់នៃមេរៀន រំលឹក ឡើងវិញនូវព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗដែលបានធ្វើ ហើយលើកទឹកចិត្តសិស្ស ឱ្យព្យាយាមពន្យល់អ្វីដែលគេសង្កេតឃើញម្តងទៀត។ លំនាំនេះជួយឱ្យ គ្រូអាចដឹងថាសិស្សយល់មេរៀនហើយឬនៅ រីឯចំពោះសិស្សវិញ លំនាំ នេះជួយឱ្យសិស្សដឹងដោយខ្លួនឯងថាគេបានរៀនចេះអ្វីមួយហើយ។



8.6. ដំបូន្មានសំខាន់ៗ



ព្រឹត្តិការណ៍ប្លែកៗជានិច្ចកាលមានទំនាក់ទំនងទៅនឹងគំនិតភាន់ ច្រឡំដែលសិស្សមាន។ គ្រូត្រូវធ្វើឱ្យប្រាកដថា គំនិតភាន់ច្រឡំរបស់ សិស្សត្រូវបានកែតម្រូវនៅក្រោយពេលអនុវត្ត សកម្មភាពនេះរួច។





ឯកសារយោង

គោលវិធីសិស្សមជ្ឈមណ្ឌល

សៀវភៅ



- Angelo, T.A. & Cross, K.P. (1993) Classroom Assessment Techniques, Jossey Bass, - Wiley & Sons, San Francisco, California, USA.
- Churchill, E.R. et al. (1997) 365 Simple Science Experiments with Everyday Materials, Black Dog & Leventhal Publishers, New York.
- Driver, R. et al. (1994) Making Sense of Secondary Science: Research into Children's Ideas, Routledge.
- Harrison, A.G. & Coll, R.K. (2008) Using Analogies in Middle and Secondary Science Classrooms, Corwin Press, Thousand Oaks, California, USA.
- Harrison, A.G. and Coll, R. K (2007) Using analogies in middle and secondary science classrooms: The FAR Guide, Sage.
- Harrison, A.G. and Treagust, D.F. (1993) Teaching with Analogies: A Case Study in Grade-10 Optics, Journal Of Research In Science Teaching, Vol. 30, No. 10, pp. 1291-1307
- Herr, N. (2008) The Sourcebook for Teaching Science, Jossey Bass, - Wiley & Sons, San Francisco, California, USA.
- Keeley, P. (2008) Science Formative Assessment, NSTA Press – Corwin Press, Thousand Oaks, California, USA.
- Keeley, P. et al. (2005) Uncovering Student Ideas in Science: 25 Formative Assessment Probes, Vol. 1, NSTA Press.
- Keeley, P. et al. (2007) Uncovering Student Ideas in Science: 25 Formative Assessment Probes, Vol. 2, NSTA Press.
- Keeley, P. et al. (2009) Uncovering Student Ideas in Science: 25 Formative Assessment Probes, Vol. 4, NSTA Press.
- Mazur, E. (1997) Peer Instruction: A User's Manual, Prentice Hall.
- McDaniel, M.A. and Donnelly, C.M. (1996) Learning with Analogy and Elaborative Interrogation.
- Naylor S., Downing, B. and Keogh B. (2001) An empirical study of argumentation in primary science, using Concept Cartoons as the stimulus. Third International Conference of the European Science Education Research Association. Thessaloniki, Greece.
- Naylor, S. and Keogh, B. (2000) Concept Cartoons in Science Education, Millgate House Publishers.
- Tweed, A. (2009) Designing Effective Science Instruction, NSTA press, Arlington, Virginia, USA.



គេហទំព័រ

រូបវិទ្យា:

- <http://galileo.harvard.edu>

គីមីវិទ្យា:

- <http://www.chem.wisc.edu/~concept/>
- <http://www.chemcollective.org/find.php>

ផែនដីនិងបរិស្ថានវិទ្យា:

- <http://serc.carleton.edu/resources/1302.html>: Assessment and Active Learning Strategies for Introductory Geology Courses
- <http://serc.carleton.edu/resources/21699.html>: Using ConcepTests to Assess and Improve Student Conceptual Understanding in Introductory Geoscience Courses
- <http://serc.carleton.edu/introgeo/interactive/ctestexm.html>: Concept Tests for many earth science topics.





With the support of
**THE BELGIAN
DEVELOPMENT COOPERATION**



With the support of
the government of Flanders

